

**Christian Pool Contreras Padilla**  
Desarrollador Backend | Desarrollador Unity - Ingeniero de sistemas  
(+57) 3225653424 | (+57) 3142455909  
| degocyx1211@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#) |  
Bogotá D.C Colombia

Desarrollador de Software proactivo con experiencia y habilidades avanzadas en programación. Me especializo en lenguajes como Java (Spring), Python, JavaScript (Typescript) y C#. Mis habilidades no se limitan a estas tecnologías, ya que mi profundo entendimiento de la lógica me permite adaptarme fácilmente a cualquier otro lenguaje con una curva de aprendizaje plana, tengo habilidades en tecnologías como Git, Docker con habilidades de comunicación efectiva, orientación al detalle. Destaco por mi creatividad para encontrar soluciones innovadoras a desafíos de desarrollo. Con experiencia demostrada en el desarrollo de juegos en Unity y aplicaciones web.

## EDUCACIÓN

Corporación Universitaria Minuto de Dios, Bogotá D.C Colombia.  
**Especialización en desarrollo de software**

**Noviembre 2024 - actualmente**

Corporación Universitaria Minuto de Dios, Bogotá D.C Colombia.  
**Ingeniería de Sistemas**

**Febrero 2019 - septiembre 2024**

Academia.holamundo.io, Bogotá D.C Colombia.  
**Ultimate JavaScript**

**Agosto 2024 - Noviembre 2024**

Coursera, Bogotá D.C Colombia.  
**Programación avanzada en Python**

**Agosto 2023 - Noviembre 2023**

Generation Colombia, Bogotá D.C Colombia.  
**Desarrollador de videojuegos junior en Unity.**

**Febrero 2024 – Abril 2024**

Libel Academy, Bogotá D.C Colombia.  
**Blender para principiantes**

**Junio 2023 - Agosto 2023**

## EXPERIENCIA LABORAL

Gerleinc Sas

**Agosto 2024 - Actualmente**

### Desarrollador Junior

- Refactorice código en PL/SQL y Java JSP para reducir en un 30% el tiempo de ejecución de las consultas críticas en el sistema aduanero, validando mejoras en un plazo de 3 meses mediante pruebas de rendimiento.
- Mejorar la experiencia y eficiencia del usuario: Implementar mejoras en Angular para ACISupport, logrando reducir en un 25% el tiempo promedio de gestión de liberaciones

Superintendencia de transporte, Bogotá Colombia.

**Febrero 2023 - Marzo 2024**

### Desarrollador de software

- Diseñé y desarrollé un sistema de gestión documental para la generación masiva de documentos con Python en un mes
- Desarrollé soluciones eficientes para abordar las diversas problemáticas de la empresa, cubriendo el 80% de las necesidades de sus áreas y creando soluciones automatizadas en tiempo récord.

Claro (Global hits) ,Bogotá Colombia.

**Agosto 2022 - Febrero 2023**

### Practicante Universitario / Desarrollo de software

- Desarrollé sistemas de monitoreo en tiempo real, de equipos de red empresarial para verificación de su estado. En Python con Neo4j, Redis, MongoDB, interactuando por SSH desde Linux RedHat. Y dibujando estas respuestas en React

## PROYECTOS

Corporación Universitaria Minuto de Dios, Bogotá Colombia.

**Noviembre 2023 - Junio 2024**

### Desarrollador de frontend y backend, arquitectura de software, y comunicación de APIs

- Implemente un sistema de monitoreo y gestión de prácticas profesionales para los estudiantes de UNIMINUTO, en el cual pueden inscribirse a prácticas y obtener toda la información.
- Desplegué una arquitectura basada en microservicios con un patrón de arquitectura de orquestación, api Gateway en Python y frontend en React.

## HABILIDADES

**Habilidades técnicas:** Python, JavaScript, C#, Unity, Docker, SQL (server, postgres, Oracle), Redis, MongoDB ,RedHat, y Debian, Git, Jira.

**Habilidades Blandas:** comunicación efectiva, orientación al detalle, trabajo en equipo y liderazgo.

## IDIOMAS

- Inglés (B2)
- Español (Nativo)