

# MANUAL TECNICO

Hugo Arrega
[COMPANY NAME] [Company address]

# **INTRODUCCION**

En este manual se describirán las funciones que se crearon para el funcionamiento de la página, así como de las clases que se utilizaron.

Se describirán las clases que se utilizaron para generar las estructuras dinámicas, y los procesos que realizan las funciones que se crearon.

# **CLASES**

## • NodoArbol:

Esta clase será nuestras hojas del árbol aquí se guardarán los atributos de cada autor

#### ArbolABB:

Clase para generar un árbol con los nodos de los autores.

#### Nodo:

Nodo interno de la matriz, guardara los datos de los libros, además

### NodoE:

Nodo para los vectores de la matriz

#### ListaE:

Se creará una lista para cada eje de la matriz con esta se podrá recorrer la matriz por filas o columnas.

### Matriz:

Estructura para almacenar los ejes de la matriz, se guardarán por filas y columnas

### • NodoU:

Clase para guardar los atributos de los usuarios, además de una lista de libros comprados y una lista de libros pendientes.

### • ListaU:

Clase para generar una lista doblemente enlazada para guardar los usuarios

### NodoL:

Clase para guardar los atributos de los libros como por ejemplo su nombre y cuantas copias se poseen guardadas

#### ListaL:

Clase que se utilizara para guardar los nodos NodoL y generar una lista simple de libros que se hayan comprado

### • PilaPendiente:

Clases para guardar nodos NodoL y generar una pila de libros que se encuentren pendientes

# **FUNCIONES**

SelectChoise():

Con este método seleccionaremos el index del selector para verificar a que método nos iremos

• Login():

Tomaremos los datos ingresados y los buscaremos en la lista de usuario, si se encuentra mandaremos al apartado de opciones de usuarios

• showResult(graph):

Este método graficara la estructura que intentemos visualizar en ese instante

• AppendBooks():

Dependiendo del contexto donde se invoque, se mostrara un listado de elementos tipo div insertados en la pagina correspondiente

HideRes():

Nos ayudara a eliminar los apartados que no se estén usando en ese momento.

• CargaMasiva():

Este método nos ayudara a leer los archivos de entrada para el programa y quardarlos en las estructuras creadas.

• Compra():

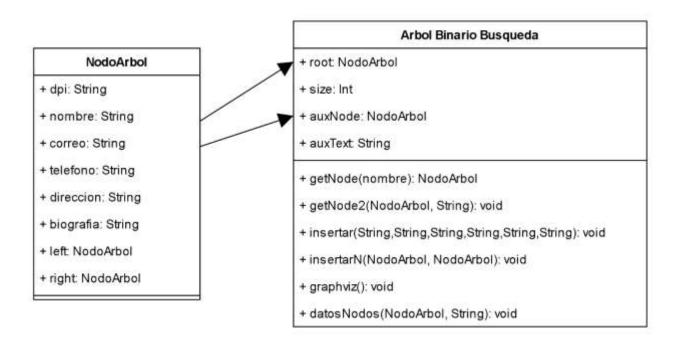
Este método nos ayudara a mostrar los elementos libros que se puedan comprar y agregarlo a las estructuras de libros comprados o libros pendientes ya sea su caso.

# **ANEXOS**

MATRIZ DISPERSA / ORTOGONAL

#### ListaEncabezado + primero: NodoEncabezado NodoEncabezado + ultimo: NodoEncabezado + id: Int + setE(NodoEncabezado); void + acceso: NodoMatriz + getE(int): NodoEncabezado + siguiente: NodoEncabezado + anterior: NodoEncabezado NodoMatriz Matriz +isbn: String + filas: ListaEncabezado + nombre Autor: String + columnas: ListaEncabezado + nombreLibro: String + textAux: String + cantidad. Int + Ortogonal: Boolean + fila: int + size: Int + columna: Int + getNode(Int,Int): NodoMatriz + categoria: String + insertarLleno(String,String,String,Int,Int,String,String); void + derecha: NodoMatriz + insertar(String,String,String,Int,Int,Int,String,String): void + izquierda: NodoMatriz + rellenar(): void + amba: NodoMatriz + graphvizPilas(): void + abajo: NodoMatriz + graphviz(): void

#### ARBOL BINARIO DE AUTORES



#### LISTADO DE USUARIOS

