

PERFIL PROFESIONAL

Product Manager con experiencia en la administración y gestión de proyectos para el desarrollo de productos web y aplicaciones bajo metodologías Scrum/Agile. He desempeñado roles de Product Manager y Product Owner, participando activamente en la planificación, desarrollo e implementación de productos digitales para medios de comunicación y entretenimiento cómo Televisa Univision, así como en proyectos hechos a la medida para Google en una agencia especializada. Mi enfoque se centra en desarrollar soluciones digitales que respondan a las necesidades de los usuarios y estén alineadas con los objetivos organizacionales. A lo largo de mi carrera, he desarrollado habilidades en el liderazgo de equipos multidisciplinarios, negociación con stakeholders, gestión de backlogs y coordinación de sprints para garantizar entregas eficientes y de alta calidad.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

• **HUGE inc. / 2022 - 2023**
Product Manager (Google Chrome consumer / Google Partner marketing hub)
Bogotá, Colombia - remoto

Como Product Manager, participé activamente en la planificación del desarrollo web de varios proyectos dentro del portafolio de Google, incluyendo Google Chrome Consumer, Google Partner Marketing Hub y Google Store Smart Home. Contribuí en diversas etapas del ciclo de vida del producto en cada uno de ellos. En Google Chrome Consumer, gestioné y ejecuté la operación del producto mediante la planificación y gestión de sprints, asegurando el mantenimiento y funcionamiento óptimo de más de 30 localizaciones del portafolio. En Google Partner Marketing Hub, colaboré en el desarrollo del backlog y en la planificación del MVP, participando desde la fase de ideación hasta el desarrollo con análisis de datos, organización de sprints y seguimiento. En Google Store, implementé la cadena de sprints y las ceremonias Scrum.

- Responsabilidades:
- Comunicación con stakeholders y gestión de prioridades mediante planificación estratégica.
 - Recepción de actualizaciones y coordinación de equipos multidisciplinarios para diseño, traducción, desarrollo y lanzamiento.
 - Elaboración de reportes semanales sobre avances, bloqueos y efectividad.
 - Priorización de backlogs y roadmaps.
 - Definición de historias de usuario.
 - Refinamiento de historias de usuario y backlog.
 - Planificación y ejecución de sprints.
 - Documentación de PRD y Playbook.
 - Disponibilidad para resolver problemas de gran impacto fuera del horario habitual.

• **Televisa Univision/ 2020 - 2022**
Product Owner. (Uforia radio - Uforia music)
Bogotá, Colombia - Híbrido

Como Product Owner, lideré activamente una unidad de trabajo que integraba disciplinas de diseño, desarrollo y QA, enfocada en desarrollar, implementar, operar y mantener un pequeño portafolio de productos dinámicos como CMS Radio Céntrico, interfaz web y aplicación móvil.

- Responsabilidades:
- Comunicación con VP y Gerencia, y gestión de prioridades mediante planificación estratégica.
 - Gestión estratégica de stakeholders (Mercadeo, Legal, Gerencia de Radio).
 - Levantamiento de información técnica.
 - Definición y gestión de Roadmap, Backlog y sprint.
 - Liderazgo de equipo multidisciplinario.
 - Liderazgo de ceremonias Scrum.
 - Elaboración de reportes semanales sobre avances, bloqueos y efectividad.

• **Univision/ 2016 - 2020**
Product Owner (Verticales Noticias & Entretenimiento)
Bogotá, Colombia - Presencial

Como Product Owner, fui promovido desde practicante hasta liderar una unidad de trabajo que integraba disciplinas de diseño, desarrollo y QA. Nuestro objetivo era mantener la operación e iterar periódicamente los productos relacionados con las verticales de Noticias, Noticias Locales y Entretenimiento. Gestioné con éxito el desarrollo y lanzamiento de especiales editoriales en formato digital, el diseño de nuevas interfaces para la cobertura de eventos especiales como las elecciones presidenciales de EE. UU. y la temporada de huracanes de EE. UU. Implementé en repetidas ocasiones la transmisión de eventos en vivo en plataformas digitales, así como el diseño y desarrollo de tecnologías de sincronización para alinear contenido web con la transmisión de programas de televisión en vivo. Esto permitió a los usuarios acceder a contenido adicional, encuestas, votaciones y trivias en tiempo real.

- Responsabilidades:
- Comunicación con directores de edición y gestión de prioridades mediante planificación estratégica.
 - Gestión, acompañamiento y participación activa en procesos de desarrollo creativo, Discovery, Brainstorming, Workshops.
 - Definición y gestión de Backlog y sprints.
 - Liderazgo de equipo multidisciplinario.
 - Conducción de ceremonias Scrum.
 - Elaboración de reportes.
 - Diseño de wiframes

• **Productor ejecutivo (Presidencia de la República de Colombia /Acer / Chevignon)**
Prestación de servicios por ASERTEMPO SAS para Vita-CO, (BTL) Agencia / 2014 - 2015

• **Community Manager**
Retrox Enterprises SAS / 2013 -2014

• **Practicante, Product Owner**
ICCK Net (Caracol Tv) / 2012 - 2013

IDIOMAS

- Español- Nativo
- Ingles - Intermedio

EDUCACIÓN

• Certified Scrum Product Owner, Certificado / 2019
Scrum Alliance

• Gestión Estratégica de Proyectos, Diplomado / 2018
Universidad EAN de Colombia.

• Producción Audiovisual y Multimedial / 2014
Universidad de Bogotá, Jorge Tadeo Lozano

• Media Planning, Curso / 2013
Bother, Escuela Creativa de Colombia

REFERENCES

- A requerimiento.