



RabbitMQ



docker



## Arquitecturas de Mensajería en Sistemas Distribuidos

---

Infraestructura: Docker + RabbitMQ | Sistemas Distribuidos

### Integrantes:

- Barroso, Gonzalo
- Carreño, Hugo
- Velasco, Benjamin

### Profesor:

- Carlos Emmanuel Absch Guillaumin

# CONTENIDO DE LA PRESENTACIÓN

## 01 Introducción

Sistemas distribuidos y mensajería asíncrona

## 02 ¿Qué es RabbitMQ?

Broker AMQP: arquitectura y componentes

## 03 Implementación

Docker, Productor y Consumidor en Python

## 04 Pruebas Realizadas

4 pruebas: envío, distribución, ACK, persistencia

## 05 Preguntas Teóricas

Respuestas a las 6 preguntas del TP

## 06 Conclusiones

Aprendizajes y reflexiones finales

# 1. INTRODUCCIÓN

## El Problema

Los sistemas distribuidos modernos necesitan:

- ✗ Desacoplar componentes
- ✗ Tolerar fallos
- ✗ Escalar horizontalmente

La comunicación síncrona (HTTP) introduce acoplamiento temporal y dependencia directa entre componentes.

## La Solución: Mensajería Asíncrona

- ✓ Los sistemas operan de forma independiente
- ✓ El broker actúa como intermediario
- ✓ Los mensajes persisten aunque el consumidor no esté activo
- ✓ Permite múltiples consumidores y balanceo de carga

## 2. ¿QUÉ ES RABBITMQ?

*RabbitMQ es un broker de mensajería open-source que implementa el protocolo AMQP (Advanced Message Queuing Protocol). Permite la comunicación indirecta entre productores y consumidores mediante colas y exchanges.*



### Producer

Envía mensajes al Exchange. No conoce a los consumidores.



### Exchange

Recibe mensajes y los enruta a las colas según reglas (direct, fanout, topic).



### Queue

Almacena mensajes hasta que son consumidos. Puede ser durable.



### Consumer

Lee y procesa mensajes. Confirma con ACK al terminar.

# EMPRESAS QUE USAN RABBITMQ

Adoptado por grandes compañías para escalar sus sistemas de mensajería

## Instagram

### Redes Sociales

Notificaciones y procesamiento de actividad de usuarios a escala masiva.

## Reddit

### Comunidad / Media

Cola de tareas para procesamiento de votos, posts y moderación de contenido.

## Mozilla

### Open Source / Web

Pipeline de builds y distribución de mensajes entre servicios internos.

## VMware

### Cloud / Software

Infraestructura de mensajería en productos de virtualización y cloud.

## NASA

### Aeroespacial / Gov

Transmisión de datos de telemetría entre sistemas de misión crítica.

## Zalando

### E-Commerce

Comunicación entre microservicios en su plataforma de moda europea.

### 3. IMPLEMENTACIÓN — Parte A: Infraestructura Docker

#### `docker-compose.yml`

```
version: '3.8'
services:
  rabbitmq:
    image: rabbitmq:3-management
    ports:
      - "5672:5672"    # AMQP
      - "15672:15672"  # Admin UI
    environment:
      RABBITMQ_DEFAULT_USER: admin
      RABBITMQ_DEFAULT_PASS: admin
    volumes:
      - rabbit_data:/var/lib/rabbitmq
```

1

#### Levantar el broker

`docker-compose up -d`

2

#### Verificar el estado

`docker ps` → contenedor activo

3

#### Admin Panel

`http://localhost:15672`  
(admin/admin)

4

#### Resultado

Cola visible en Management UI ✓

### 3. IMPLEMENTACIÓN — Partes B y C: Productor y Consumidor



#### producer.py

```
import pika

conn = pika.BlockingConnection(
    pika.ConnectionParameters('localhost'))
channel = conn.channel()

channel.queue_declare(
    queue='tareas', durable=True)

for i in range(10):
    channel.basic_publish(
        exchange='',
        routing_key='tareas',
        body=f'Tarea #{i+1}',
        properties=pika.BasicProperties(
            delivery_mode=2) # persistente
    )
```



#### consumer.py

```
import pika, time

channel.basic_qos(prefetch_count=1)

def callback(ch, method, props, body):
    print(f'Procesando: {body}')
    time.sleep(2) # simula carga
    ch.basic_ack(
        delivery_tag=method.delivery_tag)

channel.basic_consume(
    queue='tareas',
    on_message_callback=callback)

channel.start_consuming()
# Ejecutar N instancias en paralelo
```

## 4. PRUEBAS REALIZADAS

P1

### Envío y Recepción Básica

✓ 10 mensajes enviados y recibidos correctamente por 1 consumidor.

P2

### Distribución entre Consumidores

✓ Con 3 consumidores, RabbitMQ distribuyó los mensajes en round-robin, cada uno procesó ~3-4 tareas.

P3

### Reentrega sin ACK

✓ Al detener un consumidor antes del ACK, el mensaje fue reenviado a otro consumidor disponible.

P4

### Persistencia tras Reinicio

✓ Los mensajes en cola sobrevivieron al reinicio del broker gracias a `durable=True` y `delivery_mode=2`.



## 5. PREGUNTAS TEÓRICAS

### Q1 ¿Diferencia entre comunicación síncrona y asíncrona?

→ Síncrona (HTTP): emisor espera respuesta → acoplamiento temporal. Asíncrona: emisor continúa sin esperar → mayor independencia.

### Q2 ¿Rol de RabbitMQ en sistemas distribuidos?

→ Actúa como broker intermediario: desacopla productores y consumidores, gestiona colas y enrutado de mensajes.

### Q3 ¿Qué problema resuelven los acknowledgements?

→ Garantizan que el mensaje se procesó exitosamente. Sin ACK, RabbitMQ reencola el mensaje para otro consumidor.

## 5. PREGUNTAS TEÓRICAS (cont.)

### Q4 ¿Qué ocurre si un consumidor falla durante el procesamiento?

→ Sin ACK el mensaje permanece 'unacked'. Al detectar la desconexión, RabbitMQ lo reencola para otro consumidor disponible.

### Q5 ¿Ventajas de múltiples consumidores?

→ Paralelismo real: varias tareas en simultáneo. Balanceo de carga automático (round-robin). Mayor throughput y resiliencia ante fallos individuales.

### Q6 Explique el concepto de persistencia de mensajes.

→ durable=True persiste la cola en disco. delivery\_mode=2 persiste cada mensaje. Ambos combinados sobreviven reinicios del broker.

## 6. CONCLUSIONES



### Desacoplamiento real

Productores y consumidores pueden evolucionar de forma independiente sin afectarse mutuamente.



### Alta disponibilidad

La combinación de múltiples consumidores + persistencia garantiza tolerancia a fallos efectiva.



### Docker simplifica el despliegue

Levantar el broker con un solo comando permite replicar el entorno en cualquier máquina.



### Observabilidad integrada

La Management UI de RabbitMQ permite monitorear colas, tasas de mensajes y conexiones en tiempo real.

---

# ¡Gracias!

*¿Preguntas?*