

MANUAL DE USUARIO

Grau PROP Q1 Curs 2022-2023

Miembros del grupo

Aranda Sánchez, Hugo

Gallardo Abellán, Alejandra

Ruiz Vives, Albert

Riera Puertas, Eric

ÍNDICE

1. Ejecutar el programa	3
2. Iniciar Sesión	4
3. Registro	6
4. Menu	8
5. Crear Archivo	12
6. Visualizar Archivo	14
7. Editar Archivo	15
8. Búsqueda por Comparación	17
9. Búsqueda por Query	19
10. Autores	21
11. Gestor Expresiones Booleanas	22
12. Perfil	24

1. Ejecutar el programa

Para ejecutar el programa primero hay que compilarlo para generar el fichero ejecutable en el formato .jar. Para poder llevar a cabo el proceso hay que seguir los siguientes pasos:

1. Abrir el terminal
2. Ir al directorio /FONTS
3. Ejecutar el comando `make jarMain`

Esta acción compilará el programa, generará el fichero .jar y lo ejecutará.

2. Iniciar Sesión

Una vez abierto el programa, aparece la pantalla de inicio de sesión. Aquí se pueden observar dos campos de texto y dos botones.

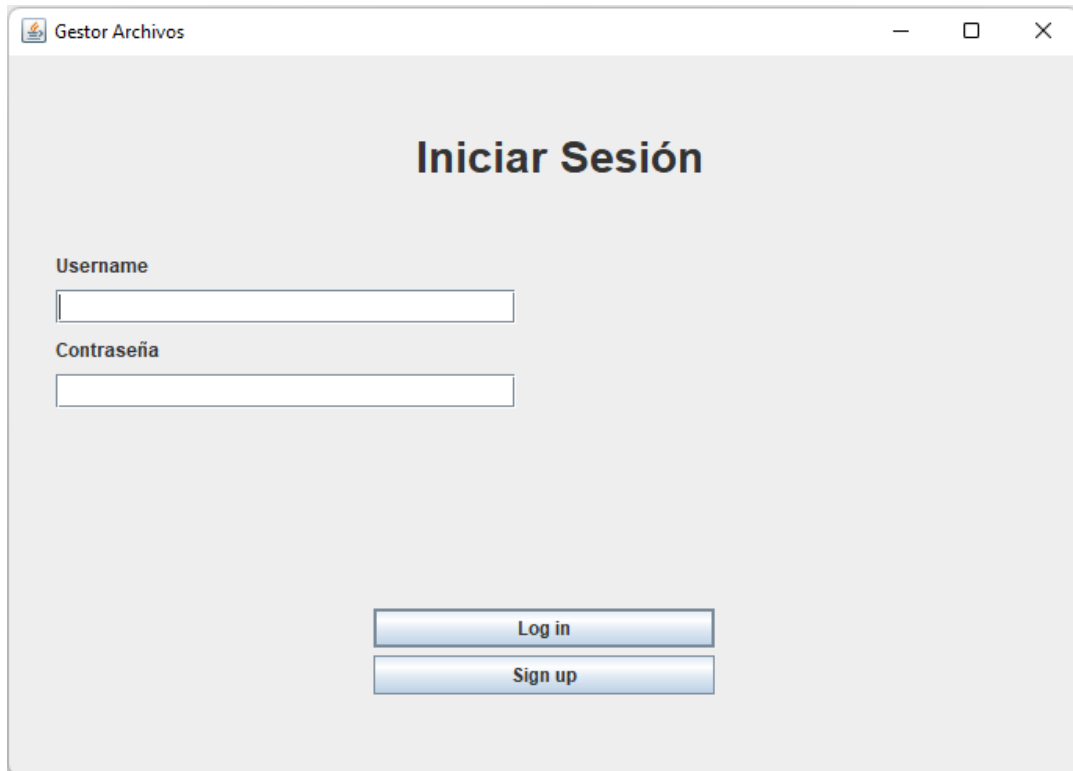


Figura 1: Pantalla de iniciar sesión

Si se dispone de una cuenta existente, se puede iniciar sesión. Para ello, se necesita introducir el username y contraseña en los campos correspondientes. Una vez llenado los campos, hay que pulsar el botón *Log in* para iniciar la sesión con las credenciales introducidas. También se puede realizar esta acción con la tecla ENTER. En el caso que no se disponga de un perfil creado en nuestro gestor de documentos, el botón *Sign Up* abre la pantalla de registro para nuevos usuarios. Si el inicio de sesión es erróneo, aparecerá por pantalla una ventana indicando el error.

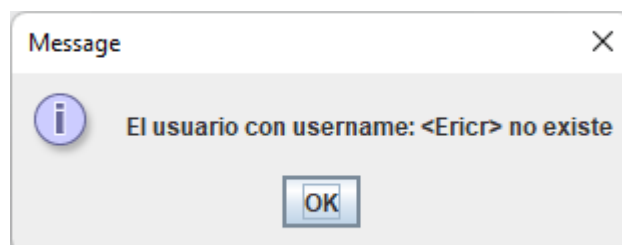


Figura 2: Ventana de username no existente

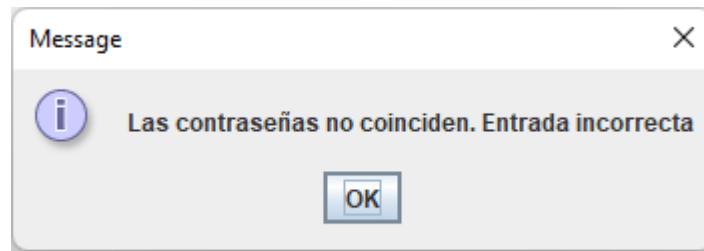


Figura 3: Ventana de contraseña errónea

A login window titled "Gestor Archivos" with standard window controls (minimize, maximize, close). The main heading is "Iniciar Sesión" in a large, bold, black font. Below the heading are two input fields: "Username" containing the text "eric" and "Contraseña" (Password) which is masked with five dots. Below these fields, the text "Username o Contraseña incorrectos" is displayed in a red font. At the bottom, there are two blue buttons: "Log in" and "Sign up".

Figura 4: Pantalla de iniciar sesión después de error de inicio de sesión

3. Registro

Una vez clicado el botón *Sign up* de la pantalla de inicio de sesión, se muestra una pantalla de registro para un nuevo usuario. Ésta se compone de 4 campos de texto y dos botones:



Figura 5: Pantalla de registro

En el primer campo de texto se introduce el username que el usuario desea, en el segundo su nombre y en el tercero y el cuarto la contraseña que desee. El botón *Sign up* sirve para confirmar la solicitud de registro con los datos introducidos en los campos y en el caso que estos datos sean válidos, se abre la pantalla de iniciar sesión. Para que el registro se haga con éxito, el username introducido en el campo no puede ser uno que ya se encuentre en uso y las dos contraseñas deben ser idénticas. En caso de que no se cumplan las condiciones anteriores, aparecerá una ventana donde se indicará el error. El botón *Cancelar* cancela la operación de registrarse y abre la pantalla de iniciar sesión.



Figura 6 : Ventana de username existente

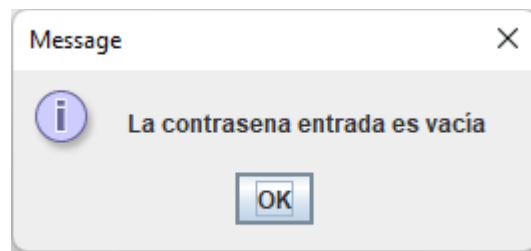


Figura 7: Ventana de contraseña vacía

4. Menu

Una vez iniciada la sesión, se muestra la pantalla del menú. Esta pantalla contiene tres radiobuttons, un campo de texto, tres botones, una tabla y una barra de menú.

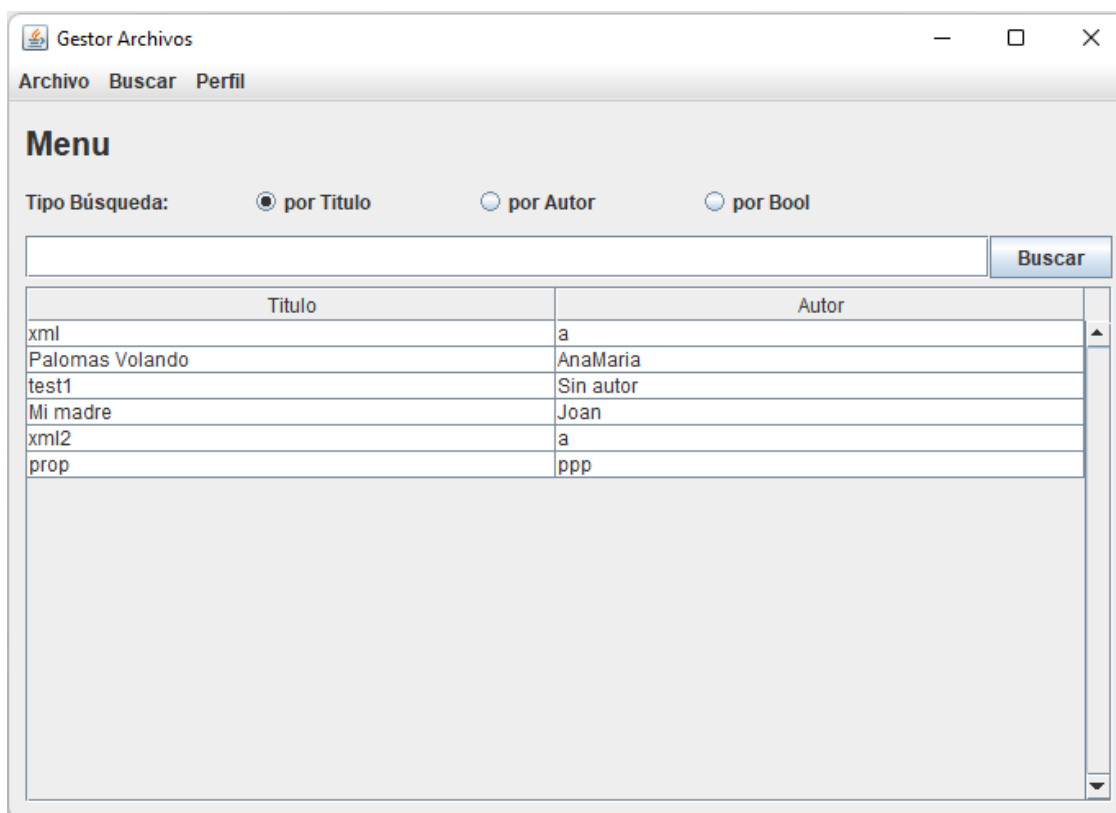


Figura 7: Pantalla del menú

En el campo de texto es un buscador, se introduce la palabra a buscar. El botón *Buscar* sirve para hacer la búsqueda con los datos introducidos en el campo de texto, y el resultado se ve en la tabla. También se puede reproducir esta última función en la barra de búsqueda pulsando la tecla ENTER.

Los tres radiobuttons sirven para elegir el tipo de búsqueda, que puede ser por título, por autor o por expresión booleana:

- Búsqueda por título: la búsqueda lista archivos cuyo título contiene los datos introducidos en la barra de búsqueda.
- Búsqueda por autor: la búsqueda lista los autores que coinciden con el introducido en la barra de búsqueda.
- Búsqueda por expresión booleana: listas aquellos archivos cuyo contenido corresponde con la expresión introducida.

Este resultado se puede ordenar tanto por título como por autor y en orden ascendente o descendente, haciendo clic en las cabeceras correspondientes de la tabla. Si se selecciona un elemento de esta tabla y se hace clic sobre él, se muestra un menú de contexto (fig. 8).



Figura 8: Popup menú de una tabla de archivos

El botón *Eliminar*, como su propio nombre indica, elimina el archivo seleccionado. El botón *Exportar* abre una ventana donde podremos seleccionar la ubicación donde queremos guardar el archivo seleccionado en nuestro equipo (fig.9). Si se confirma la acción, el archivo pasará a estar en nuestro equipo, mientras que si se aprieta el botón *Cancel*, la operación se cancelará y se volverá al menú. Estas dos acciones permiten la selección múltiple de archivos (exportar o eliminar más de un archivo a la vez). El botón *Editar* abre la pantalla de edición del archivo y el botón *Ver* abre el visualizador del archivo.

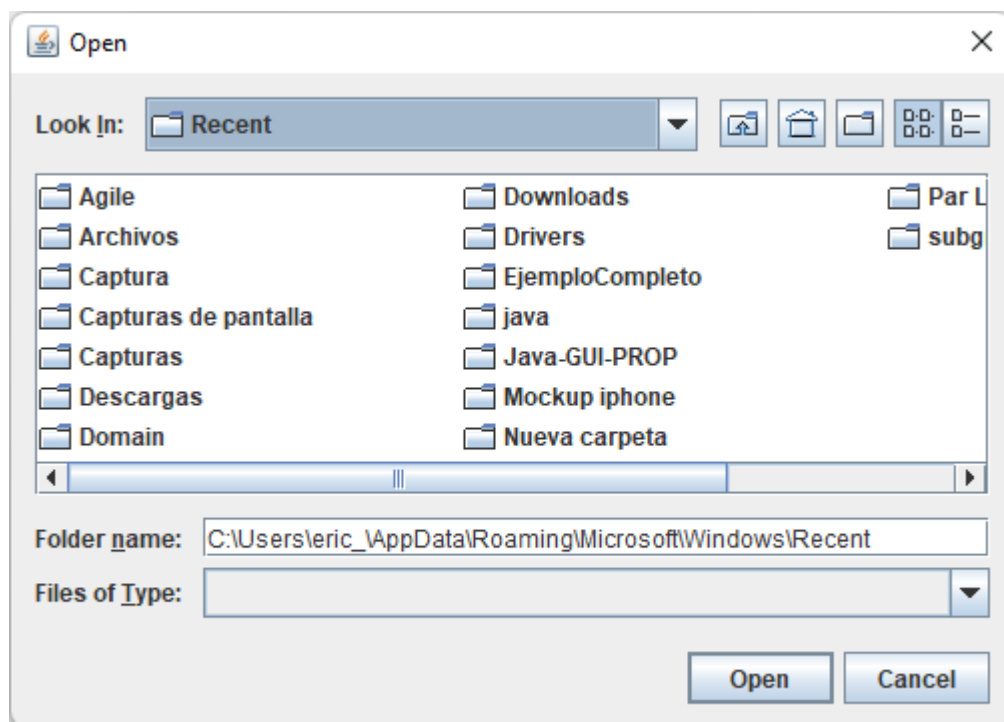


Figura 9: Ventana de exportar

En la barra de menú existen tres opciones: *Archivo*, *Buscar* y *Perfil*. La opción *Archivo* despliega un submenú con tres opciones más: *Importar*, *Gestor ExpBooleana* y *Nuevo Archivo* (fig. 10).

En la opción *Archivo* podemos encontrar las interacciones:

- *Importar*: muestra una ventana en la cual podremos seleccionar archivos de nuestro equipo que queremos agregar al sistema (fig. 11). En caso de confirmar la acción, el

archivo seleccionado se añadirá a nuestro sistema, en caso contrario se volverá al menú.

- *Gestor ExpBooleana*: abre la pantalla del gestor de expresiones booleanas
- *Nuevo Archivo*: abre la pantalla de crear archivo.

Cuanto a la opción Buscar también despliega un submenú con tres opciones (fig. 12):

- *Comparar*: abre la pantalla de la búsqueda por comparación
- *Query*: abre la pantalla de búsqueda por query
- *Autores*: abre la pantalla de autores.

Por último, en la barra de menú está la opción *Perfil* que al hacer clic sobre él abre la pantalla del perfil.

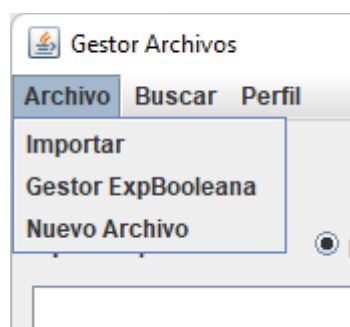


Figura 10: Submenú de Archivo de la barra de menú en pantalla del menú

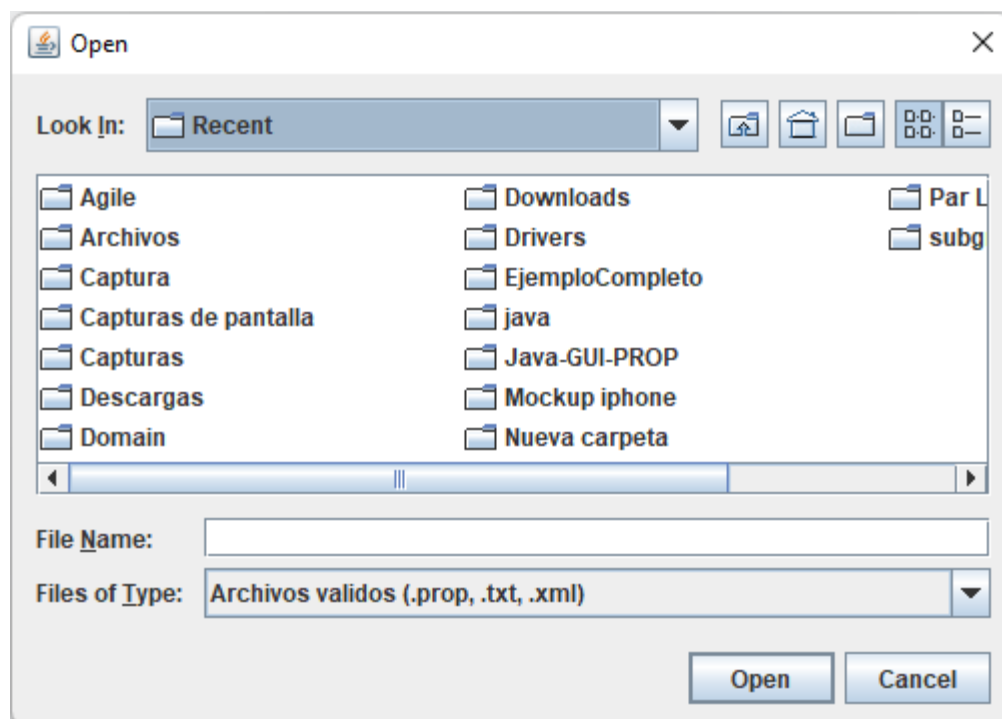


Figura 11: Ventana de importar



Figura 12: Submenú de Buscar de la barra de menú en pantalla del menú

5. Crear Archivo

Una vez clicado el botón *Nuevo Archivo* ubicado en la opción *Archivos* de la pantalla de menú, se abre la pantalla de crear archivo. En ésta se observan dos campos de texto, un *combobox*, un área de texto, dos botones, y una barra de menú.

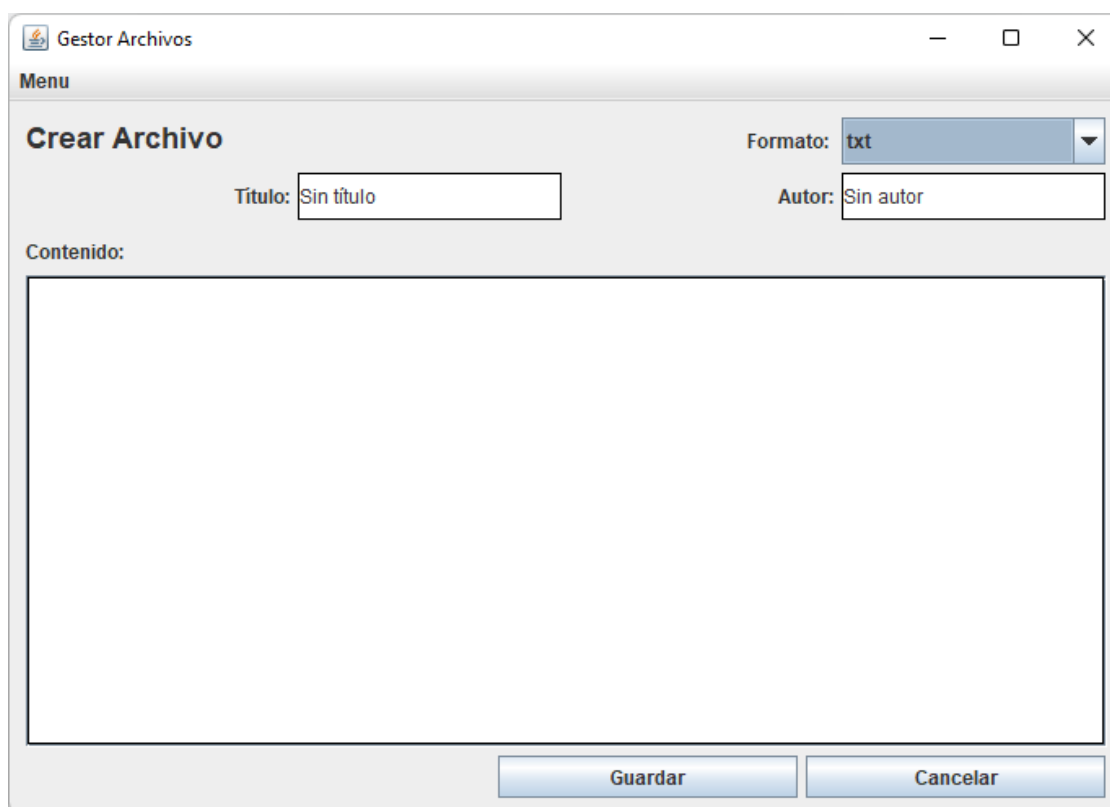
The image shows a screenshot of a software window titled 'Gestor Archivos'. Inside the window, there is a menu bar with the word 'Menu'. Below the menu bar, the main area is titled 'Crear Archivo'. On the right side of this area, there is a 'Formato:' label followed by a dropdown menu currently showing 'txt'. Below the 'Formato' dropdown, there are two text input fields: 'Titulo:' with the placeholder text 'Sin título' and 'Autor:' with the placeholder text 'Sin autor'. Below these fields is a large text area labeled 'Contenido:'. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Guardar' and 'Cancelar'.

Figura 13: Pantalla de crear archivo

Tal como se indica en la figura 13, en los campos de texto se introducen el título y autor deseados. En la combobox se indica en qué formato se quiere guardar el archivo y en el área de texto se introduce el contenido del archivo. Tanto los dos campos de texto como el área de texto no pueden ser vacíos, en caso de que lo sean aparecerá el correspondiente mensaje de error y se volverá al menú. El botón *Guardar* confirma la creación de archivo. Para que esta acción se produzca exitosamente, el título y autor no pueden ser idénticos a los de un archivo ya existente en el sistema. Si se cumple esto, se abrirá la pantalla del menú. En caso contrario, se abrirá una ventana de aviso (fig.14), avisando de un conflicto de archivos y ofreciendo varias opciones:

- *Sobrescribir*: sobrescribirá el archivo existente con ese nombre y autor.
- *Guardar con otro título/autor*: volverá a la pantalla anterior para poder editar los datos.
- *Cancelar*: volverá a la pantalla anterior para poder editar los datos.

El botón *Cancelar* cancela la operación de crear un archivo y abre la pantalla del menú. En la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, que sirve para volver al menú.

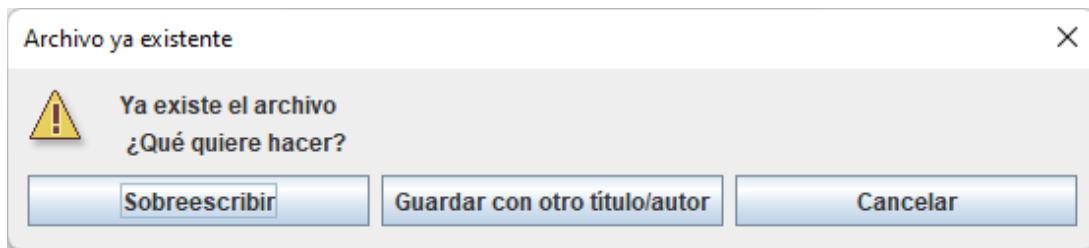


Figura 14: Ventana de archivo ya existente

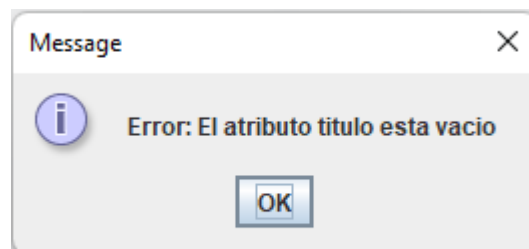


Figura 15: Ventana de título vacío

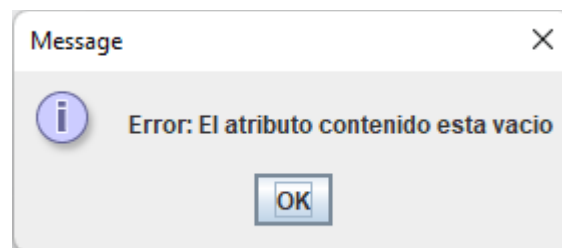


Figura 16: Ventana de autor vacío

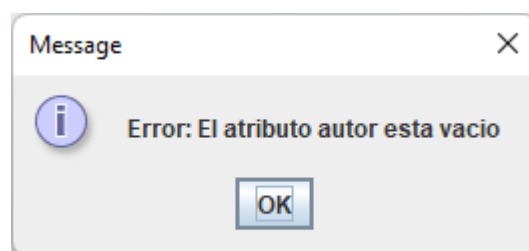


Figura 17: Ventana de contenido vacío

6. Visualizar Archivo

Una vez seleccionado un archivo de la tabla y clicada la opción *Ver*, se mostrará una pantalla para visualizar el archivo. Ésta se compone de un área de texto, un botón y una barra de menú.

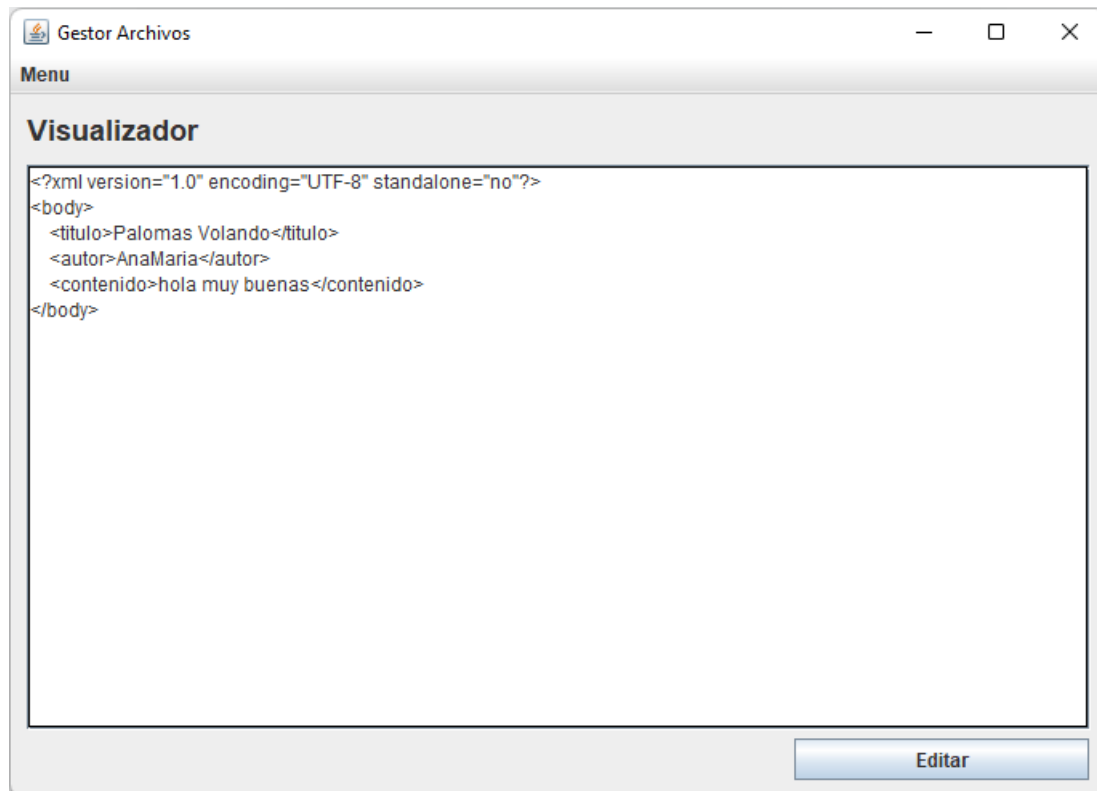


Figura 18: Pantalla de visualizar archivo

En el área de texto nos encontramos el archivo en su formato correspondiente. Este componente no es editable en esta pantalla. El botón *Editar* abre la pantalla del editor de archivos y en la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, que sirve para volver al menú principal.

7. Editar Archivo

Una vez seleccionado un archivo de la tabla y clicada la opción de *Editar*, se abre la pantalla de edición del archivo. En ésta se observan dos campos de texto, un área de texto, dos botones y una barra de menú.

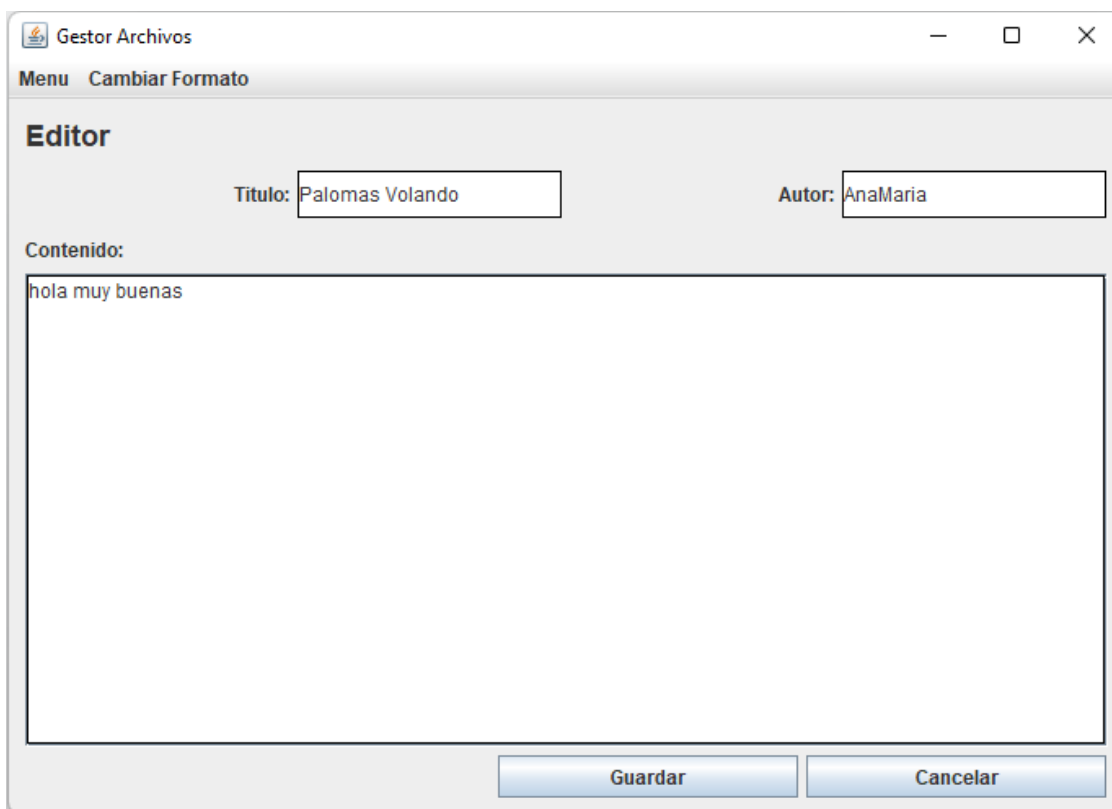


Figura 19: Pantalla de editar archivo

Tal como se indica en la figura 19, los campos de texto muestran el título y autor del archivo. En el área de texto se encuentra el contenido del archivo. En esta pantalla sí está permitida la edición de estos.

El botón *Guardar* sirve para guardar los cambios hechos en el archivo. Para que se guarden los datos exitosamente, el título y el autor (si se han editado) deben ser válidos y no pueden ser idénticos a los de un archivo ya existente en el sistema. Si se cumple esto, se guardarán los cambios y se mostrará un indicador conforme se ha realizado con éxito (fig. 20).

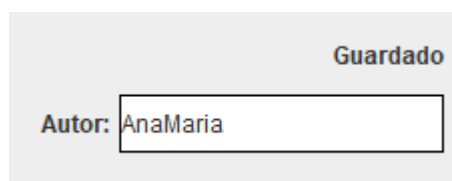


Figura 20: Indicador de guardado en la pantalla de editar archivo

En caso contrario, se abrirá una ventana de aviso (fig.14), avisando de un conflicto de archivos y ofreciendo varias opciones:

- *Sobrescribir*: sobrescribirá el archivo existente con ese nombre y autor.
- *Guardar con otro título/autor*: volverá a la pantalla anterior para poder editar los datos.
- *Cancelar*: volverá a la pantalla anterior para poder editar los datos.

El botón *Cancelar* deshace los cambios hechos desde el último guardado.

En la barra de menú se muestran dos opciones:

- *Menu* sirve para volver al menú.
- *Cambiar Formato* abre una ventana de diálogo (fig. 21). La combobox que contiene esta ventana da tres opciones a escoger para el cambio de formato: *XML*, *TXT* y *PROP*. Si se intenta cambiar al formato en el cual se encuentra el archivo actualmente, no se realizará ningún cambio. Una vez escogido, si se quiere confirmar la selección, se debe pulsar el botón OK.

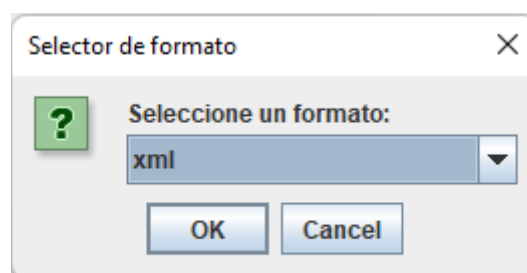
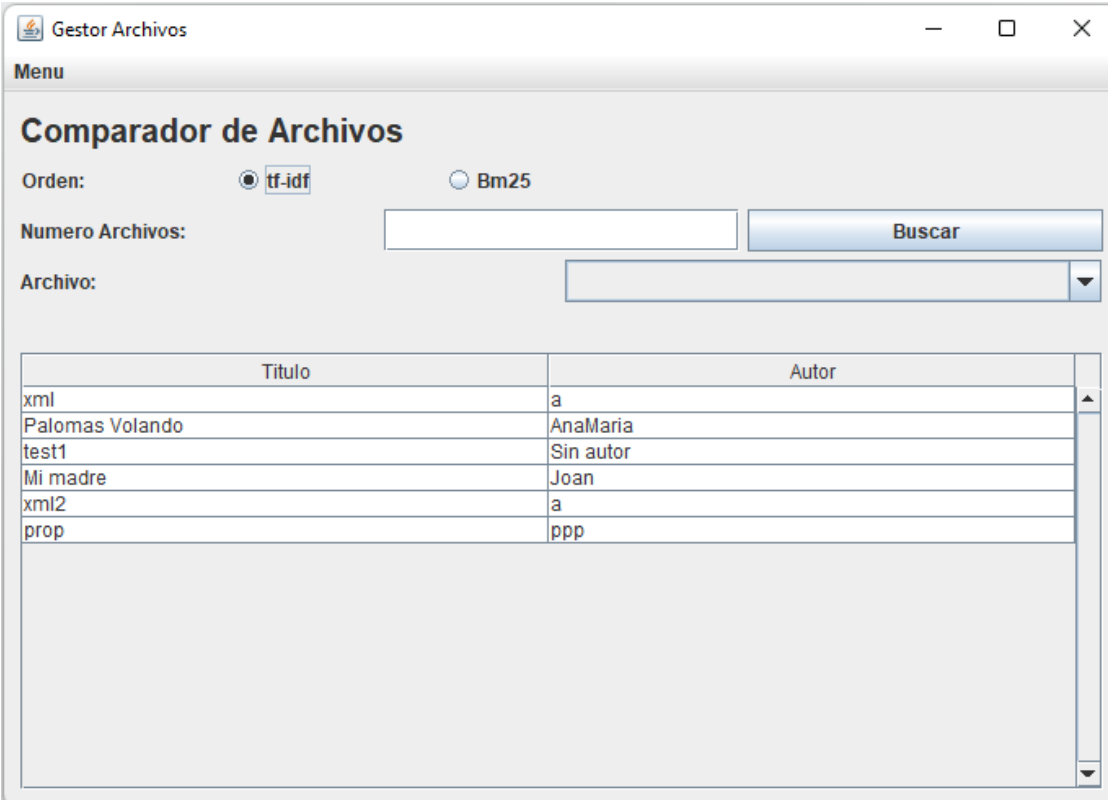


Figura 21: Ventana de cambiar formato

8. Búsqueda por Comparación

Una vez clicado el botón *Comparar* de la opción *Buscar* de la barra de menú de la pantalla menú, se abre la pantalla de búsqueda por comparación. Esta pantalla se compone de dos radiobuttons, un campo de texto, una combobox, tres botones, una tabla y una barra de menú.



Titulo	Autor
xml	a
Palomas Volando	AnaMaria
test1	Sin autor
Mi madre	Joan
xml2	a
prop	ppp

Figura 22: Pantalla de búsqueda por comparación

Los dos radiobuttons sirven para elegir el tipo de algoritmo que se utilizará a la hora de comparar los archivos con el seleccionado. En el campo de texto se introduce el número de archivos deseados que aparecen al hacer la búsqueda. En caso de que al hacer la búsqueda no existan tantos archivos parecidos al seleccionado, solo se listarán los que tengan una mínima semejanza. En la combobox se elige el archivo deseado para hacer la comparación.

El botón *Buscar* sirve para hacer la búsqueda con los datos introducidos y el resultado aparece en la tabla.

Este resultado se puede ordenar tanto por título como por autor y en orden ascendente o descendente, haciendo clic en las cabeceras correspondientes de la tabla. Si se selecciona un elemento de esta tabla y se hace clic sobre él, se muestra un menú de contexto (fig. 8) con las opciones:

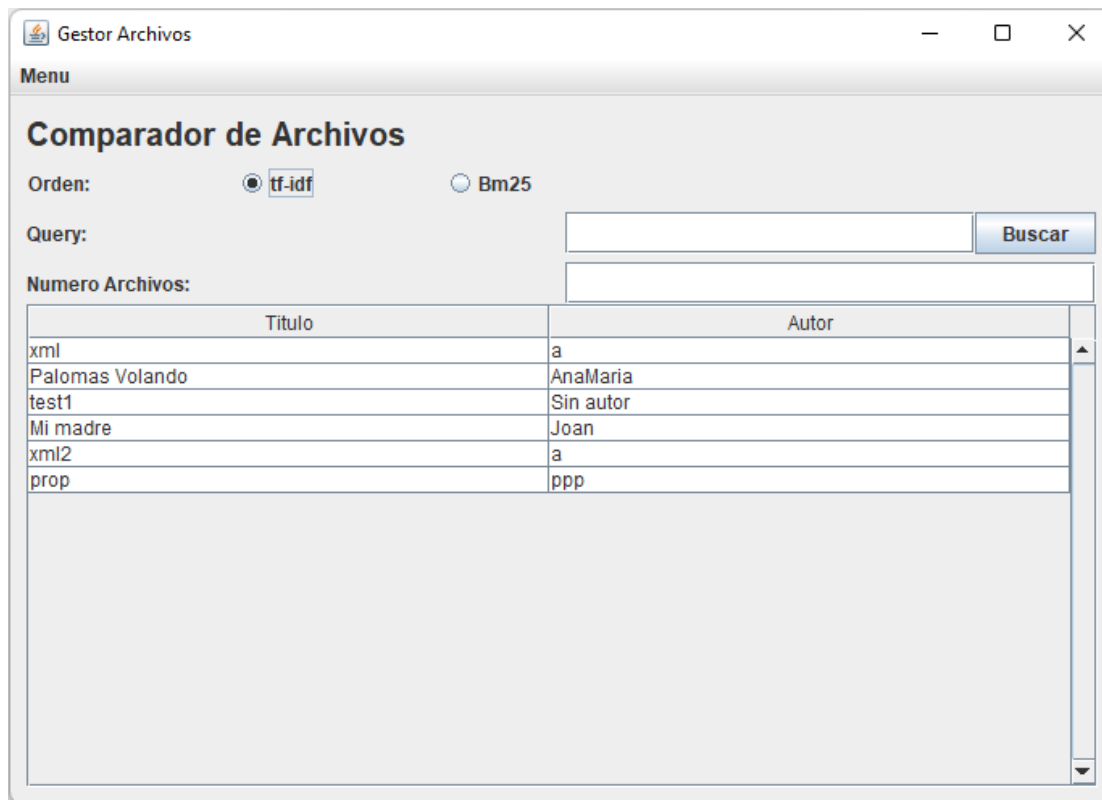
- *Eliminar*: elimina el archivo seleccionado.

- *Exportar*: abre una ventana donde podremos seleccionar la ubicación donde queremos guardar el archivo seleccionado en nuestro equipo (fig. 9). Si se confirma la acción, el archivo pasará a estar en nuestro equipo, mientras que si se aprieta el botón *Cancel*, la operación se cancelará y se volverá al menú. Estas dos acciones permiten la selección múltiple de archivos (exportar o eliminar más de un archivo a la vez).
- *Editar*: abre la pantalla de edición del archivo.
- *Ver*: abre el visualizador del archivo.

En la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, que sirve para volver al menú.

9. Búsqueda por Query

Una vez clicado el botón *Query* de la opción *Buscar* de la barra de menú de la pantalla menú, se abre la pantalla de búsqueda por query. Esta pantalla se compone de dos radiobuttons, dos campos de texto, tres botones, una tabla y una barra de menú.



Titulo	Autor
xml	a
Palomas Volando	AnaMaria
test1	Sin autor
Mi madre	Joan
xml2	a
prop	ppp

Figura 23: Pantalla de búsqueda por query

Los dos radiobuttons sirven para elegir el tipo de algoritmo que se utilizará a la hora de comparar los archivos con el seleccionado. Cuanto a los campos de texto, en el primero se introduce el número de archivos deseados que aparecen al hacer la búsqueda. En caso de que al hacer la búsqueda no existan tantos archivos parecidos al seleccionado, solo se listarán los que tengan una mínima semejanza. En el segundo se introduce la query deseada para hacer la comparación con el contenido de los archivos.

El botón *Buscar* sirve para hacer la búsqueda con los datos introducidos y el resultado se ve en la tabla.

Este resultado se puede ordenar tanto por título como por autor y en orden ascendente o descendente, haciendo clic en las cabeceras correspondientes de la tabla. Si se selecciona un elemento de esta tabla y se hace clic sobre él, se muestra un menú de contexto (fig. 8) con las opciones:

- *Eliminar*: elimina el archivo seleccionado.

- *Exportar*: abre una ventana donde podremos seleccionar la ubicación donde queremos guardar el archivo seleccionado en nuestro equipo (fig. 9). Si se confirma la acción, el archivo pasará a estar en nuestro equipo, mientras que si se aprieta el botón *Cancel*, la operación se cancelará y se volverá al menú. Estas dos acciones permiten la selección múltiple de archivos (exportar o eliminar más de un archivo a la vez).
- *Editar*: abre la pantalla de edición del archivo.
- *Ver*: abre el visualizador del archivo.

En la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, que sirve para volver al menú.

10. Autores

Una vez clicado el botón *Autores* de la opción *Buscar* de la barra de menú de la pantalla menú, se abre la pantalla de autores. Ésta se compone de un campo de texto, un botón, una lista y una barra de menú.

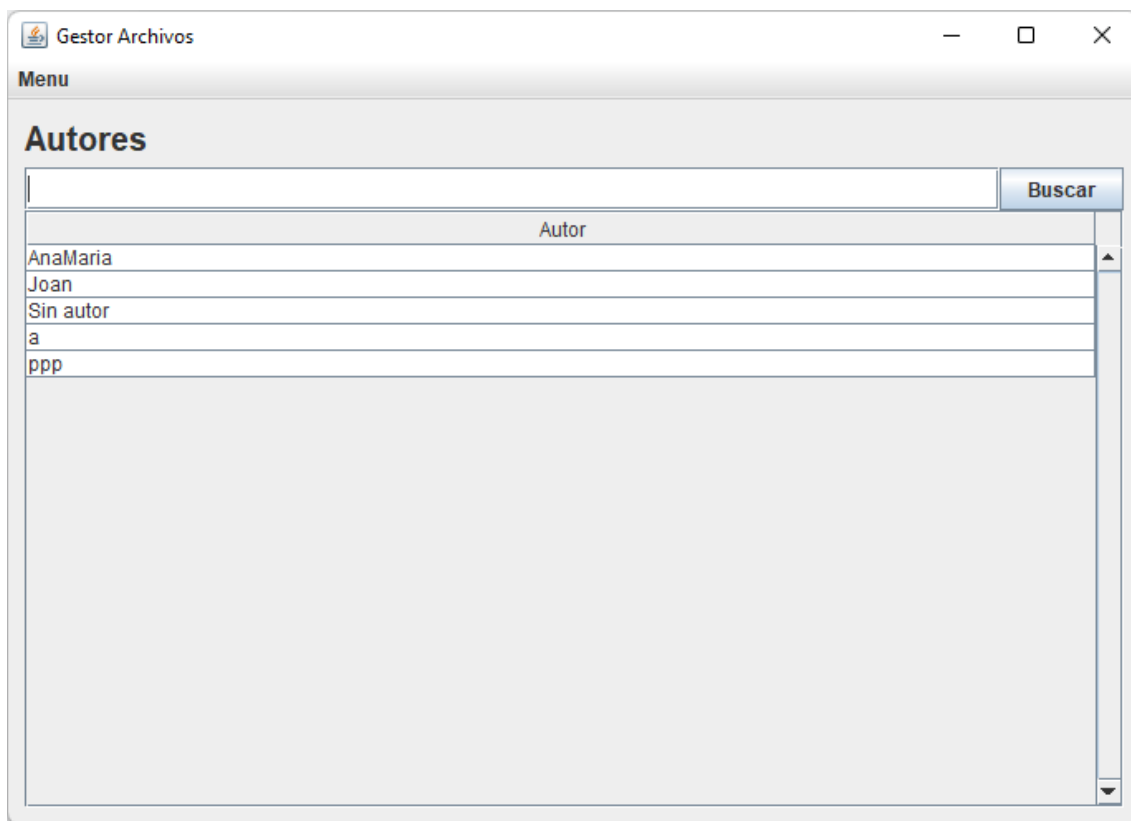


Figura 24: Pantalla de autores

En el campo de texto se introducen los datos para realizar la búsqueda. El botón *Buscar* sirve para hacer la búsqueda con los datos introducidos y el resultado muestra en la lista. En este caso se busca qué autores contienen los datos introducidos. El resultado se puede ordenar en orden ascendente o descendente haciendo clic en el título de la tabla. En la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, para volver al menú.

11. Gestor Expresiones Booleanas

Una vez clicado el botón *Gestor ExpBooleana* de la opción *Archivos* de la barra de menú de la pantalla menú, se abre la pantalla del gestor de expresiones booleanas. Ésta se compone de una lista y una barra de menú.

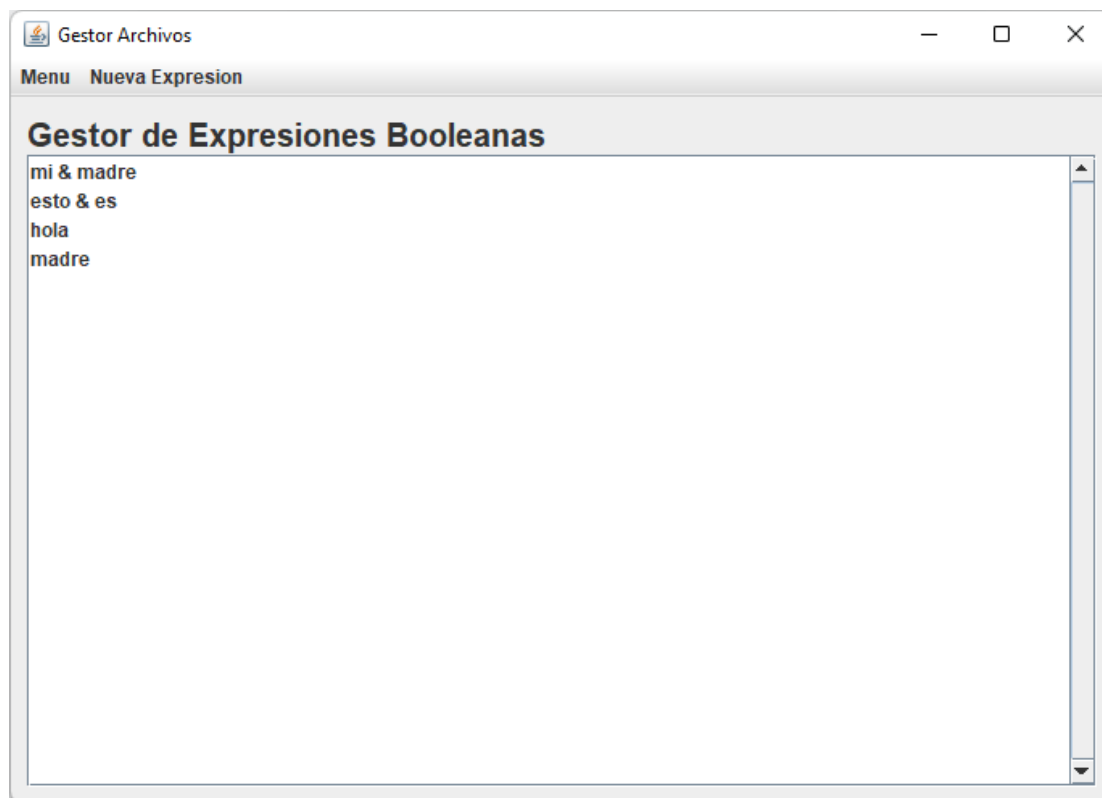


Figura 25: Pantalla del gestor de expresiones booleanas

En la lista se encuentran todas las expresiones booleanas dadas de alta en el sistema. Cuando se selecciona una de estas expresiones se abre un pequeño menú que da tres opciones (fig. 26):

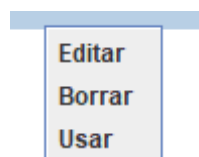


Figura 26: Popup menú de la lista de expresiones booleanas

- *Editar*: abre una ventana que permite la edición de la expresión seleccionada (fig. 27). En caso de confirmar el cambio, la expresión seleccionada se modificará por la introducida. En caso contrario, la expresión seleccionada no verá ninguna modificación. En ambos casos se vuelve a la pantalla anterior.
- *Borrar*: borra la expresión seleccionada.
- *Usar*: abre el menú mostrando un listado de archivos resultantes de buscar por bool con la expresión seleccionada en el campo de texto.

En la barra de menú se muestran dos opciones:

- *Menu*: sirve para volver al menú
- *Nueva Expresión*: permite crear una nueva expresión para añadirla a nuestro sistema. Esta opción abrirá una ventana (fig. 28) donde podremos introducir la nueva expresión deseada. Si pulsamos el OK, la expresión se añade al sistema siempre y cuando sea válida. El botón *Cancel*, cancela la operación. Si la expresión añadida ya existe en el sistema, no se añadirá una segunda vez. En todos casos se vuelve a la pantalla anterior.

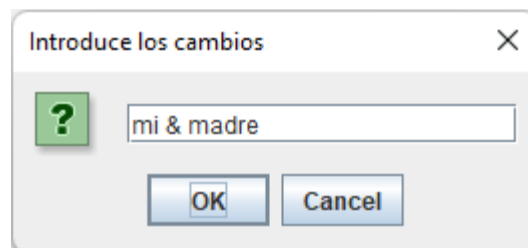


Figura 27: Ventana de edición de expresión en la pantalla del gestor de expresiones booleanas

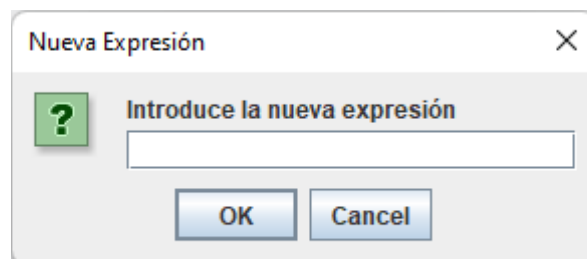


Figura 28: Ventana de creación de expresión en la pantalla del gestor de expresiones booleanas

12. Perfil

Una vez clicado la opción *Perfil* de la barra de menú de la pantalla menú, se abre la pantalla del perfil. En esta pantalla se observan dos campos de texto, 4 botones y una barra de menú.



Figura 29: Pantalla del perfil

En el primer campo de texto se observa el username del usuario, mientras que en el segundo su nombre. Estos dos campos no son editables. El botón *Log out* sirve para cerrar sesión y abre la pantalla de inicio de sesión. El botón *Borrar Perfil* sirve para borrar el perfil del usuario del sistema, pero antes de llevar a cabo esta acción, se abre una ventana en la cual es necesario introducir la contraseña de confirmación (fig. 30). A continuación, se abrirá otra ventana, en este caso con un mensaje de confirmación (fig. 31). Si la contraseña se ha introducido correctamente y se acepta la confirmación, se borra el perfil. En caso contrario se mostrará un mensaje de error y no se completará la acción.

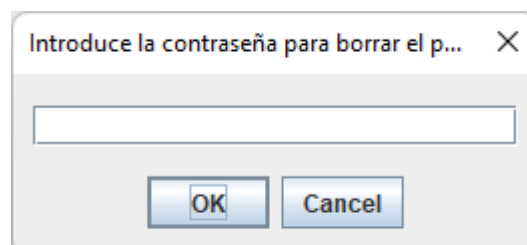


Figura 30: Ventana para introducir la contraseña actual para borrar perfil en pantalla del perfil

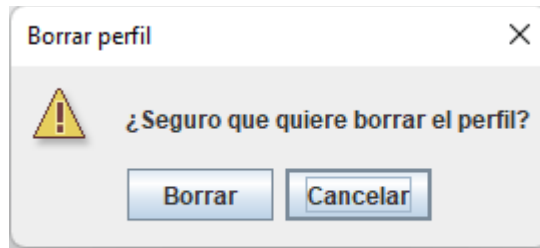


Figura 31: Ventana de confirmación de borrado de perfil en pantalla del perfil

El botón *Cambiar Contraseña* sirve para cambiar la contraseña del usuario. Al hacer clic sobre él se abre una ventana donde se introduce la contraseña actual (fig. 32). A continuación, se muestra otra ventana donde introducir la nueva contraseña (fig. 33). Si la contraseña actual es correcta y la nueva no es vacía, se completará la acción. En caso contrario, se mostrará su correspondiente mensaje de error (fig. 3 o 7).

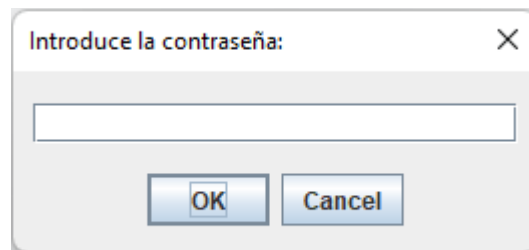


Figura 32: Ventana para introducir la contraseña actual para cambiar contraseña en pantalla del perfil

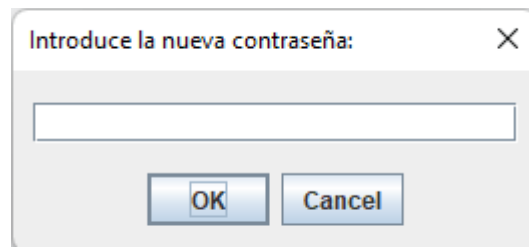
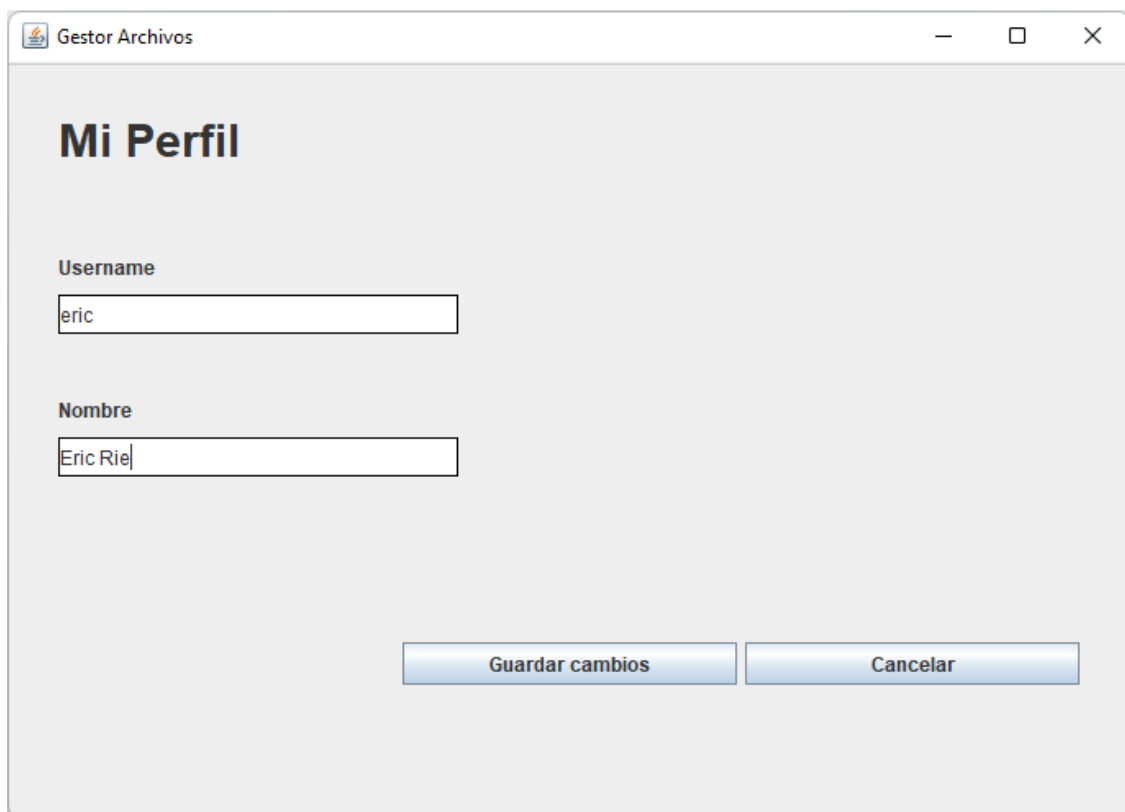


Figura 33: Ventana para introducir la nueva contraseña para cambiar contraseña en pantalla del perfil

El botón *Editar Perfil* sirve para editar los datos del perfil, es decir, el username y el nombre, cuyos campos de texto pasan a ser editables, y la pantalla cambia a la de la figura 34. El botón *Guardar Cambios* sirve para guardar las modificaciones hechas y se regresa a la pantalla anterior. El botón *Cancelar* sirve para cancelar la operación y regresa a la pantalla anterior sin realizar cambios.

En la barra de menú solamente existe la opción de *Menu*, que sirve para volver al menú.



Gestor Archivos

Mi Perfil

Username
eric

Nombre
Eric Rie

Guardar cambios Cancelar

Figura 34: Editar perfil en la pantalla de perfil