

# MANUAL DE USUARIO

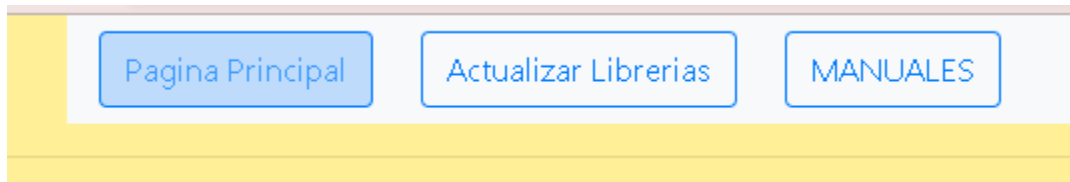
Hugo Alexander Arreaga Choc - 201701108

PROYECTO 1 - ESTRUCTURA DE DATOS

## INTRODUCCION

En este manual se brindará la información necesaria para que el usuario pueda utilizar el programa, se mostraran los pasos para poder realizar la carga de los elementos y la visualización de las estructuras creadas con los usuarios administradores, además los usuarios normales tendrán las opciones extras de realizar compras de libros además de mostrar las visualizaciones de estos libros comprados, el programa general tendrá la opción de mostrar los tops de compras y su visualización.

## VISTA GENERAL



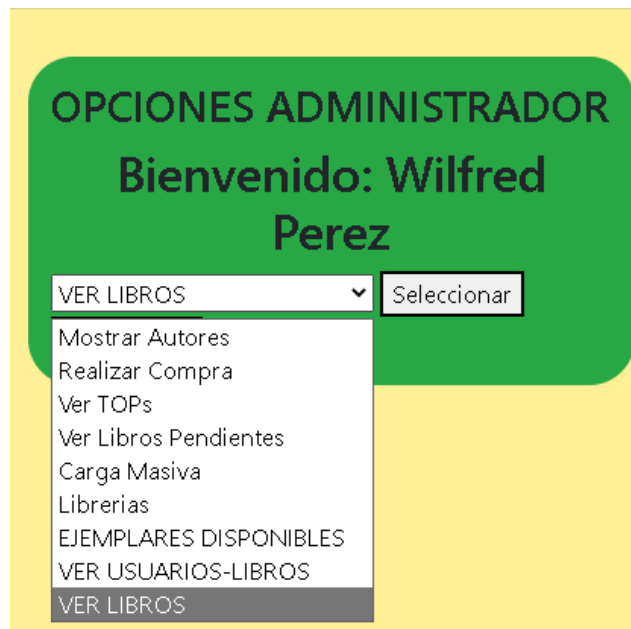
En la parte superior siempre se encontrarán los botones de “Página Principal”, “Actualizar Librerías” y “Manuales”, el primer botón servirá para regresar al inicio desde cualquier apartado, además de que cerrara la sesión actual, el segundo botón nos actualizará los datos de las matrices y además nos las graficará en el apartado correspondiente y el ultimo botón no funcionará para mostrar y ocultar los manuales de usuario y técnico.

A login form titled 'INICIAR SESION' in bold black text on a green background. Below the title, there are two input fields: the first is labeled 'Nombre de Usuario' with 'User Name' inside, and the second is labeled 'Contraseña' with 'password' inside. Below these fields is a button labeled 'Ingresar'.

Para poder iniciar sesión deberemos de ingresar el nombre de usuario y la contraseña y presionaremos el botón “Ingresar”, de haber ingresado nuestras credenciales correctamente el programa nos mostrara los apartados correspondientes al rol que posea el usuario con el que se inicie sesión.

En la parte principal tendremos una vista de los libros existentes en ese momento, estos se dividirán en los libros con categoría Fantasía y los libros con categoría Thriller, además de una opción de login para los usuarios.

## VISTA USUARIO/ADMIN



El usuario podrá encontrar unas opciones del lado derecho de la pantalla donde podremos visualizar los apartados que seleccionemos, en cada opción podremos realizar operaciones como cargas, visualización y compras, etc.

- **MOSTRAR AUTORES:**

En este apartado podremos visualizar el árbol binario donde se guardaron los autores, además de una lista de elementos de los autores con una opción para mostrar información completa del que se seleccione.

- **REALIZAR COMPRA:**

Aquí podremos agregar cualquiera de los libros disponibles a nuestra biblioteca personal.

Para poder comprar deberemos de seleccionar el botón en el libro que se desea comprar y este se agregara al final de la pantalla en un apartado que tendrá la opción de agregar todos los libros que seleccionamos a nuestra biblioteca personal, en caso de que ya no queden existencia del libro que seleccionamos, este se agregara a

una pila de libros pendientes personal, además de una pila de libros pendientes general.

- VER TOPS:

En este apartado se mostrarán los usuarios que hayan realizado más compras.

- VER LIBROS PENDIENTES:

Se podrá visualizar los libros que el usuario tenga pendiente, además de los libros que tengan pendientes todos los usuarios y una grafica de los usuarios con los libros en total que tengan pendientes.

- CARGA MASIVA:

En este apartado se podrán subir los archivos tipo “.json” que contengan la información de los libros, usuarios y autores, solo deberemos de seleccionar que tipo de información se enviar.

- LIBRERIAS:

Visualizaremos los dos tipos de bibliotecas por categoría, los libros de categoría “Fantasía” estarán en una matriz dispersa y los libros que posean la categoría “Thriller” estarán almacenados en un matriz ortogonal.

- EJEMPLARES DISPONIBLES:

Cuando seleccionemos esta opción podremos ver una lista de libros con sus respectivas pilas de ejemplares disponibles, esto tomara en cuenta las compras que se hayan realizado previamente.

- VER USUARIOS-LIBROS:

Este apartado mostrara un diagrama de lista de listas que se formaran de los usuarios y los libros que cada uno posean

- VER LIBROS:

Se listará todos los libros de manera ascendente y de manera descendente y se mostraran en la página.

Además de eso se mostrarán los algoritmos que se utilizaron para ordenar los libros de ambas maneras.

El botón de "Ocultar Todo", ocultara todos los apartados cuando se desee solo trabajar en uno, después de utilizarlos.

## Conclusión

Este proyecto fue hecho con la finalidad de aprender a realizar estructuras dinámicas lineales y no lineales como por ejemplo las listas, pilas, arboles, y matrices y las aplicaciones que se le pueden dar a estas estructuras.

Además de eso se realizó como una aplicación web para que su uso pueda ser más simple, ya que no se necesita de la instalación de librerías para su funcionamiento.