

DAVID ANTONIO MARBELLO ZABALA

Cel: +57 3042797755 | david.marbello@outlook.com | [Linkedin](#) | [GitHub](#) | [Portafolio](#) |
Barranquilla, Colombia

PERFIL

Tecnólogo en Animación 3D y formación en Desarrollo web Full Stack. Con conocimientos y habilidades para el desarrollo, creación y mantenimiento de sitios y aplicaciones web a través del uso de lenguajes, frameworks y herramientas tanto frontend como backend como: JavaScript, HTML, CSS, Typescript, Angular, React, Java, Node.js, Express.js, Spring Boot y bases de datos con MongoDB, PostgreSQL, SQL y H2. Experiencia en proyectos formativos de desarrollo web para el fortalecimiento de conocimientos y competencias. Habilidades de apertura al aprendizaje, resolución de problemas, comunicación asertiva y trabajo en equipo.

Habilidades técnicas:

Lenguajes de programación: Java, JavaScript, HTML, CSS, Typescript.

Frameworks frontend: Angular, React.

Tecnologías backend: Node.js, Express.js, Spring Boot.

Bases de datos: MongoDB, PostgreSQL, SQL, H2.

Control de versiones: Git, GitHub, Postman.

ESTUDIOS

- Desarrollador Web Full Stack – Protalento/ADA School, 2023
- Desarrollador Full Stack Developer – SoyHenry, 2023
- Tecnólogo en Animación 3D – SENA, 2014

Estudios Complementarios:

- Especialización Oracle Java – Spring Boot – Alura Latam, actualmente
- Upskilling Java Spring Boot – SoyHenry, 2024
- Formación en idioma inglés – Protalento/English4, 2023
- Formación en habilidades socioemocionales – Protalento, 2023

EXPERIENCIA

PROTALENTO/ADA School

Desarrollador web Full Stack

Mar. 2023 – Sep. 2023

- Participé en diferentes proyectos de desarrollo web dentro del bootcamp de entrenamiento.
- **Proyecto 1:** Desarrollo de un prototipo de Hoja de Vida electrónica con HTML y CSS.
- **Proyecto 2:** Desarrollo de una lista de contactos personalizada utilizando JavaScript.
- **Proyecto 3:** Desarrollo de una lista de tareas utilizando Node.js y NPM.
- **Proyecto 4:** Desarrollo de un servidor web utilizando NPM para crear proyectos en Node.js.
- **Proyecto 5:** Desarrollo de una lista de tareas creando componentes reusables e interactivos en la aplicación en React.
- **Proyecto 6:** Uso de páginas Lazy para mejorar el rendimiento de la aplicación.

SOY HENRY

Desarrollador Web Full Stack

Jun. 2022 – Mar. 2023

- Participé en diferentes proyectos de desarrollo web dentro del bootcamp de entrenamiento.
- **Proyecto 1:** Desarrollo de aplicación web que permite interactuar con el API de Rick And Morthy, utilizando HTML5, CSS module puro, JavaScript, React y Redux.
- **Proyecto 2:** Desarrollo de aplicación web que permite interactuar con el API de Pokémon. Para el frontend utilice HTML5, CSS module puro, JavaScript, React y Redux. En el backend implemente Node.js, PostgreSQL, Sequalize, Axios, JavaScript.
- **Proyecto 3:** Desarrollo de plataforma Gym-Go, participe en el desarrollo del backend con JavaScript, Node.js, Express, PostgreSQL, Sequalize, Nodemailer, Bcrypt, JWT (JSON Web Token).
- **Proyecto 4:** Rita-Uttara participe en el desarrollo del backend con Typescript, Node.js, Express, PostgreSQL, Sequalize, Nodemailer, Bcrypt, JWT (JSON Web Token).

IDIOMAS

- Español nativo
- Inglés nivel A1.