



Programación de servicios y procesos:

Examen ordinario 2 Evaluación

Nombre y Apellidos

La puntuación máxima será de 10 puntos. La duración del examen 2 horas.

Crea el programa en Java que simule el siguiente comportamiento:

Se quiere implementar el juego "**Piedra,papel,tijera**" utilizando una aplicación mediante el uso de un protocolo cliente servidor utilizando sockets TCP.

- ✓ El servidor generará un número aleatorio entre 1 y 3: 1 Piedra, 2 Papel, 3 Tijera.
 - ✓ El cliente pedirá al usuario que elija entre piedra 1, papel 2 o tijera 3.
 - ✓ El cliente enviará al servidor primero el nombre de usuario y a continuación su elección y éste comprobará si ha ganado, empate o derrota aplicando las normas clásicas del juego. Una vez resuelto el juego el servidor **NO DEBERÁ DESCONECTARSE** y deberá seguir levantado a la espera de nuevas peticiones de nuevos usuarios.
 - ✓ El servidor deberá tener registrado un contador por nombre de victorias, empates y derrotas por jugador.
 - ✓ Si el cliente envía el mensaje "puntuaciones" el servidor deberá mostrar por CONSOLA las puntuaciones por jugador anteriormente descritas.
 - ✓ El servidor deberá permitir varias peticiones en paralelo que deberá atender creando hilos que las atiendan.
-
- Si el programa funciona perfectamente: 10 puntos máximo.
 - Si el programa funciona perfectamente pero no encripta y desencripta: 9 puntos máximo.
 - El programa conecta y envía y también recibe datos, el juego funciona pero guarda los jugadores crea hilos pero tiene fallos leves: 8 puntos máximo.
 - El programa conecta y envía y también recibe datos, el juego funciona pero guarda los jugadores pero no crea hilos (Fallos leves): 6 puntos máximo.
 - El programa conecta y envía y también recibe datos, el juego funciona de manera básica pero no guarda los jugadores (Fallos leves): 5 puntos máximo.
 - El programa conecta y envía y recibe mensajes pero el juego funciona con errores (Fallos graves): 3 puntos máximo.
 - El programa conecta y envía y recibe mensajes pero el juego no funciona (Fallos graves): 2 puntos máximo.
 - El programa conecta pero no hace nada más: 1 punto por ejercicio máximo.



- El programa no cumple con la funcionalidad solicitada: 0 puntos.