# **Hugo Branco W. Barbosa**

hugobrancowb.github.io

github.com/hugobrancowb

(81) 98162-4368

## **OBJETIVO**

Oportunidades nas áreas relacionadas a Engenharia de Controle e Automação, desenvolvimento de aplicativos e sites (ênfase em Front-End), Ciência de Dados, entre outros.

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em **Engenharia de Controle e Automação**Universidade de Pernambuco.
7º período — previsão para conclusão em 2021.2.

## ATIVIDADES DE APERFEIÇOAMENTO

JULHO/2019

## Inteligência Artificial

60h em disciplina eletiva pela UPE - POLI.

IUNHO/2020

# Projetos ágeis com SCRUM

2h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/ADBF598A

JUNHO/2020

## Introdução ao Angular 8

5h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/FEFD969D

JUNHO/2020

## Técnicas avançadas em Angular 8

8h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/78AD3161

#### **IDIOMA**

#### Inglês

Proficiência **B2** no TOEFL ITP (prova realizada em 2014).

certificado: hugobrancowb.github.io/isfdeclaracao.pdf

# PRINCIPAIS QUALIFICAÇÕES

- JavaScript;
- Matlab;
- C;
- Python;
- React;
- Angular;
- Microsoft Excel.

## **PROJETOS**

### WebApp: Nove Folhas

Nove Folhas é uma Aplicação Web criada com React e NodeJS capaz de gerar currículos em PDF a partir dos dados inseridos pelo usuário.

novefolhas.studio

hugobrancowb.github.io/novefolhas

# Mineração de Dados do Portal da Transparência - Uma breve análise dos pagamentos do Bolsa Família ao longo dos anos

Código em JavaScript criado para adquirir 467.826 dados referentes a 7 anos de pagamentos do Bolsa Família e realizei uma breve análise dos pagamentos do Programa ao longo dos anos.

hugobrancowb.github.io/bolsa-familia

# Apliquei Business Intelligence em minhas vendas do jogo World of Warcraft

Uma análise feita sobre minhas vendas no jogo durante o ano de 2019 utilizando Python para importar e trabalhar com os dados.

hugobrancowb.github.io/bi-na-eonomia-do-wow

## Previsão de vendas utilizando Redes Neurais LSTM

Aplicação de uma rede neural para a previsão de lucros para o mês seguinte em uma grande

loja de eletrônicos utilizando Matlab como linguagem e plataforma para manipulação dos dados e treinamento da rede.

hugobrancowb.github.io/lstm-previsao-vendas

# Reconhecimento de números utilizando Multilayer Backpropagation

Treino e validação de rede neural capaz de reconhecer algarismos manuscritos utlizando inteligência artificial. Como projeto da disciplina eletiva de Inteligência Artificial, esse projeto, inicialmente, utilizou apenas C, sendo depois desenvolvido também em Matlab.

hugobrancowb.github.io/backpropagation-mnist