

Práctica 2: Arquitectura y prototipo funcional del proyecto

Fecha de entrega: 07 de marzo de 2025

1. Descripción general

La práctica consiste en fijar la arquitectura del proyecto final. Deben definirse las vistas que van a estar disponibles, la estructura de objetos y la estructura de la base de datos (tablas y campos).

La entrega de esta práctica debe ser una memoria describiendo la estructura¹, y **un prototipo funcional** con el 25% de funcionalidades del proyecto final implementadas. En un grupo de 4 personas, debería estar completamente implementada 1 funcionalidad.

La memoria no tiene un formato fijo, pero debe incluir las siguientes secciones:

- Listado de scripts para las vistas.
- Listado de scripts adicionales.
- Estructura de la base de datos.
- Prototipo funcional del proyecto.

A continuación, se describen los contenidos de estas secciones.

En la próxima práctica tendréis que publicar el prototipo en el VPS (*Virtual Private Server*), pero en esta práctica podréis empezar a utilizar los VPS de forma opcional.

2. Listado de scripts para las vistas

En la práctica anterior se añadieron bocetos de las distintas pantallas que van viendo los distintos usuarios, aunque no de manera exhaustiva. En esta práctica hay que implementar todos los scripts PHP que serán necesarios para todas las vistas de todas las funcionalidades. Se puede construir un script para cada pantalla, o un mismo script puede ser responsable de generar varias pantallas. Todos los scripts PHP de vistas deben estar implementados.

En este capítulo de la memoria se deben enumerar y explicar todos los scripts de vistas que se van a implementar, separados por funcionalidades, para dar soporte a la

¹ Partes de esta memoria se podrán aprovechar para la memoria final.

interacción de la web. Para cada script hay que indicar brevemente para qué va a servir y a qué funcionalidad pertenece.

Si procede, se pueden añadir diagramas que indiquen el flujo de la aplicación de un script a otro.

3. Listado de scripts adicionales

Como hemos visto en clase, una aplicación puede contar con scripts adicionales que contengan definiciones de clases, la lógica de la aplicación o que abstraigan el manejo de la base de datos.

En este capítulo de la memoria se deben explicar todos los scripts adicionales (que no se correspondan con vistas de la aplicación) que incluirá el proyecto.

4. Estructura de la base de datos

En este capítulo se debe detallar la estructura de la base de datos, indicando las tablas, campos y relaciones. También se puede incluir un diagrama entidad-relación.

Para cada tabla se debe indicar su propósito, detallar los scripts que acceden a la tabla (indicando si sólo consultan o también modifican) y explicar los campos que contiene.

Las explicaciones se pueden acompañar de diagramas en formatos adecuados para representar la estructura (por ejemplo, utilizando diagramas de entidad-relación).

5. Prototipo funcional del proyecto

En base a la documentación generada en los apartados anteriores, se debe implementar completamente (incluido el acceso a BD):

- El login de la aplicación.
- Al menos el 25% de funcionalidades completas de la aplicación (distinta del registro, y a acordar con el profesor). Como indicación general, un grupo de 4 personas tendrá que implementar completamente 1 funcionalidad y un grupo de 6, 1 funcionalidad de forma completa y otra funcionalidad al 50%.
- Todas las tablas de la base de datos relacionadas con las funcionalidades implementadas y los scripts PHP responsables de su gestión deben ser implementadas.

Se recuerda que todavía no es necesario usar formato CSS en las páginas. Incluso si no se ven “bonitas”, lo importante en este punto es la estructura de la información y la funcionalidad.

La memoria debe incluir los datos de acceso de los usuarios (nombres de usuario y contraseñas) necesarios para poder probar las funcionalidades implementadas.

En la próxima práctica tendréis que utilizar un VPS para poner en producción la aplicación web y en la memoria tendréis que incluir la URL del VPS y los datos de acceso. De forma opcional, podéis incluir la URL del VPS si lo habéis utilizado en esta práctica.

6. Entrega

La práctica deberá entregarse antes de las 23:55 del viernes 7 de marzo, a través del Campus Virtual. Debe entregarse un único archivo .zip que debe contener:

- Un documento en formato PDF con la memoria tal cual se ha descrito en los apartados anteriores. El nombre de este documento debe seguir la siguiente notación “memoria_p2_g<numGrupo>.pdf”, donde “<numGrupo>” de debe substituir por el número de grupo (el número de grupo se puede consultar en el campus virtual).
- Un archivo leeme.txt que indique de forma clara qué funcionalidades de la aplicación están implementadas en esta entrega indicando el grado de completitud.
- Un fichero .zip con el prototipo funcional de la aplicación, incluyendo la exportación de la base de datos. El nombre de este fichero debe seguir la siguiente notación “prototipo_p2_g<numGrupo>.zip”.

La práctica debe ser entregada por uno de los miembros del grupo. El nombre del archivo a entregar debe seguir la siguiente notación “p2_g<numGrupo>.zip”. Por ejemplo, el grupo 3 entregará el siguiente fichero “p2_g3.zip”.

Se obtendrá una penalización si no se siguen las anteriores normas de entrega.