**TIC-DPHP - Manipulation de données**

Accueil : Changement des liens afin de les rediriger sur la bonne page. La page affiche aussi 4 articles au hasard.

Inscription : La page rajoute les données inscrites à la database. Si l’adresse mail est déjà utilisée, l’inscription n’a pas lieu, et la page se recharge. Dans le cas contraire, l’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil.

Connexion : La page vérifie si le couple mot de passe/adresse mail entré correspond à un couple mot de passe/mail dans la base. Si c ‘est le cas, l’utilisateur est connecté et redirigé vers l’accueil, sinon la page se recharge.

Catégories :

La page category.php n’a pas changé, à part les liens vers lesquels elle redirige. Cependant, les pages categoryconsole.php et categoryjeu.php sont dynamiques : Si une catégorie est ajoutée (par exemple une catégorie Megadrive) celle ci apparaîtra sur la page qui lui convient (dans ce cas la page categoryconsole) avec le même cadre que les autres catégories. Si une catégorie est supprimée, elle disparaitra de cette page.

Les pages typeconsole elles aussi sont générées dynamiquement : quand on clique sur un des liens dans categoryconsole, celui ci nous redirigera vers la page typeconsole.php?ID=x où x est remplacé par l’id de la catégorie dans la database, qui affichera uniquement les produits liés à cette catégorie. De plus, si l’utilisateur essaye de modifier l’url en écrivant un id qui n’existe pas, la page le redirigera vers index.php. Les pages typegame fonctionnent de la même manière, mais au lieu d’afficher les produits liés à une console (NES, Playstation etc…) elles affichent les produits liés à un type de jeu (RPG, plateforme etc…)

Produits :

Au lieu d’il y avoir une page par produit, il n’y a qu’une page .php, game.php?ID=x où x est l’ID du jeu, qui se génère en affichant les informations du jeu dont l’id est dans l’url (Exemple : pour game.php?ID=1 nous aurons les informations du jeu 1, à savoir son nom, ses catégories, son prix, sa jaquette, sa description et les commentaires)

De plus, les commentaires sont liés au jeu dans la base de données : quand la page est chargée, les commentaires écrits sur la page d’un produit sont chargés avec.

Comme pour les pages de catégorie, si l’utilisateur change l’url pour mettre un id inexistant, la page redirige vers l’index.

Le bouton ajouter au panier ajoute désormais dans le panier de l’utilisateur connecté. Si on n’est pas connecté, cliquer dessus redirige vers la page de connexion.

Panier : Les produits dans le panier sont désormais ceux de l’utilisateur connecté. Quand l’utilisateur clique sur le bouton pour payer, il est redirigé vers l’accueil.

Toutes les pages : le bouton se connecter est remplacé par Bienvenue username, avec username remplacé par le nom de l’utilisateur connecté. Si l’utilisateur connecté clique dessus, il est déconnecté. Le panier en haut à droite écrit le nombre d ‘article dans le panier.