

Hugo Branco W. Barbosa

📄 hugobrancowb.github.io

🔗 github.com/hugobrancowb

✉ hugobrancowb@gmail.com

(81) 98162-4368

OBJETIVO

Oportunidades nas áreas relacionadas a Engenharia de Controle e Automação, desenvolvimento de aplicativos e sites (ênfase em Front-End), Ciência de Dados, entre outros.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em Engenharia de Controle e Automação
Universidade de Pernambuco.
7º período — previsão para conclusão em 2021.2.

ATIVIDADES DE APERFEIÇOAMENTO

JULHO/2019

Inteligência Artificial

60h em disciplina eletiva pela UPE - POLI.

JUNHO/2020

Projetos ágeis com SCRUM

2h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/ADBF598A

JUNHO/2020

Introdução ao Angular 8

5h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/FEFD969D

JUNHO/2020

Técnicas avançadas em Angular 8

8h | Digital Innovation One

certificado: certificates.digitalinnovation.one/78AD3161

IDIOMA

Inglês

Proficiência **B2** no TOEFL ITP
(prova realizada em 2014).

certificado: hugobrancowb.github.io/isfdeclaracao.pdf

PRINCIPAIS QUALIFICAÇÕES

- JavaScript;
- Matlab;
- C;
- Python;
- React;
- Angular;
- Microsoft Excel.

PROJETOS

MuralApp

MuralApp é uma aplicação web criada com Angular utilizando a API da Pexels para realizar busca de imagens e salvá-las em uma lista a fim de facilitar a escolha das melhores pelo usuário.

muralapp.me

hugobrancowb.github.io/muralapp

Nove Folhas

Nove Folhas é uma Aplicação Web criada com React e NodeJS capaz de gerar currículos em PDF a partir dos dados inseridos pelo usuário.

novefolhas.studio

hugobrancowb.github.io/novefolhas

Mineração de Dados do Portal da Transparência - Uma breve análise dos pagamentos do Bolsa Família ao longo dos anos

Código em JavaScript criado para adquirir 467.826 dados referentes a 7 anos de pagamentos do Bolsa Família e realizei uma breve análise dos pagamentos do Programa ao longo dos anos.

hugobrancowb.github.io/bolsa-familia

Apliquei Business Intelligence em minhas vendas do jogo World of Warcraft

Uma análise feita sobre minhas vendas no

jogo durante o ano de 2019 utilizando Python para importar e trabalhar com os dados.

hugobranco.wb.github.io/bi-na-economia-do-wow

Previsão de vendas utilizando

Redes Neurais LSTM

Aplicação de uma rede neural para a previsão de lucros para o mês seguinte em uma grande loja de eletrônicos utilizando Matlab como linguagem e plataforma para manipulação dos dados e treinamento da rede.

hugobranco.wb.github.io/lstm-previsao-vendas

Reconhecimento de números utilizando

Multilayer Backpropagation

Treino e validação de rede neural capaz de reconhecer algarismos manuscritos utilizando inteligência artificial. Como projeto da disciplina eletiva de Inteligência Artificial, esse projeto, inicialmente, utilizou apenas C, sendo depois desenvolvido também em Matlab.

hugobranco.wb.github.io/backpropagation-mnist