# **MANUAL TECNICO**

### Proyecto 2

FACULTAD DE INGENIERIA Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas Introducción a la Programación y Computadoras 1 Ing. Moises Eduardo Velasquez Oliva Aux. Robinsón Pérez

Hugo Alexander Arreaga Choc 201701108

## **INDICE**

SECCION	PAGINA
INTRODUCCIÓN	2
OBJETIVOS Y ALCANCES DEL MANUAL.	2
OBJETIVOS Y ALCANCES DE LA APLICACIÓN.	2
DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN	2
CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	3
DISEÑO DE LA APLICACIÓN	
DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO UTILIZADO.	
DIAGRAMA DE FLUJO GENERAL DE LA APLICACIÓN	
DEFINICIÓN DE CLASES, FUNCIONES, PROCEDIMIEN ALGORITMOS	TOS,
GLOSARIO	4

#### INTRODUCCION

Este manual esta destinado para personas con conocimientos previos en programación específicamente JAVA, el propósito de este es para explicar el funcionamiento del programa de sistemas de administración de tareas, este fue creado para administrar tareas, actividades y otros tipos de operaciones, este programa posee funciones para crear tablero y luego columnas y etiquetas

#### **OBJETIVOS DEL MANUAL**

Explicar los métodos y algoritmos usados en el programa especificando el funcionamiento y acciones que realiza.

#### **OBJETIVOS DEL PROGRAMA**

Administrar la información de operaciones similares a tareas y actividades.

### DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN

El programa fue diseñado para almacenar información en forma de listas y mostrarlas en forma de columnas y a su ves esta se forma de botones.

#### CARACTERISTICAS TECNICAS

El programa fue realizado con JAVA utilizando memoria dinamica haciendo uso listas para almacenar la información, se hizo uso de la librería "swing" para crear la interfaz gráfica. Todas las operaciones donde se requiera ingresar información por parte del usuario cuentan con validaciones para evitar errores en el programa y evitar que el programa deje de funcionar.

El IDE utilizado para realizar este programa fue Netbeans versión 8.1

#### DEFINICION DE CLASES METODOS Y ALGORITMOS

**CLASE PROYECTO2:** 

2