Hugo Branco W. Barbosa

□ hugobrancowb.github.io

github.com/hugobrancowb

(81) 98162-4368

OBJETIVO

Oportunidades nas áreas relacionadas a Engenharia de Controle e Automação, desenvolvimento de aplicativos, Ciência de Dados ou gerenciamento de projetos.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em **Engenharia de Controle e Automação**Universidade de Pernambuco.
7º período — conclusão em 2021.2.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Véstigo Estratégias

Planejamento e Front-End - JavaScript, jQuery e CSS, geralmente utilizando WordPress e recorrendo a PHP conforme necessário.

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

JUL./2019

Inteligência Artificial

60h em disciplina eletiva pela UPE - POLI.

IDIOMA

Inglês

Proficiência **B2** no TOEFL ITP (prova realizada em 2014).

PRINCIPAIS QUALIFICAÇÕES

- Matlab;
- C;
- Python;
- JavaScript:
- Microsoft Excel.

PROJETOS PESSOAIS

Apliquei Business Intelligence em minhas vendas do jogo World of Warcraft

Uma análise feita sobre minhas vendas no jogo durante o ano de 2019 utilizando Python para importar e trabalhar com os dados.

hugobrancowb.github.io/bi-na-eonomia-do-wow

Previsão de vendas utilizando Redes Neurais LSTM

Aplicação de uma rede neural para a previsão de lucros para o mês seguinte em uma grande loja de eletrônicos utilizando Matlab como linguagem e plataforma para manipulação dos dados e treinamento da rede.

hugobrancowb.github.io/lstm-previsao-vendas

Reconhecimento de números utilizando Multilayer Backpropagation

Treino e validação de rede neural capaz de reconhecer algarismos manuscritos utlizando inteligência artificial. Como projeto da disciplina eletiva de Inteligência Artificial, esse projeto, inicialmente, utilizou apenas C, sendo depois desenvolvido também em Matlab.

hugobrancowb.github.io/backpropagation-mnist