



# MANUAL DE USUARIO

Hugo Alexander Arreaga Choc - 201701108

PROYECTO 2 - ESTRUCTURA DE DATOS



## INTRODUCCION

En este manual se brindará la información necesaria para que el usuario pueda utilizar el programa, se mostraran los pasos para poder realizar la carga de los elementos y la visualización de las estructuras creadas con el usuario administrador, además los clientes tendrán las opciones de alquilar películas, además de mostrar los listados de los actores, películas y categorías, además de realizar comentarios para las películas.

## VISTA GENERAL



### Iniciar Sesion

☐ Administrador

Para iniciar sesión se deberá de especificar el rol del usuario, si es administrador se deberá de seleccionar la casilla de lo contrario no se reconocerá al usuario, de igual manera con el cliente deberá de desmarcar la casilla para poder iniciar sesión.

## VISTA ADMINISTRADOR

MOVIE-CATS

VISTA DE ADMINISTRADOR

Para cerrar sesión deberemos de presionar el botón "LOG OUT", y nos devolverá a la página principal.

### CARGAR ARCHIVO DE CLIENTES

Archivo de Clientes

Choose FileNo file chosen

### CARGAR ARCHIVO DE PELICULAS

Archivo de Peliculas

Choose FileNo file chosen

### CARGAR ARCHIVO DE ACTORES

Archivo de Actores

Choose FileNo file chosen

En los apartados de carga de archivo debemos de seleccionar los archivos tipo .json para cada estructura.



Para visualizar las graficas deberemos de seleccionar que estructura se desear observar, si la estructura se encuentra vacía obtendremos una alerta que nos indicara el error, para poder descargar

las imágenes seleccionaremos el botón [Descargar](#), el botón [ocultar/mostrar](#) nos ayudara a ocultar mostrar la imagen extra que se genera para poder realizar la descarga.



El cliente podrá encontrar las opciones disponibles, además de un botón para cerrar sesión.

- VER PELICULAS:

En este apartado podremos ver una lista de todas las películas existentes, en forma ascendente o descendente

- VER ACTORES:

Aquí podremos ver un listado de actores de 3 diferentes maneras, ya que esta estructura es un árbol se podrá listar los actores de manera "In-Order", "Pre-Order", "Post-Order"

- VER CATEGORIAS:

En este apartado se listará todos las categorías guardadas en la tabla hash.

## PELICULAS :

Ver Orden Ascendente

Mostrar

Melba Simpson

Nulla aliqua laborum voluptate ullamco officia tempor. Est dolor nulla tempor ut velit pariatur adipiscing ullamco ipsum incididunt proident ut do. Aute minim magna qui quis. Id amet incididunt ex aliquip quis voluptate fugiat. Anim duis elit non fugiat mollit.

INFO

Alquilar

197

Tara Cooley

Elit qui do nostrud qui minim enim ea. Ea nostrud voluptate reprehenderit elit proident proident. Aliqua Lorem ullamco adipiscing velit nisi magna et.

INFO

Alquilar

66

Al listar las películas de cualquier manera tendremos la siguiente salida, el botón "INFO" nos mostrará la información completa de la película, además del botón "Alquilar" nos permitirá alquilar la película y esto nos servirá en el apartado del árbol merkle.

## VISTA PELICULA

[Regresar](#)

PELICULA: Melba Simpson

Nulla aliqua laborum voluptate ullamco officia tempor. Est dolor nulla tempor ut velit pariaturn adipisicing ullamco ipsum incididunt proident ut do. Aute minim magna qui quis. Id amet incididunt ex aliquip quis voluptate fugiat. Anim duis elit non fugiat mollit.

ACTUALIZAR LA PUNTUACION DE LA PELICULA

Calificacion: 3

★ 3

Cambiar Puntuacion

Precio: Q 197 

Alquilar Pelicula

Comentarios

Francis

Comentar

En este apartado podremos ver la información completa de una película, además podremos realizar un cambio a la calificación actual que posee, el botón alquilar película nos permitirá alquilar la película y este botón se deshabilitará.

Para realizar comentarios solo debemos de escribir nuestro comentario en la entrada que se encuentra hasta el final, y presionar "[Comentar](#)", nuestro comentario se agregara automáticamente al listado de comentarios actuales.

El botón "[Regresar](#)" nos permitirá volver al apartado de películas en general.

## Conclusión

Este proyecto fue hecho con la finalidad de aprender a realizar estructuras dinámicas lineales y no lineales como por ejemplo las listas, arboles, arboles merkle, blockchain y las aplicaciones que se le pueden dar a estas estructuras.

Además de eso se realizó como una aplicación web para que su uso pueda ser más simple, ya que no se necesita de la instalación de librerías para su funcionamiento.