

Trabalho de DW / IC / UFF

Sistema de emissão de bilhetes aéreos

Descrição do sistema

O Sistema deve **iniciar com a opção de início da pesquisa pela passagem aérea, mesmo sem o usuário fazer login**. Deve ficar claro no **canto superior esquerdo que o usuário não está logado**, solicitando que o mesmo faça o login. Após fazer o login, deve aparecer algum indicativo de que o usuário está logado no sistema, por exemplo seu nome. No **login**, o sistema deve **solicitar o email do usuário e senha** e validar com a base de usuários armazenada nos dados. **Não é necessário fazer um cadastro de usuários**, podemos adicionar os usuários diretamente na base de dados.

O sistema deve permitir o usuário escolher o voo preenchendo os seguintes campos de busca: aeroporto de **saída** do voo (de), aeroporto de **destino** do voo (para), **data de ida**, **data de volta**, **quantidade de adultos**, crianças de 2 a 11 anos e bebês (não ocupam cadeira no voo). Após o usuário submeter estes dados, o sistema deve mostrar inicialmente os voos disponíveis para todos os passageiros na data de ida escolhida e permitir a escolha de um voo específico; após isto, o mesmo para o voo de volta. Cada opção de voo mostrada deve conter o preço de sua perna, sendo que um mesmo voo pode mostrar os diversos preços disponíveis, e.g. preço promocional, tarifa cheia, executiva e primeira classe. Ao final das escolhas, o sistema mostra o preço de cada perna, os preços das taxas de embarque (específica por aeroporto e somada com as escalas caso existam) e o total a ser pago pelo bilhete. Nesta etapa, deve ser dada ao usuário a opção de escolher o assento; alguns assentos podem ter preços diferenciados e isto deve ser refletido no total a ser pago. A última opção é passar as informações completas dos passageiros: nome completo, nacionalidade, documento de identidade ou passaporte, necessidades especiais, etc. Ao final, o usuário pode então escolher pagar com o cartão de crédito. Não será necessária a aprovação desta transação pelo banco ou administradora do cartão, ou seja, uma vez escolhido o cartão e aceita a compra, esta será efetuada.

Após a compra, o usuário poderá ver seus voos disponíveis e efetuar o checkin. Nesta etapa, é possível alterar o assento e deverá ser solicitada a informação de contato dos passageiros com nome completo e telefone. Após o checkin, devemos emitir os cartões de embarque na tela mesmo, contendo cada perna de voo, o nome completo de cada passageiro e seus assentos. Classe executiva ou primeira classe devem estar especificadas no cartão de embarque.

Objetivos do trabalho

Desenvolver o sistema descrito acima utilizando o padrão arquitetural MVC (model-view-controller), utilizando HTML forms e JSP na camada de interface (view), servlets na camada de controle (controller) e classes Java na camada de negócio (model). O acesso ao banco de dados pode ser feito através de JDBC ou Hibernate (JPA).

Critérios de avaliação

O trabalho será avaliado da seguinte forma:

- Funcionalidades (60%)
- Organização do código segundo o padrão arquitetural MVC (30%)
- Organização da camada de modelo segundo orientação à objetos (30%)