

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

Atividade Prática 10 – Funções



growdev

Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Crie uma função que recebe 3 notas de um aluno por parâmetro e uma letra. Se a letra for A a função deve calcular a média aritmética, se for P, a média ponderada (peso: 5, 3 e 2).
2. Crie uma função que recebe um valor inteiro e retorne verdadeiro se for ímpar ou falso se for par.
3. Crie uma função que recebe por parâmetro um valor inteiro e positivo e retorne verdadeiro se o número for primo ou falso se não for.
4. Crie uma função que recebe por parâmetro o tempo de duração de uma fábrica expressa em segundos e retorna esse tempo em horas, minutos e segundos.

Ex:

Entrada: 3672

Saída: 1:1:12

5. Crie uma função que recebe um valor inteiro e retorne verdadeiro se é um valor perfeito ou falso se não for. Um valor é dito perfeito quando ele é igual a soma dos seus divisores excetuando ele próprio.

Ex: 6 é perfeito, pois $6 = 1 + 2 + 3$, que são seus divisores

6. Crie uma função chamada `acessoAoSite()` que não tenha parâmetro. Esta função será chamada ao abrir a página e mostrará um alerta informando *"Bem vindo ao site"*.
7. Crie uma função chamada `mostrarMensagem()` que não tenha parâmetro. Esta função será chamada ao abrir a página e mostrará uma mensagem no `console.log()` informando *"Acesso à aplicação NomeAplicação"* e um alerta informando *"Bem vindo à aplicação NomeAplicação"*. Sendo que o nome da aplicação deve ser salvo em uma variável para mostrar nas mensagens.
8. Crie uma função chamada `mostrarDobro(num)`, que recebe um parâmetro sendo um número inteiro. Esta função será chamada ao abrir a página e mostrará um alerta com o resultado. Exemplo: *"O dobro do número 5 é 10."*
9. Crie uma função chamada `calcularMedia(nota1, nota2, nota3, nome)`, que recebe 4 parâmetros sendo três inteiros e um texto (String). Esta função será chamada ao abrir a página e mostrará um alerta com a média. Exemplo: *"João, sua média é 70."* A função também deve mostrar no `console.log()` as notas recebidas. Exemplo *"Nota 1: 60,Nota 2: 70,Nota 3: 80"*.

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class.

Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar.

Bora implementar tudo isso!

BORA GROWDEVERS!

PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER