



## Paradigmas de Programación

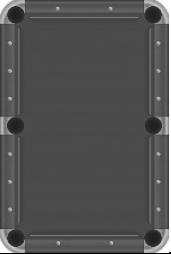
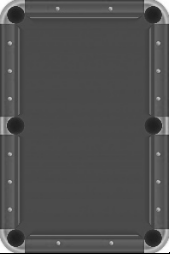
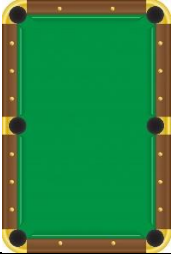





### Examen primer parcial

Desarrollar un programa en JavaScript para controlar el uso de las mesas de un billar.

#### Requisitos:

- Numero de mesas de billar: 6.
- El costo de la mesa es de \$50.00 por hora.
- En el programa debe mostrar las seis mesas con su respectivo identificador.
- Las mesas deben iniciar en estatus apagado.
- El estatus apagado debe de estar representado por un color.
- Al dar click a alguna mesa debe de cambiar el estatus a prendido y deberá de mostrar la hora de inicio.
- Actualizar en tiempo real el total a pagar conforme transcurra el tiempo.
- Con el estatus prendido, al dar click deberá de cambiar a estatus apagado y mostrar la hora de termino, así como el total a pagar por el uso de la mesa.
- Cada mesa se controla de manera independiente.

Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3
		
Hora de inicio: Hora de Final: Total:	Hora de inicio: Hora de Final: Total:	Hora de inicio: 22:00 Hora de Final: Total: \$52.00
Mesa 4	Mesa 5	Mesa 6
		
Hora de inicio: 22:00 Hora de Final: 23:00 Total: \$50.00	Hora de inicio: 9:00 Hora de Final: En uso Total: $\text{NumeroHoras} * 50$	Hora de inicio: 22:00 Hora de Final: 24:00 Total: \$100.00