

JUEGOS DE PRUEBA

Grau PROP Q1 Curs 2022-2023

Miembros del grupo

Aranda Sánchez, Hugo

Gallardo Abellán, Alejandra

Ruiz Vives, Albert

Riera Puertas, Eric

ÍNDICE

1. Perfiles de usuario y logins	3
Plantilla	3
Operativa	3
Creación de cuenta (error de contraseña)	3
Inicio de sesión (error de contraseña y nombre)	4
Modificaciones de perfil (error en nombre ya existente y cambios normales)	4
Inicio de sesión persistido	4
Borrar perfil	4
2. Expresiones booleanas completas	5
Plantilla	5
Operativa	5
Persistencia de expresiones y archivos	5
Crear expresiones (error invalida)	6
Realizar búsquedas	6
Edición y borrado	7
3. Conjunto Autores	9
Plantilla	9
Operativa	9
Alta de autor (no existente)	9
Alta de autor (existente)	10
Borrado de autor (más de un archivo)	10
Borrado de autor (un único archivo)	10
Buscado de autor (vacío)	10
Buscado de autor (con contenido)	11
Buscado de autor (con contenido no existente)	12
4. Archivo	13
Plantilla	13
Operativa	13
Creación de archivos	13
Modificación de archivos	17
Consulta de archivos	19
Borrado de archivos	20
Importado de archivos	22
Exportado de archivos	23
Búsqueda de archivos por título y por autor	25
5. Queries de estilo corpus	26
Plantilla	26
Queries por semejanza de archivo	26
Queries por semejanza de frase dada	28

1. Perfiles de usuario y logins

Plantilla

Objetivo de la prueba: Comprobar el correcto funcionamiento del sistema de usuarios y el acceso a la aplicación.

Otros elementos integrados: Persistencia de usuarios y elementos de presentación necesarios para interactuar con el dominio.

Ficheros de datos necesarios: Ninguno

Valores estudiados: Ninguno

Efectos estudiados: Creación de cuenta, Inicio de sesión, Inicio de sesión persistido, Modificaciones de cuenta.

Operativa

Creación de cuenta (error de contraseña)

Accionamos el botón sign up y una vez dentro de la vista de registro introducimos los siguientes valores:



El nombre de usuario es nuevo y la persistencia está completamente limpia así que no comprobamos errores de este tipo.

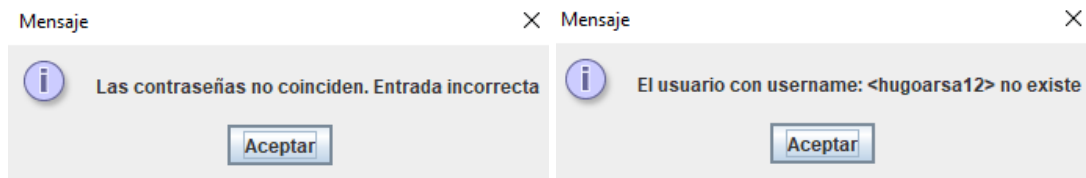
Se puede apreciar que las contraseñas son diferentes y se lanza la pantalla emergente necesaria para notar este hecho.

Tras aceptar se nos vacían los bacadillos y podemos volver a rellenar los datos correctos.

Una vez creada la cuenta correctamente con contraseña 1234 probamos a iniciar sesión y nos da acceso al menú principal.

Inicio de sesión (error de contraseña y nombre)

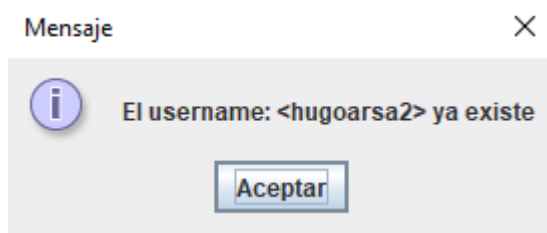
Si iniciamos sesión de forma errónea este nos salta con un aviso de contraseña equivocada y si el nombre de usuario no existe también.



Modificaciones de perfil (error en nombre ya existente y cambios normales)

Dentro del menú en la botonera de arriba a la izquierda podemos ver el botón de perfil con el cual podemos acceder a la zona de modificación de este.

Con fin de realizar diversos cambios editamos el username y contraseñas y probar posibles errores creamos otro usuario con username hugoarsa2, para ver si editando el nombre nos impide cambiarlo a otro ya asignado. Nos salta una excepción y nos impide hacer el cambio.



Después de esto podemos realizar cambios de nombre y contraseña para llamarnos *hugoarsa5* y tener contraseña 12345, al cambiar contraseña me pide la anterior.

Inicio de sesión persistido

Después de esto hacemos logout y cerramos la aplicación y la vuelvo a abrir para probar persistencia. El inicio de sesión es adecuado y los cambios se hicieron con éxito sobre persistencia.

Borrar perfil

Después de esto borramos el perfil y comprobamos que esto lo elimina tanto del sistema como de persistencia.

2. Expresiones booleanas completas

Plantilla

Objetivo de la prueba: Comprobar el correcto funcionamiento del sistema de expresiones booleanas y sus búsquedas relacionadas.

Otros elementos integrados: Persistencia de expresiones y elementos de presentación necesarios para interactuar con el dominio. Creacion y edicion de Archivos

Ficheros de datos necesarios: En la carpeta *EXPTTEST*

Valores estudiados: Ninguno

Efectos estudiados: Creación de expresiones, Edición de expresiones, Búsqueda con expresiones, Persistencia de expresiones.

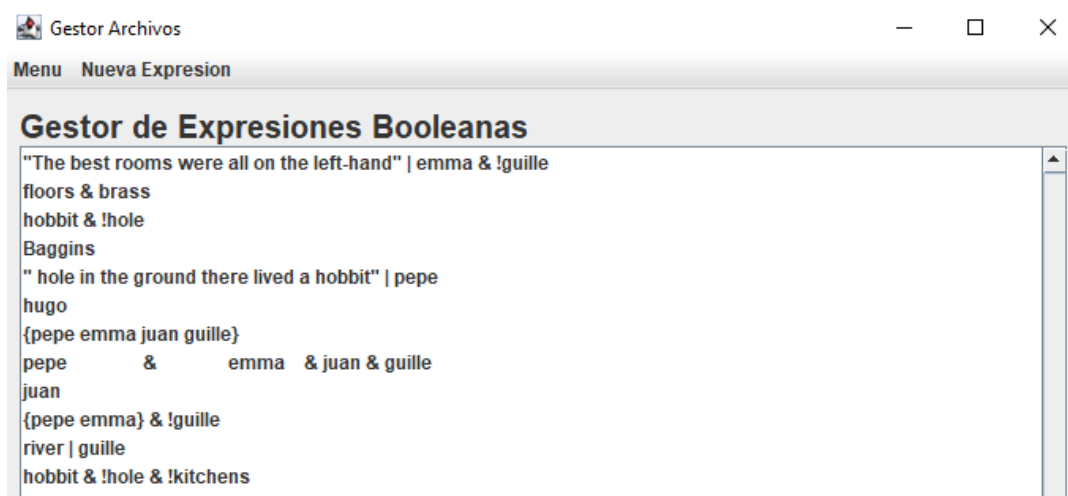
Operativa

Persistencia de expresiones y archivos

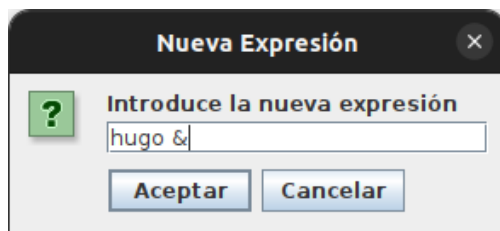
Con los ficheros necesarios podemos iniciar sesión con <hugo,1234> y habrá 6 documentos, 3 con las primeras frases del hobbit y otros 3 con frases de ejemplo más simples.

The_Hobbit1	JRRTolkien
The_Hobbit2	JRRTolkien
The_Hobbit3	JRRTolkien
Ejemplo1	Hugo
Ejemplo2	Hugo
Ejemplo3	Hugo

Ahora nos dirigimos al Gestor de expresiones booleanas y tenemos ya algunas cargadas correctamente para probar persistencia y vemos estas expresiones.

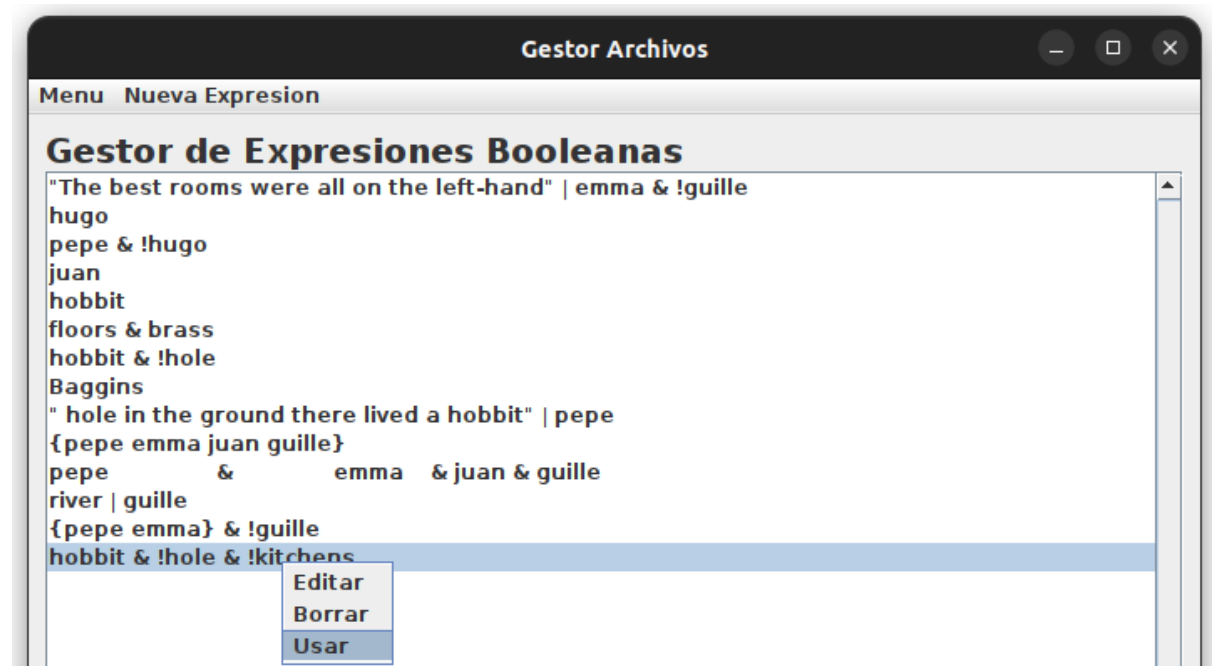


Crear expresiones (error invalida)



En el creador de expresiones si tratamos de crear una expresión de un formato invalido como por ejemplo la de la imagen, salta un aviso y evita su creación.

Si creamos una expresión de las dos maneras que hay, tanto añadidas por el gestor como generadas a partir del propio gestor esta se genera de forma satisfactoria, nosotros añado la expresion "hobbit" y "pepe & !hugo"



Ahora realizaremos unas cuantas búsquedas moderadamente complejas para comprobar que estas se realicen correctamente y todo esté en orden. Y que se seleccionan los archivos según los criterios de verdad necesarios. Como vemos en la imagen los usamos directamente desde el gestor mediante la función usar.

Realizar búsquedas

En primer lugar esta expresión busca elementos que presenten palabras que están en la mundialmente conocida primera frase del libro, entonces nos da el capítulo 2 y 3 a pesar de que en el 1 también se menciona la palabra hobbit.



En la siguiente probamos la función de conjuntos de palabras que dan los claudators mezclado con más pruebas de la negación. Aquí por tanto buscamos un doc que contenga las palabras pepe y emma pero no la palabra guille.



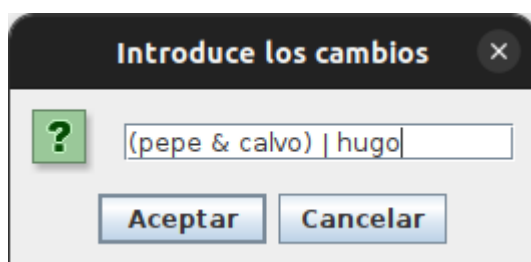
Para acabar con el último tipo de elemento tenemos las frases enteras clausuradas en comillas. En este tenemos la famosa primera frase del hobbit y después el nombre de pepe. Asimismo nos da el primer capítulo del hobbit y los archivos de ejemplo con nombre pepe.



Durante todo el transcurso de este juego de pruebas vamos cerrando y abriendo la aplicación indistintamente para comprobar que todo persista y en efecto es así.

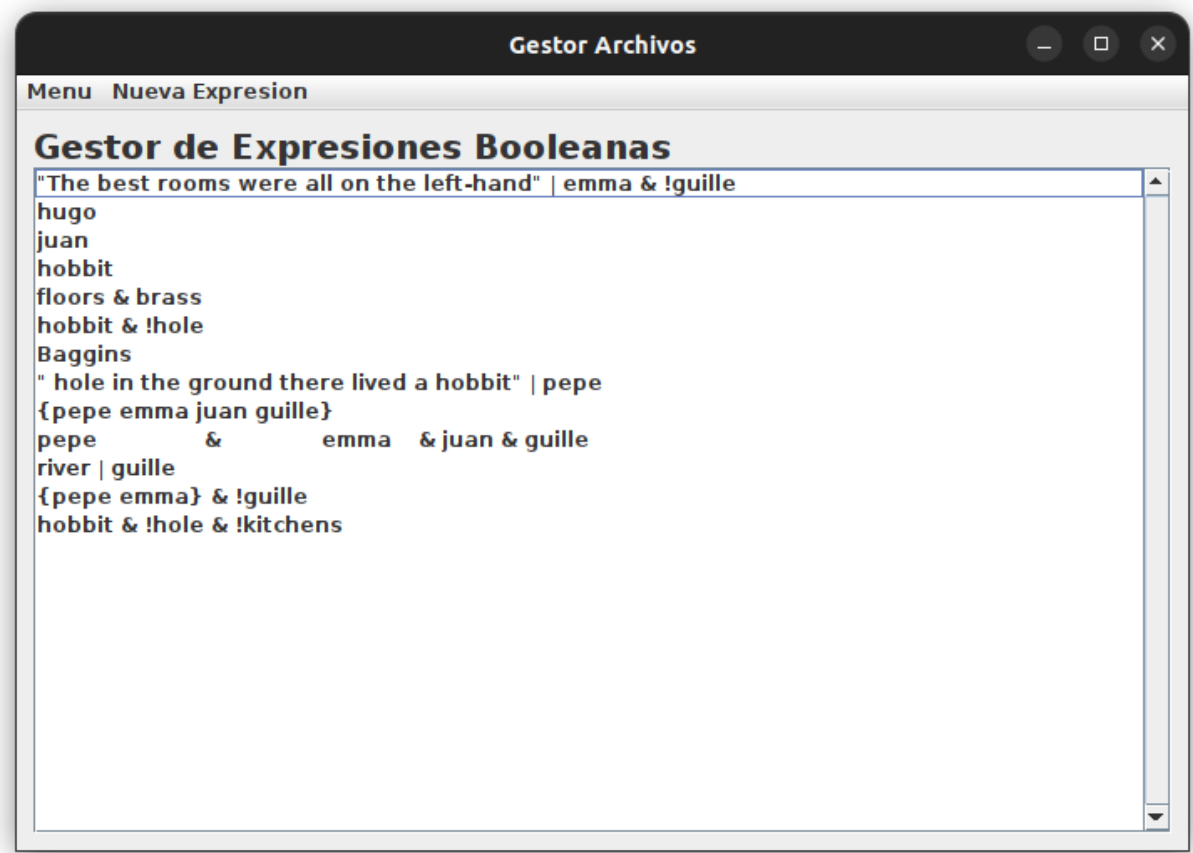
Edición y borrado

Finalmente comprobamos las funciones de edición y borrado de expresiones desde el gestor.



Esta función te deja un espacio con la anterior expresión para que la edites como desees y una vez aceptadas se evalúa y guarda conforme el input.

Si después borramos esta misma expresión modificada nos queda el siguiente gestor de expresiones con las resultantes de todas las operaciones realizadas en el test.



3. Conjunto Autores

Plantilla

Objetivo de la prueba: Comprobar el correcto funcionamiento del sistema de autores y las búsquedas sobre estos

Otros elementos integrados: Persistencia de autores y elementos de presentación necesarios para interactuar con el dominio

Ficheros de datos necesarios: Ficheros de la carpeta TestCjtAutores

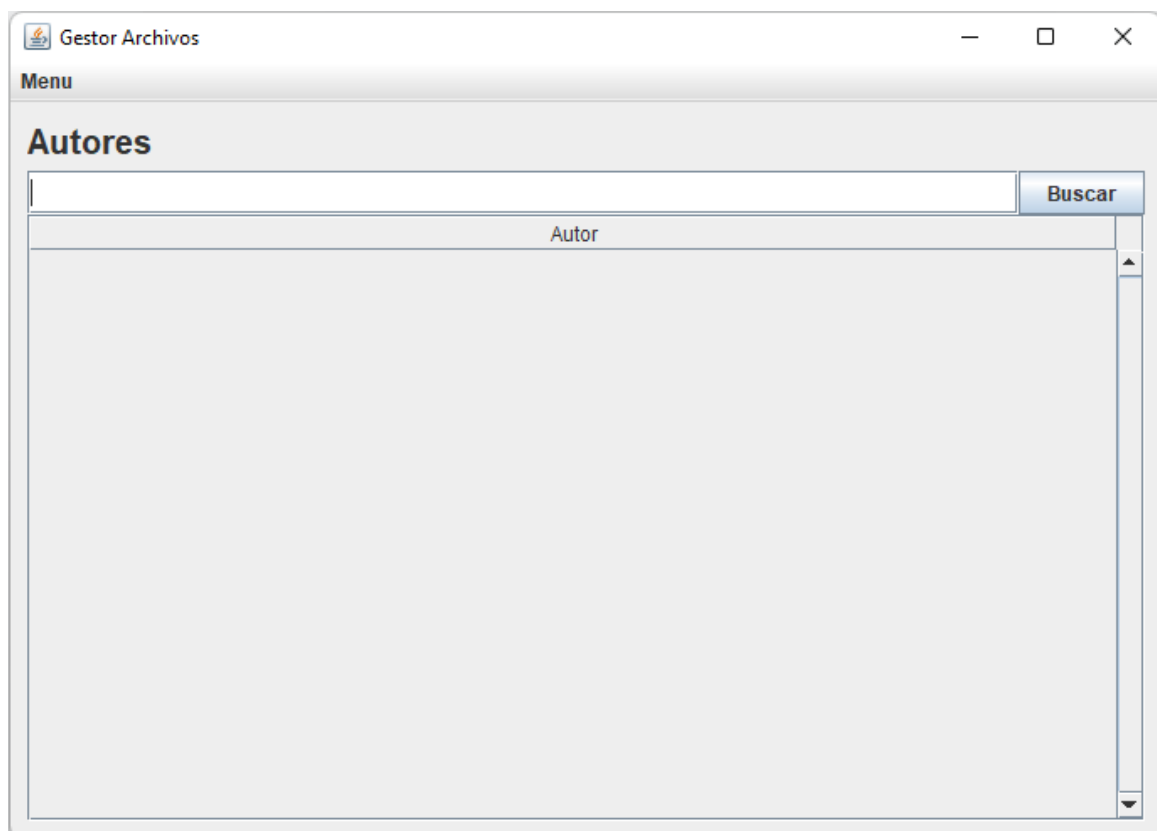
Valores estudiados: Ninguno

Efectos estudiados: Alta de autores, borrado de autores, buscado de autores

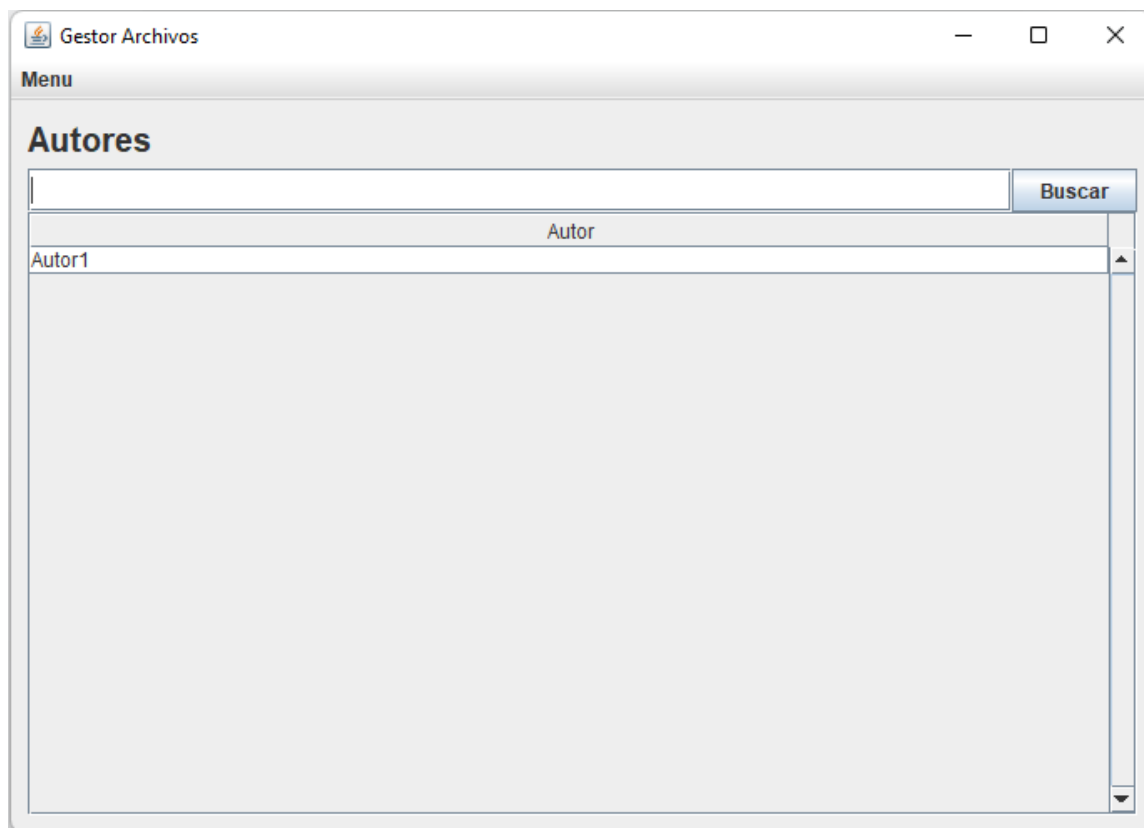
Operativa

Alta de autor (no existente)

Para dar de alta un autor se hace mediante la creación de un archivo en el cual se encuentre el autor. En este caso empezamos con la persistencia totalmente limpia con lo que inicialmente tenemos la lista vacía en la vista de autores.



Después se crea un archivo con los parámetros título y autor <Prueba autores, Autor1> i por lo tanto <Autor1> se crea y aparece en el listado de autores.



Alta de autor (existente)

En este caso se parte del estado en cual se dejó en el caso anterior. Se crea un archivo con los parámetros título y autor <Prueba autores 2, Autor1>. En este caso al ya existir el autor en el sistema no se da de alta, y por lo tanto el listado sigue exactamente igual.

Borrado de autor (más de un archivo)

Para realizar un borrado de autor se hace mediante el borrado de los archivos de los cuales es el autor. En este caso se parte del estado en cual se dejó en el caso anterior. Se borra el archivo con parámetros título y autor <Prueba autores 2, Autor1>. Como en el sistema sigue existiendo un archivo cuyo autor es <Autor1>, el listado no varía.

Borrado de autor (un único archivo)

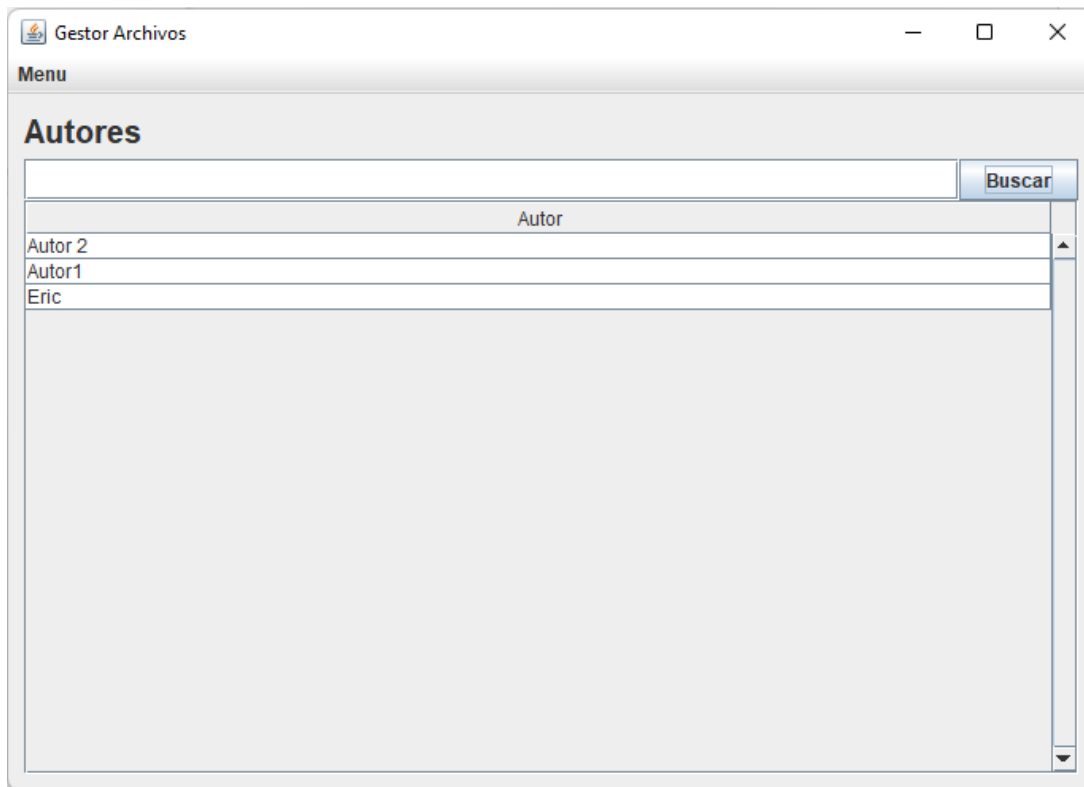
En este caso se parte del estado en cual se dejó en el caso anterior. Se borra el archivo con parámetros título y autor <Prueba autores, Autor1>. Como en el sistema ya no existe un archivo cuyo autor es <Autor1>, el listado queda vacío.

Buscado de autor (vacío)

En este caso se parte de los ficheros de la carpeta TestCjtAutores que deja la siguiente lista de archivos:

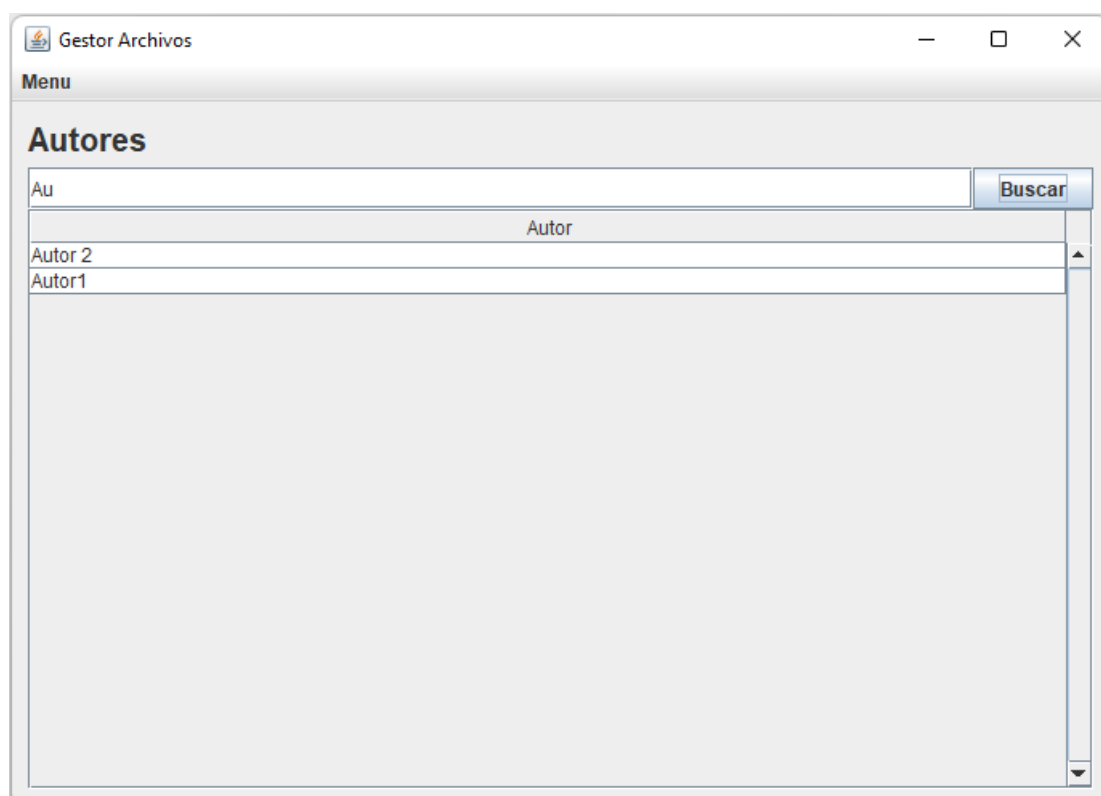
Titulo	Autor
Prueba autores	Autor1
Prueba autores 2	Autor 2
Prueba autores 3	Eric

Realizamos una búsqueda de autores con el campo de texto vacío. En este caso se listan todos los autores existentes.



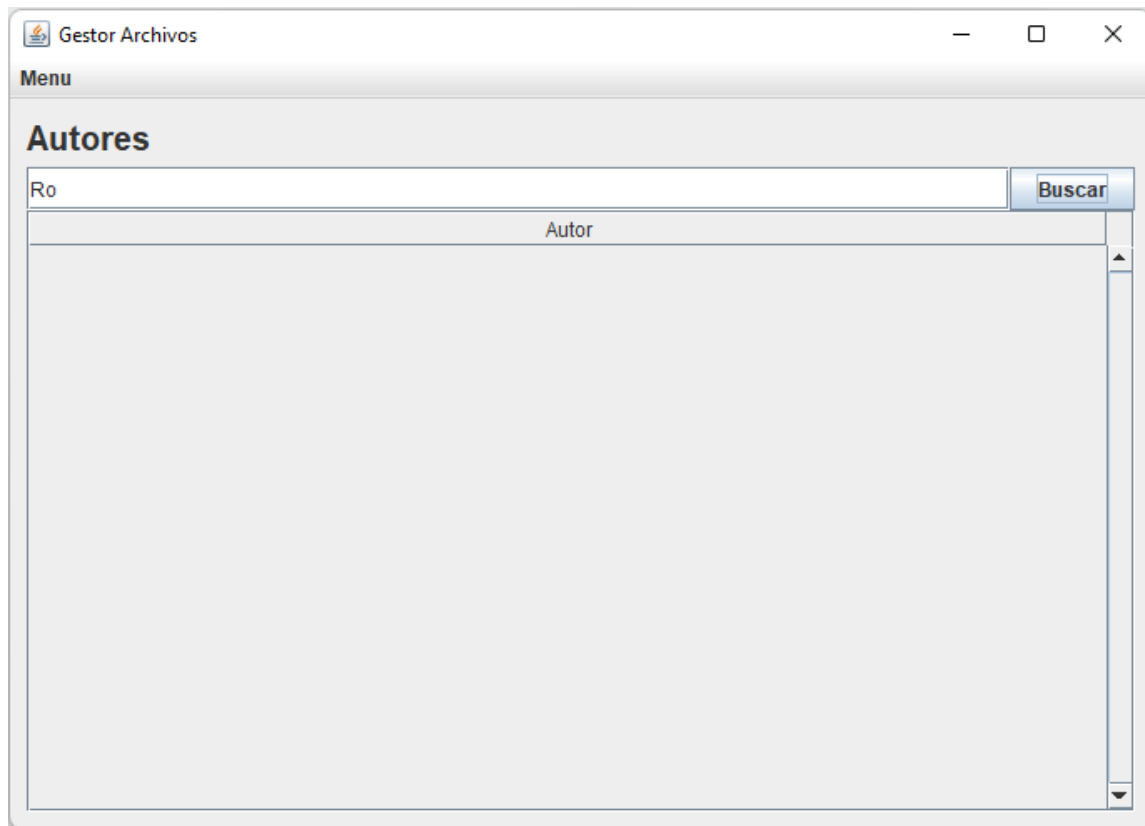
Buscado de autor (con contenido)

En este caso se parte del mismo estado que en el caso anterior. Realizamos una búsqueda de autores con el texto <Au> en el campo de texto. En este caso se listan los autores que contienen este texto en su nombre, en este caso <Autor1> y <Autor2>.



Buscado de autor (con contenido no existente)

En este caso se parte del mismo estado que en el caso anterior. Realizamos una búsqueda de autores con el texto <Ro> en el campo de texto. En este caso se muestra una lista vacía.



4. Archivo

Plantilla

Objetivo de la prueba: Comprobar el correcto funcionamiento del sistema de archivos y las búsquedas “simples” (por autor, por título y por expresión booleana) sobre éstos.

Otros elementos integrados: Persistencia de archivos y elementos de presentación necesarios para interactuar con el dominio

Ficheros de datos necesarios: todos los encontrados en la carpeta /TEST

Valores estudiados: Ninguno

Efectos estudiados: Creación de archivos, modificación de archivos, consulta de archivos, borrado de archivos, importado y exportado, búsqueda por título y autor.

Operativa

Creación de archivos

Para dar de alta un archivo accedemos al botón “nuevo archivo” dentro de la pestaña archivo en la esquina superior derecha:



Esto abre la vista creadora donde podremos meter los datos del archivo:

Gestor Archivos

Menu

Crear Archivo

Formato: txt

Título: sin título

Autor: sin autor

Contenido:

Guardar Cancelar

Una vez estamos en esta vista podemos rellenar los campos para escribir sobre el archivo. Comprobamos que no se permite guardar archivos con algun campo vacío o si el título o el autor tienen un carácter ilegal (como una @):

Gestor Archivos

Menu

Crear Archivo

Formato: txt

Título: test@ilegal

Autor: sin autor

Contenido:

esto es un test de carácter ilegal

Message

Error: El atributo titulo esta vacío o contiene caracteres ilegales

OK

Guardar Cancelar

Comprobamos que si rellenamos todos los campos correctamente, podemos crear el nuevo archivo:

Gestor Archivos

Menu

Crear Archivo

Formato: txt

Título: Título de ejemplo

Autor: PROP

Contenido:

Este es un ejemplo de un archivo bien parametrizado

Guardar Cancelar

Gestor Archivos

Archivo Buscar Perfil

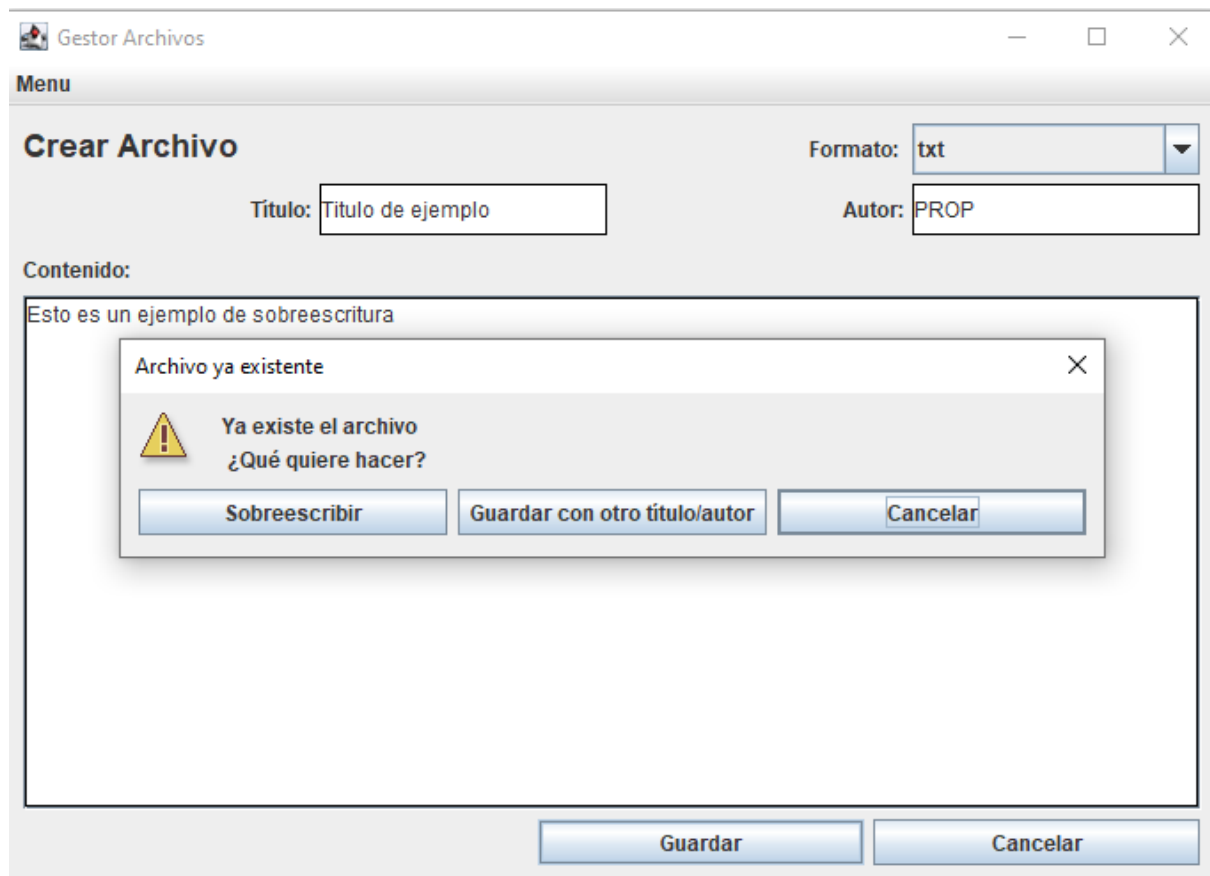
Menu

Tipo Búsqueda: ☒ por Título ☐ por Autor ☐ por Bool

Buscar

Titulo	Autor
Título de ejemplo	PROP

Ahora intentamos crear otro archivo que tenga el mismo título y autor que el anterior para comprobar el tratado de conflictos:



Comprobamos que si le damos a “Guardar con otro título/autor” nos devuelve a la vista de edición para tener otra oportunidad en el guardado:

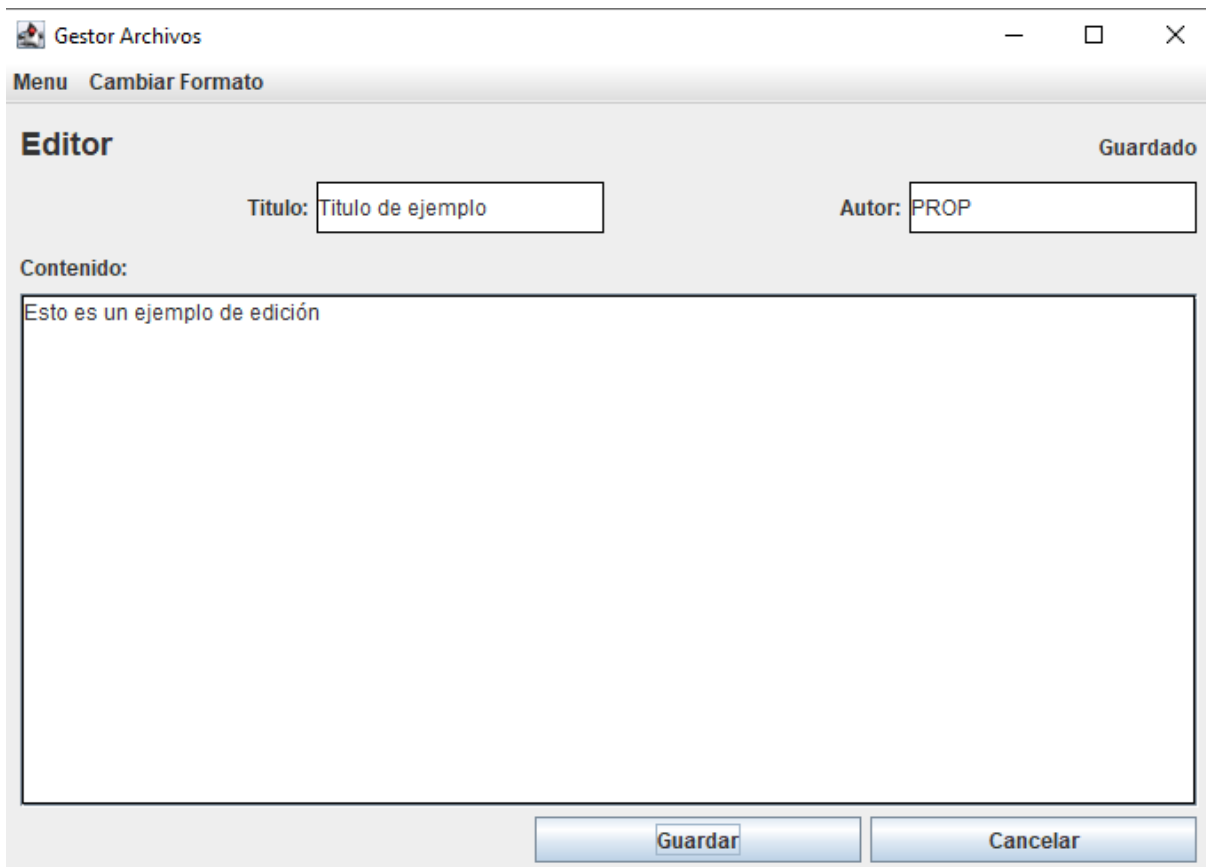
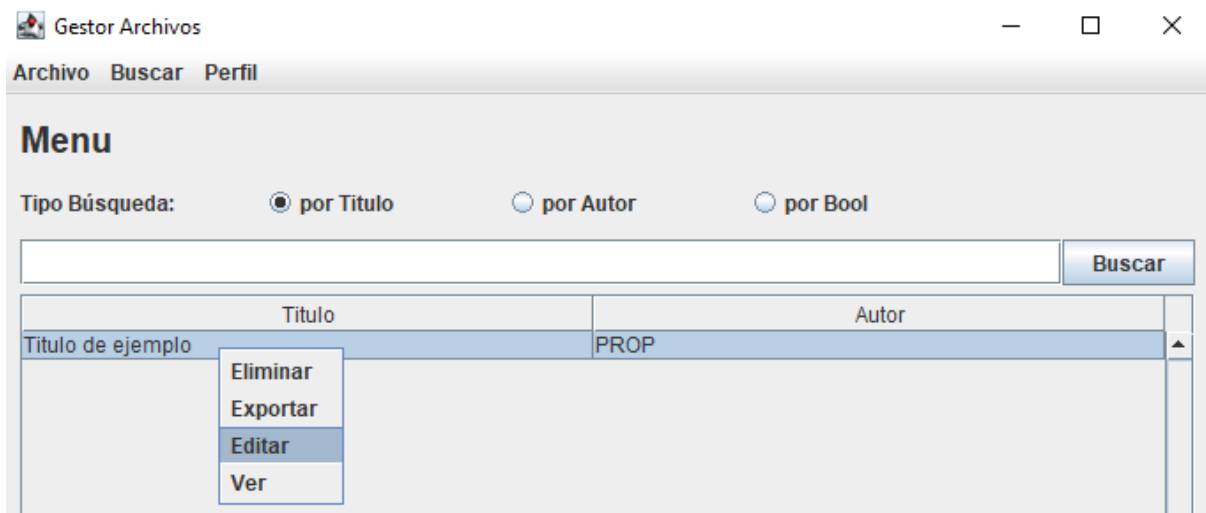
The screenshot shows a window titled "Gestor Archivos" with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). Below the title bar is a "Menu" bar. The main area is titled "Crear Archivo". It contains three input fields: "Título:" with the value "Titulo de ejemplo", "Formato:" with a dropdown menu showing "txt", and "Autor:" with the value "PROP". Below these is a large text area labeled "Contenido:" containing the text "Esto es un ejemplo de sobreescritura". At the bottom right are two buttons: "Guardar" and "Cancelar".

Si ahora intentamos forzar el guardado pero esta vez dándole al botón de “sobreescibir”, podemos ver como el contenido del nuevo archivo sobrescribe al antiguo.

The screenshot shows a window titled "Visualizador". It displays the file details from the previous dialog: "Titulo de ejemplo", "PROP", and "Esto es un ejemplo de sobreescritura".

Modificación de archivos

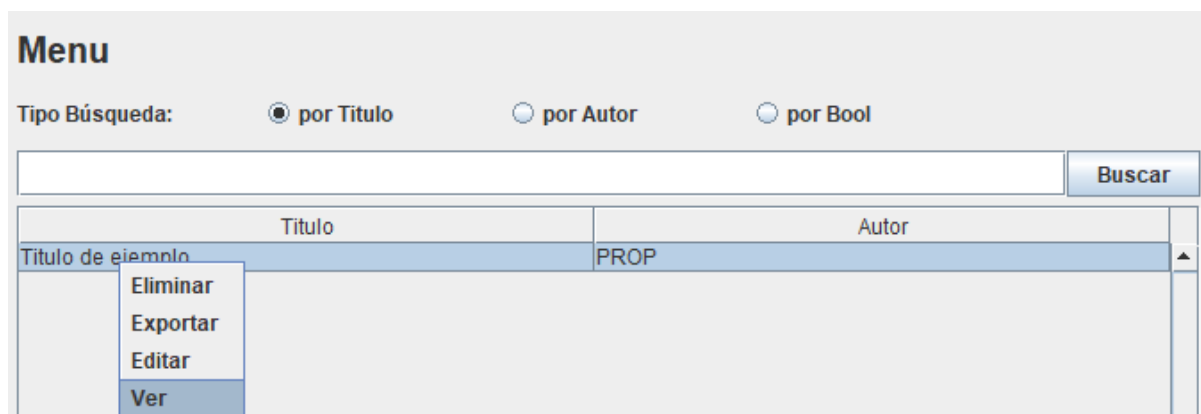
Partiendo del ejemplo anterior, podemos probar de editar el archivo haciendo clic derecho sobre su fila:



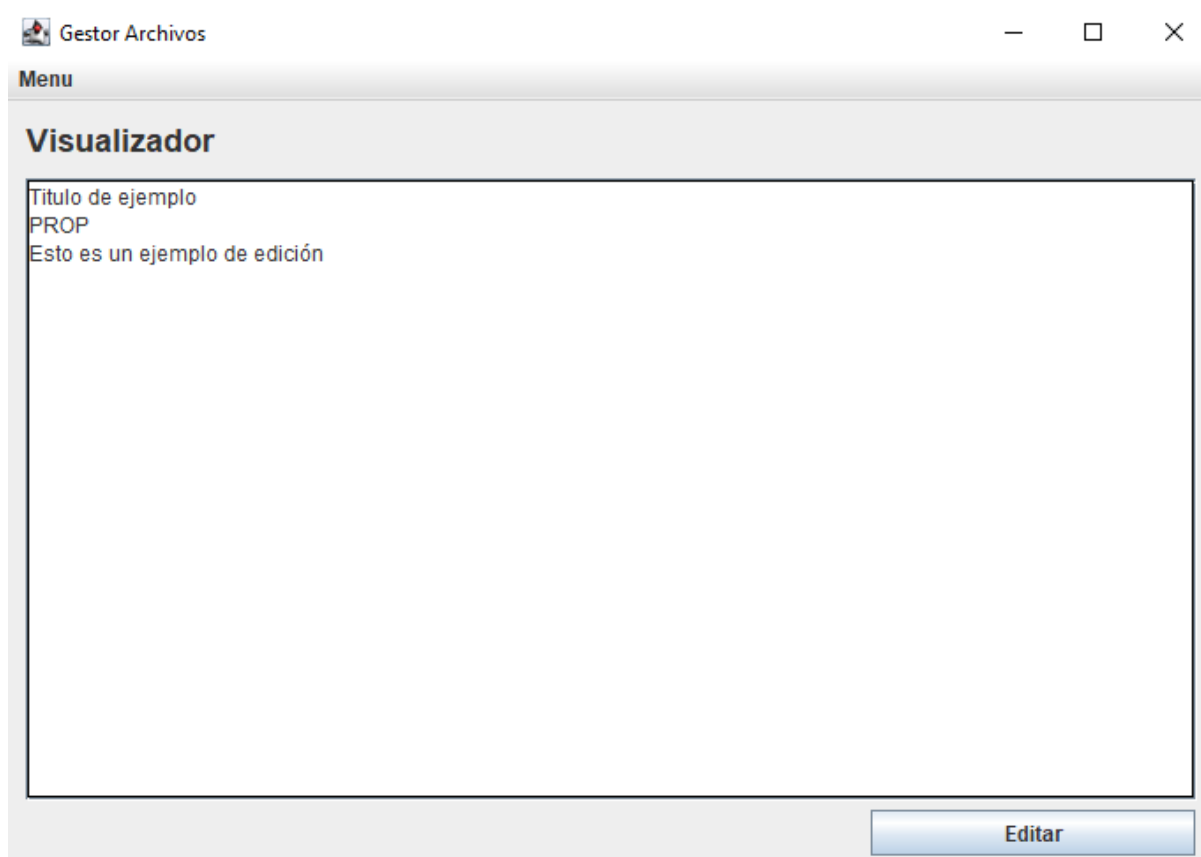
De la misma forma que se ha hecho en el test de “Creación de archivos”, podemos comprobar que al editar no nos permite poner campos vacíos o títulos y autores con caracteres ilegales. A la vez, podemos observar como cuando intentamos editar un archivo y le ponemos como título y autor nuevos unos que ya pertenecen a otro archivo, nos sale la ventana de conflicto de archivos con las mismas opciones que antes.

Consulta de archivos

Pulsando clic derecho en la fila del archivo, podemos acceder a la vista de visualización.




Como esta vista nos muestra el archivo "raw", podemos usarlo para comprobar los cambios de formato hechos anteriormente:



Visualizador

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<body>
  <titulo>Titulo de ejemplo</titulo>
  <autor>PROP</autor>
  <contenido>esto es un test de xml</contenido>
</body>
```

Editar

 Gestor Archivos

— □ ×

Menu

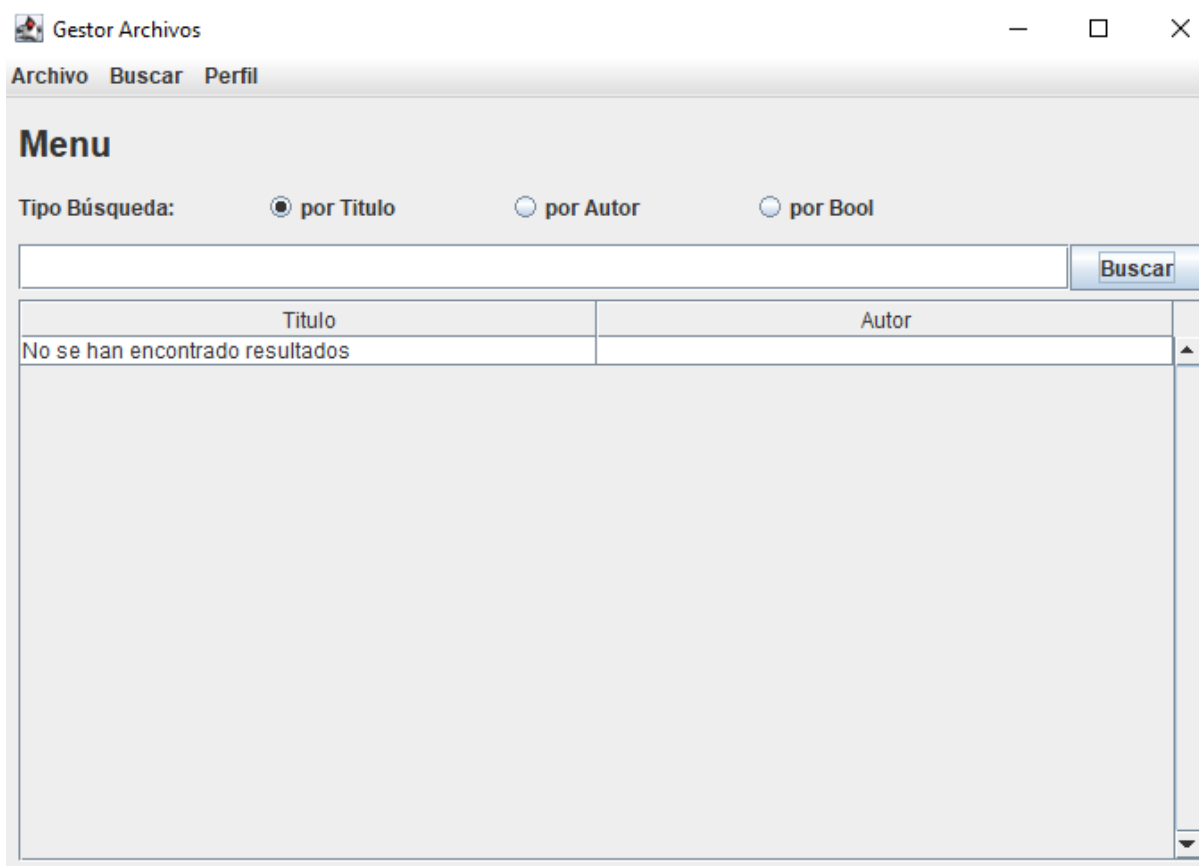
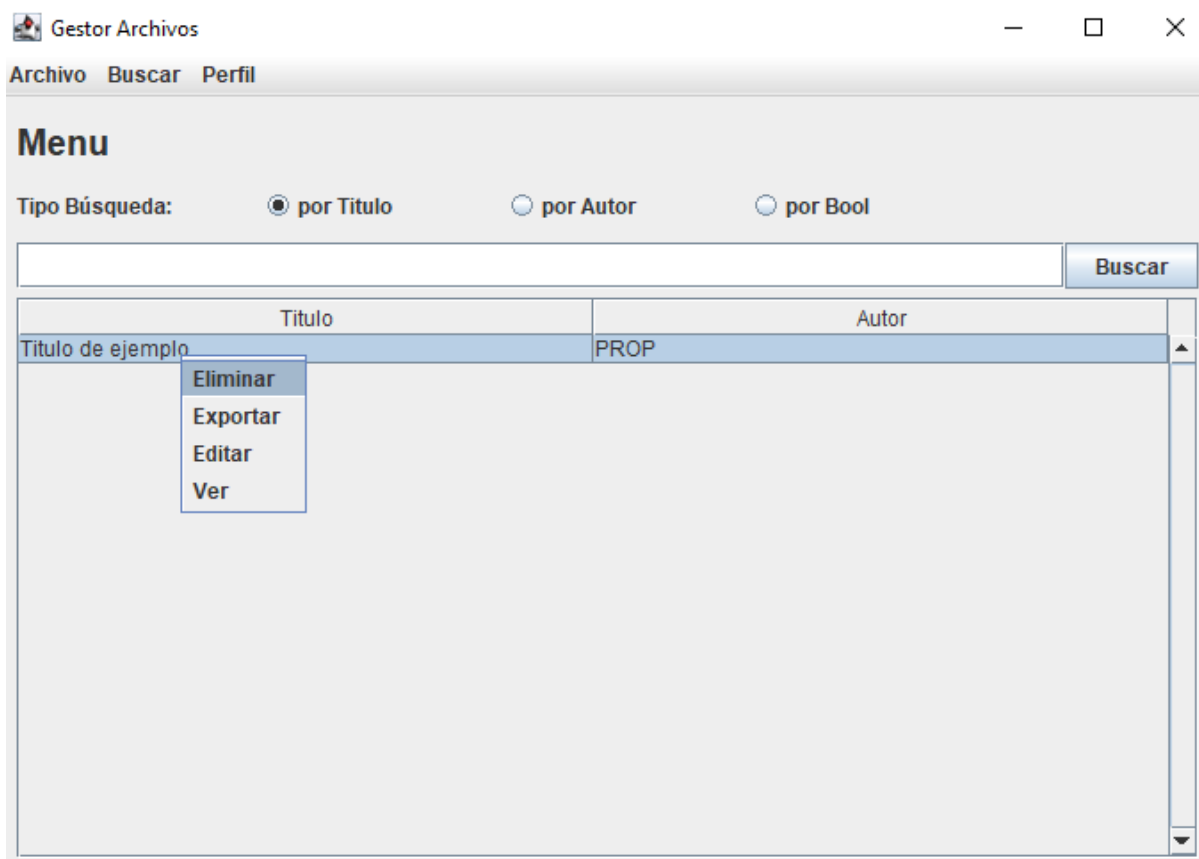
Visualizador

```
546974756c6f20646520656a656d706c6f
50524f50
6573746f20657320756e20746573742064652063616d62696f20612070726f70
```

Editar

Borrado de archivos

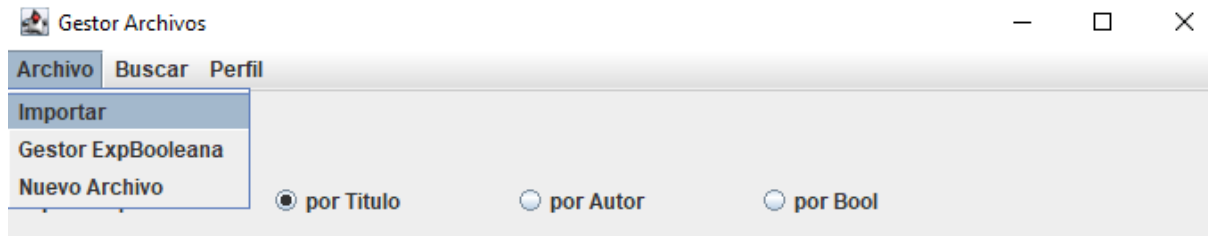
Si seleccionamos el apartado “Eliminar” en el menú de clic derecho, podemos comprobar que el archivo se elimina correctamente



De hecho podemos cerrar y abrir la aplicación para ver que ésta ya no registra el archivo ni en persistencia.

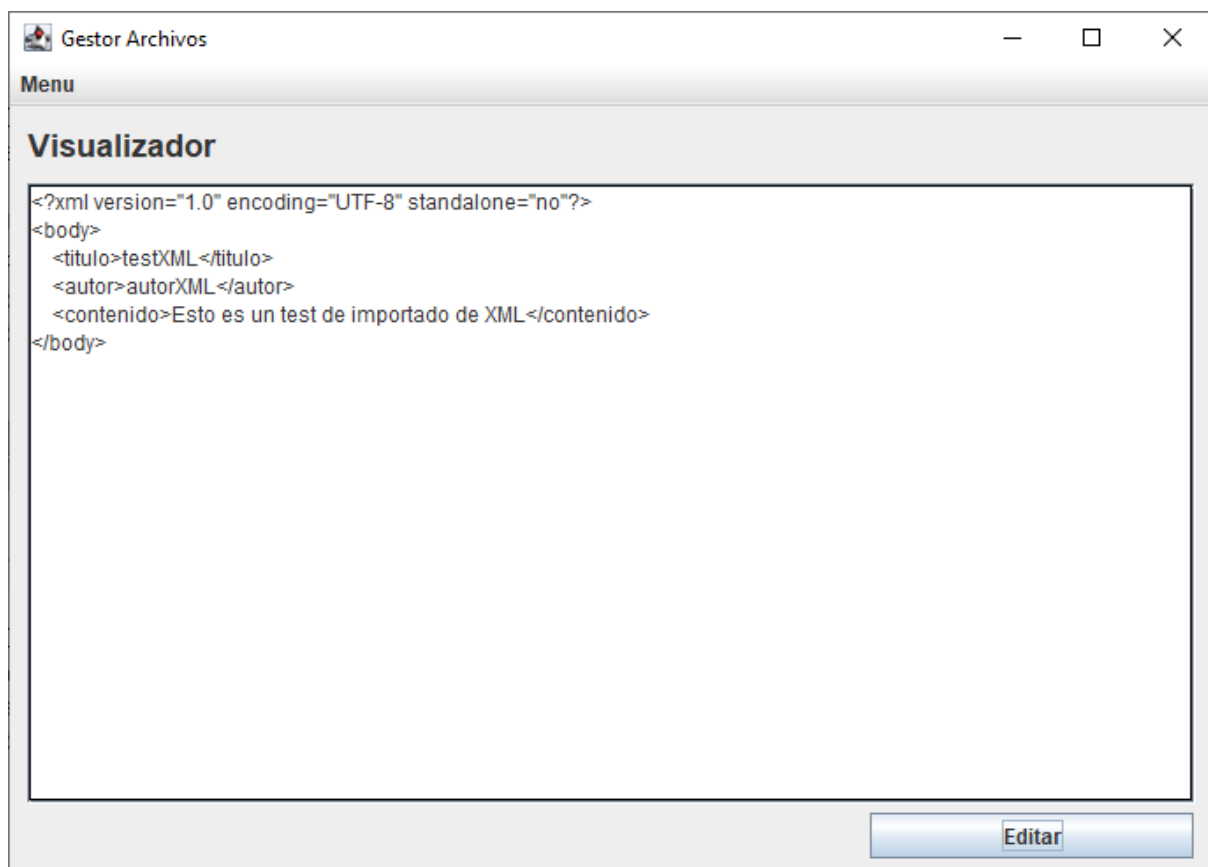
Importado de archivos

Para estos juegos de prueba, necesitaremos acceder a la carpeta /TEST/arcTest encontrada en el directorio de la entrega. Accederemos al apartado importar mediante el menú desplegable de arriba a la izquierda.

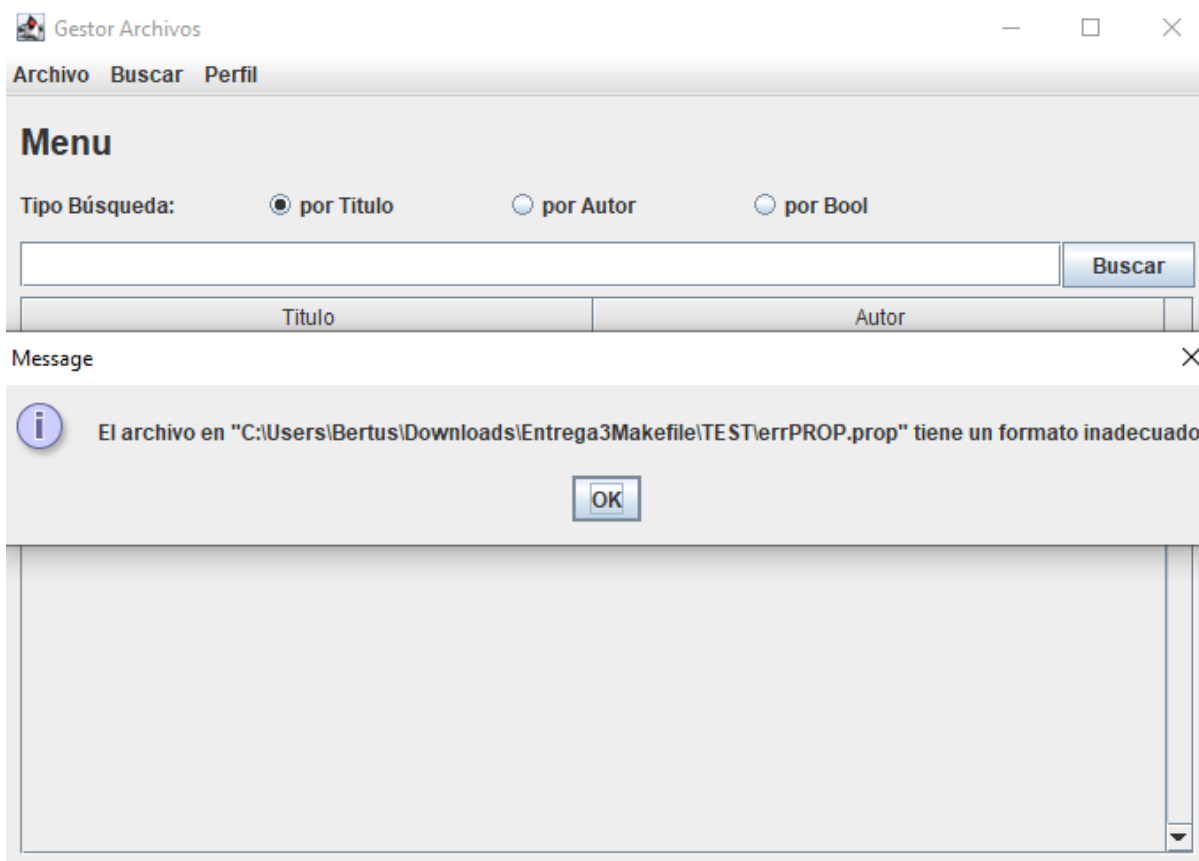


De ahí navegamos a la carpeta /TEST/arcTest y podemos probar los importados con todos los formatos ofrecidos. Los archivos “testTXT”, “testXML” y “testPROP” son ejemplos de archivos con formatos correctos. Los archivos “errTXT”, “errXML” y “errPROP” son ejemplos de archivos con formatos incorrectos que presentarán un error al ser importados.

Ejemplo de importar testXML:



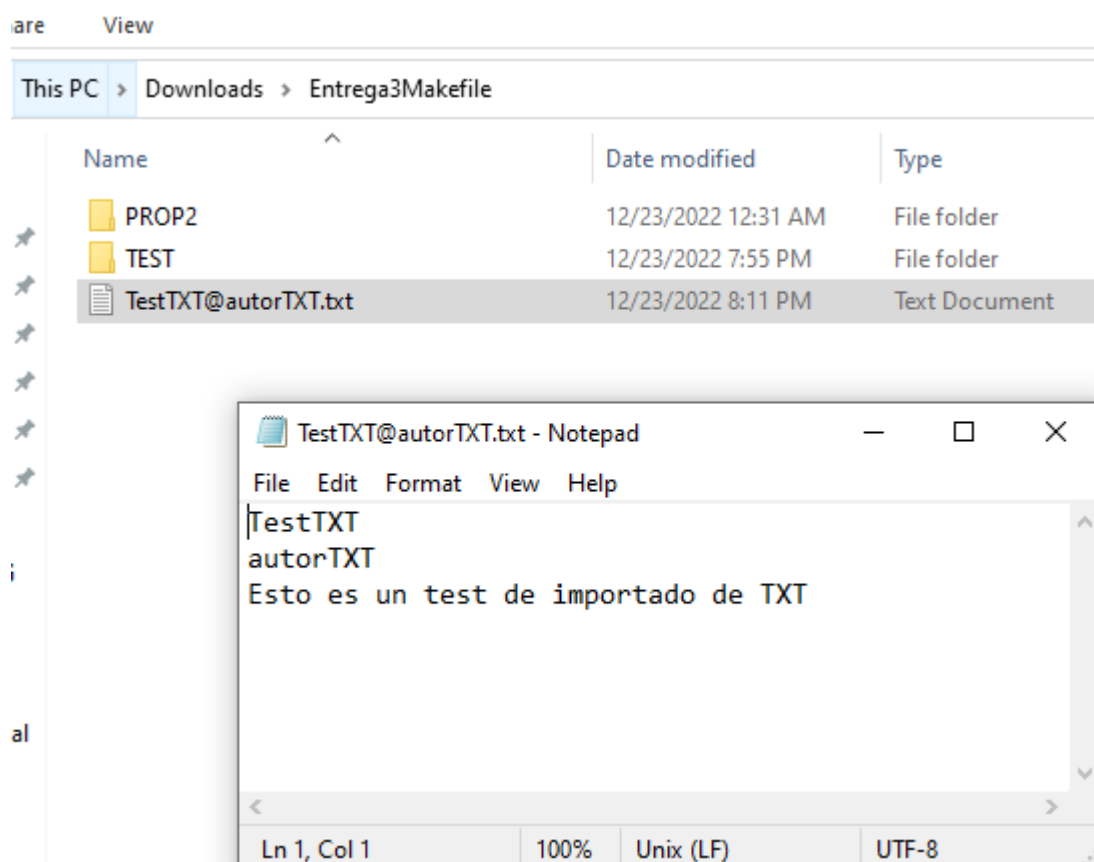
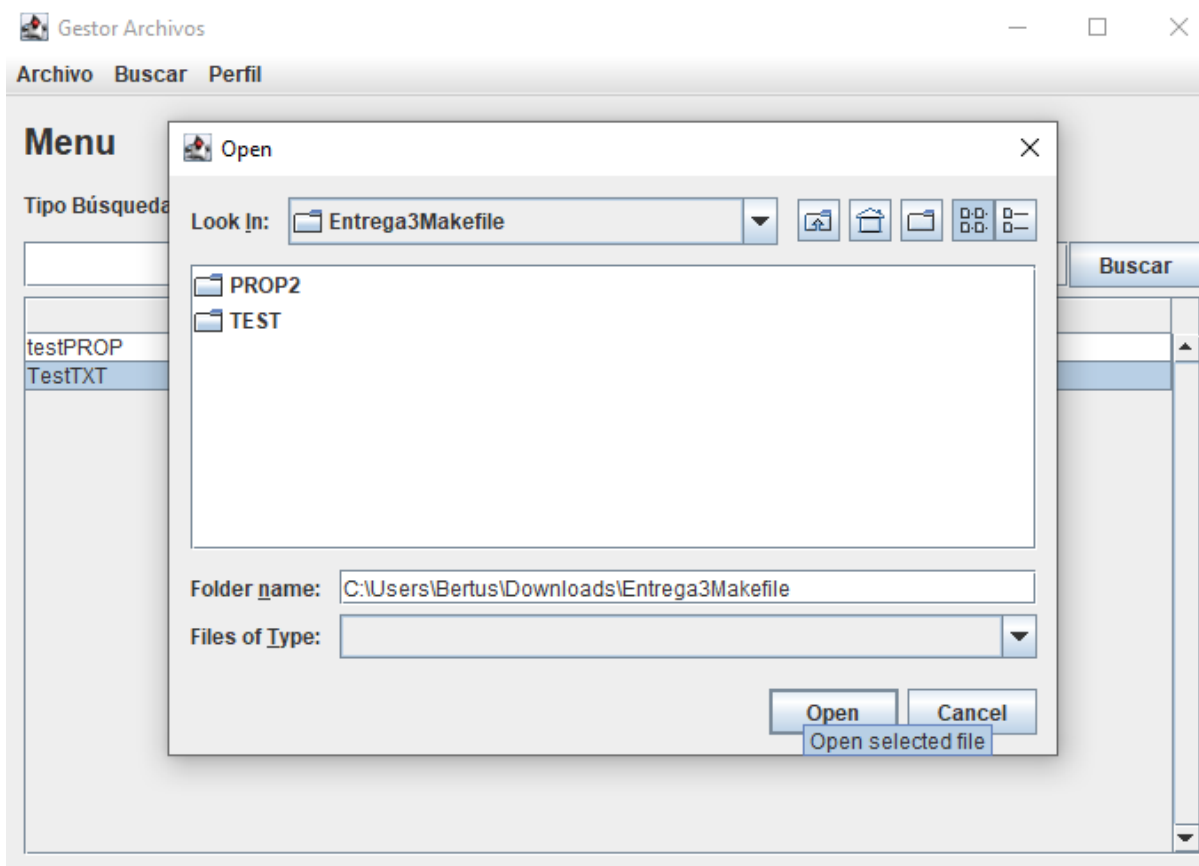
Ejemplo de importar errPROP:



Exportado de archivos

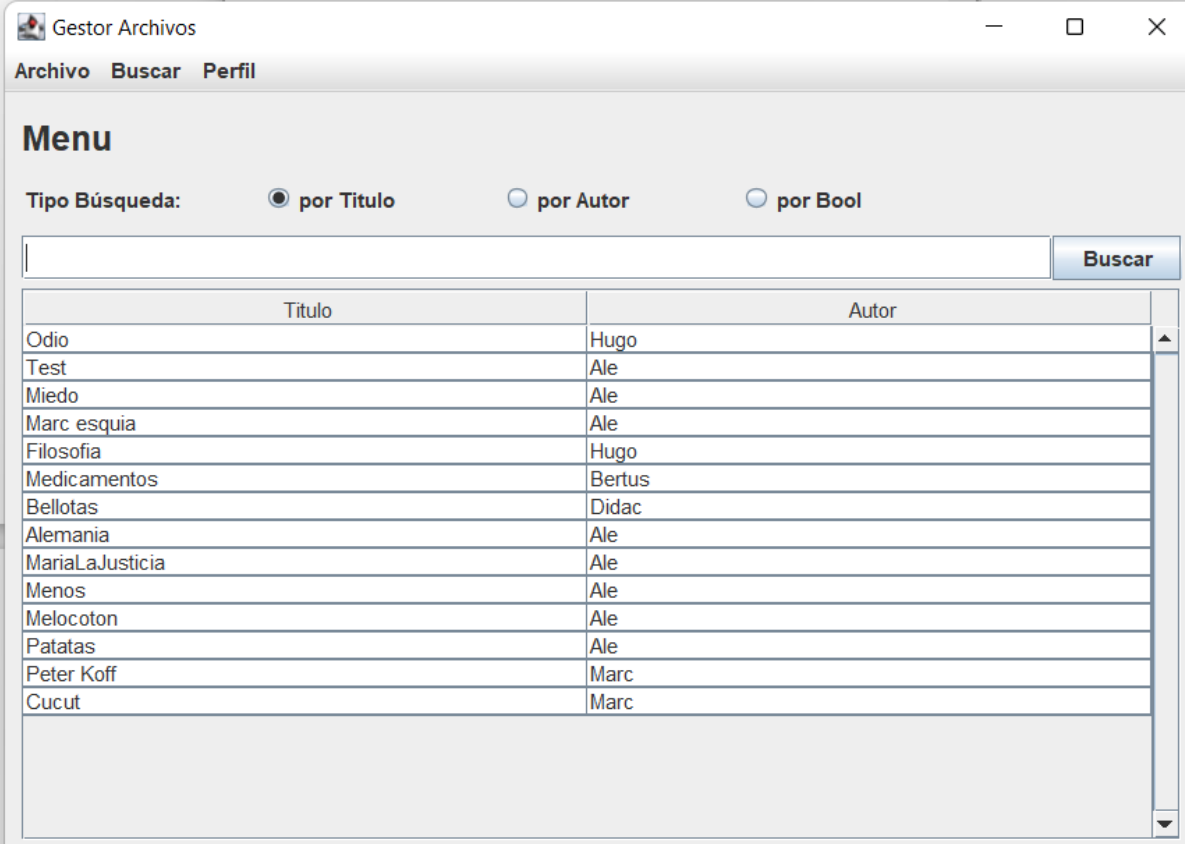
De la misma forma que importar, exportar nos permite guardar archivos en nuestro sistema. Como se muestra a continuación.

Ejemplo de exportar testTXT a una carpeta vacía:



Búsqueda de archivos por título y por autor

Parto de este conjunto de archivos para mostrar el funcionamiento de la búsqueda de archivos por título y también para la búsqueda de archivos por autor. Los archivos de la búsqueda estará representado en TEST/BusqTest



Gestor Archivos

Archivo Buscar Perfil

Menu

Tipo Búsqueda: ☒ por Título ☐ por Autor ☐ por Bool

Buscar

Titulo	Autor
Odio	Hugo
Test	Ale
Miedo	Ale
Marc esquia	Ale
Filosofia	Hugo
Medicamentos	Bertus
Bellotas	Didac
Alemania	Ale
MariaLaJusticia	Ale
Menos	Ale
Melocoton	Ale
Patatas	Ale
Peter Koff	Marc
Cucut	Marc

En la primera búsqueda (por título) podemos apreciar el hecho de que la búsqueda se realiza según prefijos entonces cualquier prefijo nos dará los títulos que lo contengan.



Gestor Archivos

Archivo Buscar Perfil

Menu

Tipo Búsqueda: ☒ por Título ☐ por Autor ☐ por Bool

Ma Buscar

Titulo	Autor
Marc esquia	Ale
MariaLaJusticia	Ale

Ahora después hacemos la búsqueda por autor la cual no funciona por prefijos como la anterior y requiere el nombre completo con las mayúsculas adecuadas.

Gestor Archivos

Archivo Buscar Perfil

Menu

Tipo Búsqueda: ☐ por Titulo ☒ por Autor ☐ por Bool

Ale Buscar

Titulo	Autor
Test	Ale
Miedo	Ale
Marc esquia	Ale
Alemania	Ale
MariaLaJusticia	Ale
Menos	Ale
Melocoton	Ale
Patatas	Ale

5. Queries de estilo corpus

Plantilla

Objetivo de la prueba: Probar las funcionalidades de query estilo corpus que se relacionan con la vectorización de los archivos

Otros elementos integrados: Persistencia de corpus y elementos de presentación

Ficheros de datos necesarios: Ficheros de la carpeta CORPTEST

Efectos estudiados: Queries por semejanza de archivos y frase

Operativa:

Queries por semejanza de archivo

Con los datos necesarios se realizan una serie de búsquedas para comprobar que el funcionamiento de las queries es adecuado. Tenemos tres pequeños segmentos del libro del hobbit, que deberían tener mucho en común a nivel vectorial y otros de Edgar Allen Poe que son algo más aleatorios ya que cada poema va de algo diferente pero queríamos estudiar si encontraba semejanza en el estilo o la semántica de la época.



Primero probaremos las queries por similitud de archivo, queremos observar que texto1 es similar a texto2 y texto3 es similar al texto4.

Como podemos observar el archivo más similar a texto1 sale el texto2, a nivel de diseño especificamos que si un archivo no tiene ninguna semejanza no se lo mostramos al usuario pues suponemos que no sería de su interés, entonces esto hace que el número de archivos que da el usuario sea una cota máxima de archivos a mostrar. Pues si no tenemos 3 suficientemente importantes mostramos los que haya en este caso 1.



Ahora haremos otra búsqueda con el texto3 para comprobar lo mismo con el otro modo de orden.

Gestor Archivos

Menu

Comparador de Archivos

Orden: ☒ tf-idf ☐ Bm25

Numero Archivos:

Archivo:

Titulo	Autor
texto4	hugo

Queries por semejanza de frase dada

Ahora finalmente observaremos el uso de la comparación por query dada por el usuario.

Si ponemos un fragmento del documento texto1 tan pequeño como una decena de palabras ya tiene suficiente como para ver que esta frase se relaciona tanto con texto1 como con texto2.

Gestor Archivos

Menu

Comparador de Archivos

Orden: ☒ tf-idf ☐ Bm25

Query:

Numero Archivos:

Titulo	Autor
texto2	hugo
texto1	hugo