

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade Prática

Manipulação do DOM #1



growdev

Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Crie uma página HTML que tenha um botão com o texto **CLIQUE AQUI PARA MUDAR O TEXTO** e logo abaixo do botão um parágrafo que tenha a seguinte frase **AQUI VAI APARECER ALGUMA COISA...**
Ao clicar no botão deve ser chamado o **prompt** para o usuário digitar o nome dele, assim que o usuário digitar o nome dele o texto do parágrafo deve ser alterado para **"E aí NOME_DIGITADO_PELo_USUARIO! Você está deixando o seu site dinâmico."**
2. Crie uma página que tenha o título **"Contador de Cliques"**. Na página deve ter **2 botões**, um deles deve estar escrito **INCREMENTAR** e o outro deve estar escrito **ZERAR CONTADOR**, logo abaixo dos botões deve ter um parágrafo contendo a seguinte frase **"O contador está com 0 cliques"**.

Conforme o usuário vai clicando no botão **Incrementar** deve ser incrementado uma variável no javascript e ir atualizando a página conforme o número de cliques.

Ao clicar no botão **Zerar contador** o parágrafo deve sumir da tela. Ao clicar no botão de **Incrementar** novamente o parágrafo deve aparecer com a mensagem **"O contador está com 1 cliques"** e ir atualizando conforme o usuário for clicando para incrementar.

Este exercício será corrigido na próxima aula com o Tech Helper e deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

BORA GROWDEVERS!

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER