

Cahier de test- PSC

Généré le 13/06/2023 à 17:08

Sommaire

1. TV système	4
1.1. Initialisation de la Board - Webcam non connectée	4
1.2. Initialisation de la Board.....	6
1.3. Initialiser AOP - Inc 1	8
1.4. Initialiser AOP - Inc 2	10
1.5. Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée	12
2. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Consulter Calendrier	18
2.1. Consultation du calendrier employé	18
3. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Consulter liste des employés	21
3.1. Ajout d'un employé spécial dans la liste des employés.....	21
3.2. Ajout d'un employé standard dans la liste des employés.....	26
3.3. Annulation d'une action dans la liste des employés	30
3.4. Consultation de la liste des employés	33
3.5. Suppression d'un employé dans la liste des employés	35
4. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Contrôler Porte à distance	38
4.1. Ouverture de la Porte à distance et mise à jour de son état	38
5. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Demander à entrer	42
5.1. Autorisation du Testeur qui souhaite entrer pendant ses horaires.....	42
5.2. Refus du Testeur inconnu qui souhaite entrer.....	45
5.3. Refus du Testeur reconnu qui souhaite entrer	47
6. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Ouvrir Porte.....	49
6.1. Ouverture de la Porte et mise à jour de son état.....	49
7. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Quitter SàE.....	52
7.1. Fermeture AOP et SoftSonnette.....	52
8. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Regarder Video	55
8.1. Échec de la transmission du flux vidéo de SoftSonnette et AOP	55
8.2. Transmission et affichage du flux vidéo de SoftSonnette à AOP	57
9. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Connexion.....	59
9.1. Établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette	59
10. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Erreur de connexion	62
10.1. Échec de l'établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette	62

11. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Mauvais mot de passe.....	65
11.1. Échec de l'authentification lors de l'établissement de la connexion	65

2024_A1_ST

1. TV système

1.1. Initialisation de la Board - Webcam non connectée

Créé le: 17 mars 2023 09:20 (par bouyhugo)
Modifié le: 8 juin 2023 15:01 (par trovalro)
ID: 304
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Moyenne
Jalons:
Pièces jointes: Non

1.1.1. DESCRIPTION

Initialisation réussie sans Webcam

Prérequis :

- Linux est installé sur le Microprocesseur
- SoftSonnette est installé sur Linux
- SoftPorte déployé sur le Microcontrôleur
- Webcam n'est PAS connectée à la Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Initialiser Board (Critique)

1.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

1.1.3. JEUX DE DONNEES :

1.1.4. ETAPE 1 :

Action

CU Strat 1. **Linux:**

Exécuter SoftSonnette

Résultat attendu :

5. Board:

LED verte (LD5) de la Board allumée

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.1.5. ETAPE 2 :

Action

Résultat attendu :

6.a.2. Écran_SoftSonnette:

Affichage "Écran SoftSonnette [Erreur E_Caméra Non Connectée]" sans le flux vidéo

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.2. Initialisation de la Board

Créé le: 13 mars 2023 13:56 (par bouyhugo)
Modifié le: 8 juin 2023 15:01 (par trovalro)
ID: 195
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

1.2.1. DESCRIPTION

Prérequis :

- Linux est installé sur le Microprocesseur
- SoftSonnette est installé sur Linux
- SoftPorte déployé sur le Microcontrôleur
- Webcam est connectée à la Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Initialiser Board (Critique)

1.2.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

1.2.3. JEUX DE DONNEES :

1.2.4. ETAPE 1 :

Action

CU Strat 1. **Linux:**

Exécuter SoftSonnette

Résultat attendu :

5. Board:

LED verte (LD5) de la Board allumée

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.2.5. ETAPE 2 :

Action

Résultat attendu :

7. Écran_SoftSonnette:

Affichage "Écran SoftSonnette" avec le flux vidéo de la webcam

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.3. Initialiser AOP - Inc 1

Créé le: 15 mai 2023 06:38 (par trovalro)
Modifié le: 15 mai 2023 07:01 (par trovalro)
ID: 536
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Faible
Jalons:
Pièces jointes: Non

1.3.1. DESCRIPTION

Prérequis :

- AOP installé sur le téléphone
- Board initialisé
- Board diffuse son propre hotspot WiFi
- Téléphone connecté au hotspot de la Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Initialiser AOP (Critique)

1.3.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

1.3.3. JEUX DE DONNEES :

1.3.4. ETAPE 1 :

Action

6. Téléphone :

Lance AOP

Résultat attendu :

9. Ecran_Accueil :

Affichage de l'Ecran_Accueil

AOP signale que la connexion est établie

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.4. Initialiser AOP - Inc 2

Créé le: 13 mars 2023 16:02 (par bouyhugo)
Modifié le: 8 juin 2023 15:01 (par trovalro)
ID: 239
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

1.4.1. DESCRIPTION

Prérequis :

- AOP installé sur le téléphone
- Board initialisée
- Board diffuse son propre hotspot WiFi
- Téléphone connecté au hotspot de la Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Initialiser AOP (Critique)

1.4.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

1.4.3. JEUX DE DONNEES :

1.4.4. ETAPE 1 :

Action

6. Téléphone :

Lance AOP

Résultat attendu :

7. Écran_Démarage :

Affichage "Écran_Démarrage"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5. Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée

Créé le: 13 mars 2023 14:54 (par bouyhugo)
Modifié le: 12 juin 2023 07:17 (par trovalro)
ID: 217
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

1.5.1. DESCRIPTION

Prérequis :

- SàE n'est pas en cours d'utilisation

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée (Critique)
 - - Se connecter (Majeure)
 - - Entrer (Critique)
 - - Quitter SàE (Mineure)
 - - Initialiser Board (Critique)
 - - Initialiser AOP (Critique)

1.5.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

1.5.3. JEUX DE DONNEES :

1.5.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	CU Strat 1. Linux: Exécuter SoftSonnette
<u>Résultat attendu :</u>	5. Board: LED verte (LD5) de la Board allumée

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	
<u>Résultat attendu :</u>	7. Écran_SoftSonnette: Affichage "Écran SoftSonnette" avec le flux vidéo de la webcam

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	6. Téléphone : Lance AOP
<u>Résultat attendu :</u>	7. Écran_Démarrage : Affichage "Écran_Démarrage"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.7. ETAPE 4 :

Action

1. Écran_Démarrage :

Saisie \${IP} -> <IP>

Saisie \${motDePasse} -> <motDePasse>

Résultat attendu :

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.8. ETAPE 5 :

Action

2. Écran_Démarrage :

Clique [Connexion]

Résultat attendu :

3. PopUp_Attente_Connexion :

Affichage "PopUp_Attente_Connexion" (temps affichage < TAC)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.9. ETAPE 6 :

Action

Résultat attendu :

Cu Strat 4. **Écran_Accueil :**

Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.10.
ETAPE 7 :
Action
1. Écran_SoftSonnette :

Appuyer [Sonner]

Résultat attendu :
Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.11.
ETAPE 8 :
Action
Résultat attendu :
1. Écran_Ouverture_Porte :

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.12.
ETAPE 9 :
Action

Résultat attendu :

2. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.13.

ETAPE 10 :

Action
Résultat attendu :

4. Écran_Ouverture_Porte :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.14.

ETAPE 11 :

Action
Résultat attendu :

5. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.15.

ETAPE 12 :

Action

1. Ecran_Accueil :

Clique [Quitter]

Résultat attendu :

2. Vue Android :

	Fermeture de "Ecran_Accueil"
	Affichage Android

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.16. ETAPE 13 :

<u>Action</u>	3. Ecran_Sonnette : Clique [Quitter]
---------------	---

<u>Résultat attendu :</u>	4. Vue Sonnette : Sauvegarde des données persistantes en mémoire non volatile
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

1.5.17. ETAPE 14 :

<u>Action</u>	
---------------	--

<u>Résultat attendu :</u>	7. Vue Board : Fermeture de "Ecran_Sonnette" Affichage Debian
---------------------------	---

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

2. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Consulter Calendrier

2.1. Consultation du calendrier employé

Créé le: 13 mars 2023 13:57 (par cassarba)
Modifié le: 8 juin 2023 15:01 (par trovalro)
ID: 199
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

2.1.1. DESCRIPTION

Prérequis :

Être connecté

Les données persistantes contiennent les informations d'au moins un Testeur

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter calendrier (Majeure)

2.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
employe		
planning		

2.1.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : employé_jour

Nom	Valeur
employe	employé_jour
planning	8h-20h / lun-ven

Nom : employé_matin

Nom	Valeur
employe	employé_matin
planning	3h-13h / lun-ven

Nom : employé_soir

Nom	Valeur
employe	employé_soir
planning	13h-23h / lun-ven

Nom : employé_sécurité

Nom	Valeur
employe	employé_sécurité
planning	illimité

Nom : employé_spécial

Nom	Valeur
employe	employé_spécial
planning	lun : 9h-18h / mar : 9h30-18h30 / mer : rien-rien / jeu : 10h-19h / ven : 10h30-12h / sam : 15h-20h / dim : 11h-22h30

Nom : calendrier_vide

Nom	Valeur
employe	vide
planning	vide

2.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Calendrier]
<u>Résultat attendu :</u>	4. Écran_Calendrier : Affichage "Écran_Calendrier" (vide)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

2.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	5. Écran_Calendrier : Sélectionne \${employee} -> <Employés>
<u>Résultat attendu :</u>	6. Écran_Calendrier : Affichage "Écran_Calendrier" <- \${employee}.\${planning}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

2.1.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	7. Écran_Calendrier : Clique [Return]
<u>Résultat attendu :</u>	CU Strat 6. Écran_Accueil : Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Consulter liste des employés

3.1. Ajout d'un employé spécial dans la liste des employés

Créé le: 13 mars 2023 14:38 (par chironpa)
Modifié le: 9 juin 2023 14:54 (par trovalro)
ID: 210
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

3.1.1. DESCRIPTION

Sélection du rôle "spécial" et de ses horaires personnalisés

Prérequis :

Être connecté

Le contenu de \${liste_employe} est connu

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter liste des employés (Majeure)

3.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
img		
role		
nom		
prenom		
lundi_deb		
vendredi_deb		
samedi_fin		
dimanche_deb		
mercredi_fin		
mardi_deb		
vendredi_fin		
dimanche_fin		
jeudi_fin		
samedi_deb		
lundi_fin		
mardi_fin		
mercredi_deb		
jeudi_deb		
liste_employe		
new_employe		

3.1.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Employe spécial valide

Nom	Valeur
img	img valide
role	employe spécial
nom	MOULIN
prenom	Mathis
lundi_deb	7h30
vendredi_deb	14h
samedi_fin	Rien
dimanche_deb	8h
mercredi_fin	15h
mardi_deb	20h
vendredi_fin	19h
dimanche_fin	18h
jeudi_fin	17h
samedi_deb	Rien
lundi_fin	9h
mardi_fin	23h30
mercredi_deb	10h
jeudi_deb	8h
liste_employe	1,2,3
new_employe	4

3.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Employés]
<u>Résultat attendu :</u>	4. Écran_Liste : Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	5. Écran_Liste : Clique [Ajouter Employé]
<u>Résultat attendu :</u>	6. Écran_Ajout : Affichage "Écran_Ajout"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.1.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	7.a.1. Écran_Ajout : Saisie \${nom} -> <Nom> Saisie \${prenom} -> <Prénom> Saisie \${img} -> <Photo> Saisie "Employé spécial" -> <Rôle>
<u>Résultat attendu :</u>	7.a.2. Écran_Ajout_spécial : Affichage "Ecran_Ajout_spécial"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.1.7.

ETAPE 4 :

Action

7.a.3. Écran_Ajout_spécial :

Saisie \${lundi_deb} -> <heure début lundi>

Saisie \${lundi_fin} -> <heure fin lundi>

Saisie \${mardi_deb} -> <heure début mardi>

Saisie \${mardi_fin} -> <heure fin mardi>

Saisie \${mercredi_deb} -> <heure début mercredi>

Saisie \${mercredi_fin} -> <heure fin mercredi>

Saisie \${jeudi_deb} -> <heure début jeudi>

Saisie \${jeudi_fin} -> <heure fin jeudi>

Saisie \${vendredi_deb} -> <heure début vendredi>

Saisie \${vendredi_fin} -> <heure fin vendredi>

Saisie \${samedi_deb} -> <heure début samedi>

Saisie \${samedi_fin} -> <heure fin samedi>

Saisie \${dimanche_deb} -> <heure début dimanche>

Saisie \${dimanche_fin} -> <heure fin dimanche>

Résultat attendu :

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.1.8. ETAPE 5 :

Action

7.a.4. **Écran_Ajout_spécial :**

Clique [Confirmer]

Résultat attendu :

13. **Écran_Liste :**

Affichage "Ecran_Liste" <- \${liste_employe}+\${new_employe}.\${nom}
+\${new_employe}.\${prenom} + \${new_employe}.\${role}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.1.9. ETAPE 6 :

Action

14. **Écran_Liste :**

Clique [Return]

Résultat attendu :

CU Strat 6. **Écran_Accueil :**

Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.2. Ajout d'un employé standard dans la liste des employés

Créé le: 13 mars 2023 13:34 (par chironpa)
Modifié le: 8 juin 2023 15:09 (par trovalro)
ID: 168
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

3.2.1. DESCRIPTION

Ajout d'un employé avec un rôle autre que "spécial"

Prérequis :

Être connecté

Le contenu de \${liste_employe} est connu

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter liste des employés (Majeure)

3.2.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
img		
role		
nom		
prenom		
new_employe		
liste_employe		

3.2.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Nouvel employé valide

Nom	Valeur
img	Image valide
role	employé_jour
nom	BOUY
prenom	Hugo
new_employe	4
liste_employe	1,2,3

Nom : Nouvel employé image invalide

Nom	Valeur
img	image invalide
role	employé du matin
nom	CHIRON
prenom	Paul
new_employe	5
liste_employe	1,2,3,4

Nom : Nouvel employé liste vide

Nom	Valeur
img	image valide
role	employé du soir
nom	TROVALLET
prenom	Romain
new_employe	1
liste_employe	0

Nom : Nouvel employé liste pleine

Nom	Valeur
img	image valide
role	employé sécurité
nom	DELATOUR
prenom	Jérôme
new_employe	MAX_EMPLOYE+1
liste_employe	MAX_EMPLOYE

3.2.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Employés]
<u>Résultat attendu :</u>	4. Écran_Liste : Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.2.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	5. Écran_Liste : Clique [Ajouter Employé]
<u>Résultat attendu :</u>	6. Écran_Ajout : Affichage "Ecran_Ajout"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.2.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	7. Écran_Ajout : Saisie \${nom} -> <Nom> Saisie \${prenom} -> <Prénom> Saisie \${img} -> <Photo> Saisie \${role} -> <Rôle>
<u>Résultat attendu :</u>	

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.2.7. ETAPE 4 :

<u>Action</u>	8. Écran_Ajout : Clique [Confirmer]
<u>Résultat attendu :</u>	13. Écran_Liste : Affichage "Ecran_Liste" <- \${liste_employe}+\${new_employe}.\${nom} +\${new_employe}.\${prenom} + \${new_employe}.\${role}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.2.8. ETAPE 5 :

Action

14. **Écran_Liste :**

Clique [Return]

Résultat attendu :

CU Strat 6. **Écran_Accueil :**

Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.3. Annulation d'une action dans la liste des employés

Créé le: 13 mars 2023 14:38 (par chironpa)
Modifié le: 8 juin 2023 15:02 (par trovalro)
ID: 209
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Faible
Jalons:
Pièces jointes: Non

3.3.1. DESCRIPTION

Prérequis : Être connecté

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter liste des employés (Majeure)

3.3.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
liste_employe		
img		
nom		
prenom		
role		
employe		

3.3.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Liste non vide

Nom	Valeur
liste_employe	1,2,3
img	img valide
nom	JURET
prenom	Paul
role	employe_jour
employe	4

Nom : Liste vide

Nom	Valeur
liste_employe	0
img	
nom	
prenom	
role	
employe	

Nom : Liste remplie

Nom	Valeur
liste_employe	MAX_EMPLOYE
img	img valide
nom	LETENNEUR
prenom	Laurent
role	employe_soir
employe	MAX_EMPLOYE +1

3.3.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	<p>1. Écran_Accueil :</p> <p>Clique [Employés]</p>
<u>Résultat attendu :</u>	<p>4. Écran_Liste :</p> <p>Affichage "Ecran_Liste" <- \${liste_employe}</p>

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.3.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	5. Écran_Liste : Clique [Ajouter Employé]
<u>Résultat attendu :</u>	6. Écran_Ajout : Affichage "Écran_Ajout"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.3.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	5-9.a.1. Écran_Ajout : Clique [Return]
<u>Résultat attendu :</u>	5-9.a.2. Écran_Liste : Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.4. Consultation de la liste des employés

Créé le: 13 mars 2023 14:38 (par chironpa)
Modifié le: 8 juin 2023 15:12 (par trovalro)
ID: 208
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

3.4.1. DESCRIPTION

Seulement l'affichage des données persistantes, permet la vérification des modifications effectuées

Prérequis :

Être connecté

Le contenu de \${liste_employe} est connu

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter liste des employés (Majeure)

3.4.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
liste_employe		

3.4.3. JEUX DE DONNEES :

3.4.4. ETAPE 1 :

Action

1. **Écran_Accueil :**

Clique [Employés]

Résultat attendu :

4. **Écran_Liste :**

Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.4.5. ETAPE 2 :

Action

5.a.1. **Écran_Liste :**

Clique [Return]

Résultat attendu :

CU Strat 6. **Écran_Accueil :**

Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.5. Suppression d'un employé dans la liste des employés

Créé le: 13 mars 2023 14:37 (par chironpa)
Modifié le: 8 juin 2023 15:02 (par trovalro)
ID: 207
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

3.5.1. DESCRIPTION

Prérequis :

Être connecté

Au moins un employé a été ajouté dans l'application

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Consulter liste des employés (Majeure)

3.5.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
liste_employe		
employe		
nom		
prenom		

3.5.3. JEUX DE DONNEES :

3.5.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Employés]
<u>Résultat attendu :</u>	4. Écran_Liste : Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.5.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	5.a.1. Écran_Liste : Clique [Supprimer Employé] -> \${employe}
<u>Résultat attendu :</u>	5.a.2. PopUp_Suppression : Affichage "PopUp_Suppression" <Êtes vous sûrs de vouloir supprimer l'employé : \${employe}.\${nom} \${employe}.\${prenom}>

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.5.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	5.a.3. PopUp_Suppression : Clique [Confirmer]
<u>Résultat attendu :</u>	5.a.8. Écran_Liste : Affichage "Écran_Liste" <- \${liste_employe} - \${employe}

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

3.5.7. ETAPE 4 :

<u>Action</u>	14. Écran_Liste : Clique [Return]
<u>Résultat attendu :</u>	CU Strat 6. Écran_Accueil : Affichage "Ecran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Contrôler Porte à distance

4.1. Ouverture de la Porte à distance et mise à jour de son état

Créé le: 13 mars 2023 14:50 (par cassarba)
Modifié le: 8 juin 2023 15:07 (par trovalro)
ID: 215
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

4.1.1. DESCRIPTION

Demande d'ouverture depuis AOP

Prérequis :

Être connecté

<État de la porte> Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Contrôler porte à distance (Majeure)
 - - Ouvrir Porte (Critique)

4.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
employe		
n		
voyant		

4.1.3. JEUX DE DONNEES :

4.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Contrôle porte]
<u>Résultat attendu :</u>	3. Écran_Ouverture_Porte : Affichage "Écran_Ouverture_Porte"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	4. Écran_Ouverture_Porte : Clique [Déverrouiller la porte]
<u>Résultat attendu :</u>	

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	
---------------	--

Résultat attendu :

1. Écran_Ouverture_Porte :

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.7.

ETAPE 4 :

Action
Résultat attendu :

2. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.8.

ETAPE 5 :

Action
Résultat attendu :

4. Écran_Ouverture_Porte :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.9.

ETAPE 6 :

Action
Résultat attendu :

5. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

4.1.10. ETAPE 7 :

<u>Action</u>	7. Écran_Ouverture_Porte : Clique [Return]
<u>Résultat attendu :</u>	CU Strat 9. Écran_Accueil : Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Demander à entrer

5.1. Autorisation du Testeur qui souhaite entrer pendant ses horaires

Créé le: 13 mars 2023 13:29 (par letennla)
Modifié le: 8 juin 2023 15:02 (par trovalro)
ID: 161
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

5.1.1. DESCRIPTION

Test validant la possibilité d'entrer lorsqu'un Testeur est reconnu et se présente pendant ses horaires

Prérequis :

Visage du Testeur déjà connu par SoftSonnette.

Le Testeur a un \${nom} et \${prenom}

Le Testeur se met devant SoftSonnette

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Entrer (Critique)
 - - Ouvrir Porte (Critique)

5.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
nom		
prenom		

5.1.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Testeur autorisé

Nom	Valeur
nom	BOUY
prenom	Hugo

5.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	<p>1. Écran_SoftSonnette :</p> <p>Appuyer [Sonner]</p>
<u>Résultat attendu :</u>	

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	
<u>Résultat attendu :</u>	<p>1. Écran_Ouverture_Porte :</p> <p><État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)</p>

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.1.6. ETAPE 3 :

Action

Résultat attendu :

2. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.1.7. ETAPE 4 :

Action

Résultat attendu :

4. Écran_Ouverture_Porte :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.1.8. ETAPE 5 :

Action

Résultat attendu :

5. Écran_SoftSonnette :

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.2. Refus du Testeur inconnu qui souhaite entrer

Créé le: 13 mars 2023 15:59 (par letennla)
Modifié le: 12 juin 2023 07:17 (par trovalro)
ID: 233
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

5.2.1. DESCRIPTION

Test validant l'impossibilité d'entrer lorsqu'un Testeur n'est pas reconnu

Prérequis :

Visage du Testeur non connu par SoftSonnette.

Le Testeur se met devant SoftSonnette

LED rouge (LD6) de la Board éteinte

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Entrer (Critique)

5.2.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
nom		
prenom		

5.2.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Testeur non existant

Nom	Valeur
nom	PENALDO
prenom	Pessi

5.2.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_SoftSonnette : Appuyer [Sonner]
<u>Résultat attendu :</u>	4.a.2 Vue Board : LED rouge (LD6) de la Board allumée (pendant TAL)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

5.3. Refus du Testeur reconnu qui souhaite entrer

Créé le: 8 juin 2023 08:05 (par trovalro)
Modifié le: 8 juin 2023 15:02 (par trovalro)
ID: 645
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

5.3.1. DESCRIPTION

Test validant l'impossibilité d'entrer lorsqu'un Testeur est reconnu et se présente hors de ses horaires

Prérequis :

Visage du Testeur reconnu par SoftSonnette mais se présente aux mauvais horaires.

Le Testeur se met devant SoftSonnette.

LED rouge (LD6) de la Board éteinte.

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Entrer (Critique)

5.3.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

5.3.3. JEUX DE DONNEES :

5.3.4.

ETAPE 1 :

Action

1. **Écran_SoftSonnette :**

Appuyer [Sonner]

Résultat attendu :

6.a.2 **Vue Board :**

LED rouge (LD6) de la Board allumée (pendant TAL)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

6. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Ouvrir Porte

6.1. Ouverture de la Porte et mise à jour de son état

Créé le: 25 mai 2023 13:50 (par trovalro)
Modifié le: 8 juin 2023 15:07 (par trovalro)
ID: 584
Nature: Fonctionnel
Type: Non défini
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

6.1.1. DESCRIPTION

Prérequis :

La Porte est fermée

Les différents voyants de l'état de la porte sont rouge

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Ouvrir Porte (Critique)

6.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

6.1.3. JEUX DE DONNEES :

6.1.4. ETAPE 1 :

Action

Résultat attendu :

1. **Écran_Ouverture_Porte :**

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

6.1.5. ETAPE 2 :

Action

Résultat attendu :

2. **Écran_SoftSonnette :**

<État de la porte> <- Voyant Vert (pendant TOP)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

6.1.6. ETAPE 3 :

Action

Résultat attendu :

4. **Écran_Ouverture_Porte :**

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

6.1.7. ETAPE 4 :

Action

Résultat attendu :**5. Écran_SoftSonnette :**

<État de la porte> <- Voyant Rouge

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

7. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Quitter SàE

7.1. Fermeture AOP et SoftSonnette

Créé le: 13 mars 2023 14:46 (par moulinmat)
Modifié le: 8 juin 2023 15:04 (par trovalro)
ID: 214
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

7.1.1. DESCRIPTION

Extinction du SàE

Prérequis :

AOP initialisé

Board initialisée

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Quitter SàE (Mineure)

7.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

7.1.3. JEUX DE DONNEES :

7.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Ecran_Accueil : Clique [Quitter]
<u>Résultat attendu :</u>	2. Vue Android : Fermeture de "Ecran_Accueil" Affichage Android

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

7.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	3. Ecran_Sonnette : Clique [Quitter]
<u>Résultat attendu :</u>	4. Vue Sonnette : Sauvegarde des données persistantes en mémoire non volatile

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

7.1.6. ETAPE 3 :

<u>Action</u>	
---------------	--

Résultat attendu :

7. Vue Board :

Fermeture de "Ecran_Sonnette"

Affichage Debian

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

8. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Regarder Video

8.1. Échec de la transmission du flux vidéo de SoftSonnette et AOP

Créé le: 8 juin 2023 08:45 (par trovalro)
Modifié le: 8 juin 2023 15:04 (par trovalro)
ID: 646
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

8.1.1. DESCRIPTION

La webcam n'est pas connectée sur la Board

Prérequis :

Être connecté
Webcam non connecté

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Regarder Vidéo (Majeure)

8.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
-----	-------------	--------------------

8.1.3. JEUX DE DONNEES :

8.1.4. ETAPE 1 :

Action

1. **Écran_Accueil :**

Clique [Vidéo]

Résultat attendu :

2. **Écran_Vidéo :**

Affichage "Écran_Video"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

8.1.5. ETAPE 2 :

Action

Résultat attendu :

4.b.2 **PopUp_VideoIndisponible :**

Affichage "PopUp_VideoIndisponible"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

8.1.6. ETAPE 3 :

Action

4.b.3 **PopUp_VideoIndisponible :**

Clique [Return]

Résultat attendu :

Cu Strat 6. **Écran_Accueil :**

Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

8.2. Transmission et affichage du flux vidéo de SoftSonnette à AOP

Créé le: 13 mars 2023 13:33 (par cassarba)
Modifié le: 8 juin 2023 15:03 (par trovalro)
ID: 165
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

8.2.1. DESCRIPTION

Prérequis : Être connecté
 Webcam connectée.

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Regarder Vidéo (Majeure)

8.2.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
etat_webcam		

8.2.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : Webcam connectée

Nom	Valeur
etat_webcam	Connectée

Nom : Webcam non connectée

Nom	Valeur
etat_webcam	Non connectée

8.2.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	1. Écran_Accueil : Clique [Vidéo]
<u>Résultat attendu :</u>	2. Écran_Vidéo : Affichage "Écran_Vidéo" avec flux vidéo

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

8.2.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	4. Écran_Vidéo : Clique [Return]
<u>Résultat attendu :</u>	CU Strat 6. Écran_Accueil : Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

9. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Connexion

9.1. Établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette

Créé le: 13 mars 2023 13:18 (par juretpau)
Modifié le: 8 juin 2023 15:03 (par trovalro)
ID: 151
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

9.1.1. DESCRIPTION

Prérequis :

Initialiser AOP

Initialiser Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Se connecter (Majeure)

9.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
motDePasse		
login		
loginAdmin		
motDePasseAdmin		
IP		

9.1.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : TestInfoConnexion

Nom	Valeur
motDePasse	1234
login	testInfoConnexion
loginAdmin	testInfoConnexion
motDePasseAdmin	1234
IP	

9.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	<p>1. Écran_Démarrage :</p> <p>Saisie \${IP} -> <IP></p> <p>Saisie \${motDePasse} -> <motDePasse></p>
---------------	--

<u>Résultat attendu :</u>	
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

9.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	<p>2. Écran_Démarrage :</p> <p>Clique [Connexion]</p>
---------------	--

<u>Résultat attendu :</u>	<p>3. PopUp_Attente_Connexion :</p> <p>Affichage "PopUp_Attente_Connexion" (temps affichage < TAC)</p>
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

9.1.6. ETAPE 3 :

Action

Résultat attendu :

Cu Strat 4. **Écran_Accueil :**
Affichage "Écran_Accueil"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

10. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Erreur de connexion

10.1. Échec de l'établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette

Créé le: 13 mars 2023 13:52 (par juretpau)
Modifié le: 8 juin 2023 15:03 (par trovalro)
ID: 193
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Moyenne
Jalons:
Pièces jointes: Non

10.1.1. DESCRIPTION

AOP et SoftSonnette ne parviennent pas à communiquer

Affichage d'une PopUp avec un message d'erreur dû à une connexion défectueuse.

Prérequis :

Informations de connexion correctes

Initialiser AOP

Initialiser Board

WiFi coupé sur le téléphone

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Se connecter (Majeure)

10.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
motDePasse		
login		
IP		

10.1.3. JEUX DE DONNEES :

10.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	<p>1. Écran_Démarrage :</p> <p>Saisie \${IP} -> <IP></p> <p>Saisie \${motDePasse} -> <motDePasse></p>
---------------	--

<u>Résultat attendu :</u>	
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

10.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	<p>2. cran_Démarrage :</p> <p>Clique [Connexion]</p>
---------------	---

<u>Résultat attendu :</u>	<p>3. PopUp_Attente_Connexion :</p> <p>Affichage "PopUp_Attente_Connexion" (temps affichage > TAC)</p>
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

10.1.6. ETAPE 3 :

Action

Résultat attendu :

5-6.b.1 PopUp_Erreur_Connexion :

Affichage "PopUp_Erreur_Connexion"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

10.1.7. ETAPE 4 :

Action

5-6.b.2 PopUp_Erreur_Connexion :

Clique [Return]

Résultat attendu :

5-6.b.3 Écran_Démarrage :

Affichage "cran_Démarrage"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

11. TV système > Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée_ > Se connecter > Mauvais mot de passe

11.1. Échec de l'authentification lors de l'établissement de la connexion

Créé le: 13 mars 2023 13:48 (par juretpau)
Modifié le: 8 juin 2023 15:03 (par trovalro)
ID: 187
Nature: Utilisateur
Type: Bout en bout
Statut: Approuvé
Importance: Très haute
Jalons:
Pièces jointes: Non

11.1.1. DESCRIPTION

Mot de passe incorrect lors de l'entrée des informations

L'application refuse d'établir la connexion en cas d'un mot de passe erroné

Prérequis :

Initialiser AOP

Initialiser Board

Exigences couvertes :

- 2024_A1_ST
 - - Se connecter (Majeure)

11.1.2. PARAMETRES :

Nom	Description	Cas de test source
loginAdmin		
motDePasse		
login		
motDePasseAdmin		
IP		

11.1.3. JEUX DE DONNEES :

Nom : testRefusMotDePasse

Nom	Valeur
loginAdmin	testMDP
motDePasse	iLoveST
login	testMDP
motDePasseAdmin	1234
IP	

11.1.4. ETAPE 1 :

<u>Action</u>	<p>1. Écran_Démarrage :</p> <p>Saisie \${IP} -> <IP></p> <p>Saisie \${motDePasse} -> <motDePasse></p>
---------------	--

<u>Résultat attendu :</u>	
---------------------------	--

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

11.1.5. ETAPE 2 :

<u>Action</u>	<p>2. Écran_Démarrage :</p> <p>Clique [Connexion]</p>
---------------	--

Résultat attendu :

3. PopUp_Attente_Connexion :

Affichage "PopUp_Attente_Connexion" (temps affichage < TAC)

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

11.1.6. ETAPE 3 :

Action
Résultat attendu :

5.a.1. PopUp_Erreur_MDP_Admin :

Affichage "PopUp_Erreur_MDP_Admin"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

11.1.7. ETAPE 4 :

Action

5.a.2. PopUp_Erreur_MDP_Admin :

Clique [Return]

Résultat attendu :

5.a.3. Écran_Démarrage :

Affichage "cran_Démarrage"

Exigences couvertes :

- Pièces jointes : Non

Index des cas de test

1.1.	Initialisation de la Board - Webcam non connectée	4
1.2.	Initialisation de la Board.....	6
1.3.	Initialiser AOP - Inc 1	8
1.4.	Initialiser AOP - Inc 2	10
1.5.	Présenter les capacités de la STM32MP15 au travers d'une application de Sonnette Connectée	12
2.1.	Consultation du calendrier employé	18
3.1.	Ajout d'un employé spécial dans la liste des employés.....	21
3.2.	Ajout d'un employé standard dans la liste des employés.....	26
3.3.	Annulation d'une action dans la liste des employés	30
3.4.	Consultation de la liste des employés	33
3.5.	Suppression d'un employé dans la liste des employés	35
4.1.	Ouverture de la Porte à distance et mise à jour de son état	38
5.1.	Autorisation du Testeur qui souhaite entrer pendant ses horaires.....	42
5.2.	Refus du Testeur inconnu qui souhaite entrer.....	45
5.3.	Refus du Testeur reconnu qui souhaite entrer	47
6.1.	Ouverture de la Porte et mise à jour de son état.....	49
7.1.	Fermeture AOP et SoftSonnette.....	52
8.1.	Échec de la transmission du flux vidéo de SoftSonnette et AOP	55
8.2.	Transmission et affichage du flux vidéo de SoftSonnette à AOP	57
9.1.	Établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette	59
10.1.	Échec de l'établissement de la connexion entre AOP et SoftSonnette	62
11.1.	Échec de l'authentification lors de l'établissement de la connexion	65