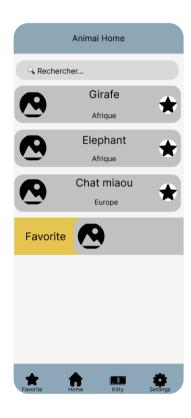
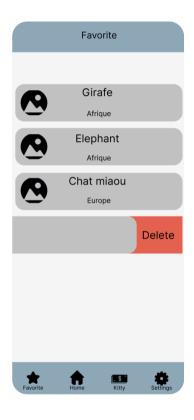
Sketches application multiplateforme

Création des écrans principaux

L'ecran d'accueil (Animal Home) affiche la liste des animaux présents en base. La recherche permet de filtrer cette liste afin de trouver le où les animaux recherchés. Un utilisateur connecté pourra aussi enregistré l'animal en favoris après un swipe vers la droite. Les animaux mis en favoris seront visibles dans la page Favorite.





La page Animal Kitty affiche les dons reçus pour un animal. La page Settings regroupe quelques paramètres et permet de se connecter/déconnecter, changer son mot de passe et changer le thème.





Détails de l'animal



Le détail d'un animal permet de voir son nom et son espèce. Une liste de photos le représentant est affichée au dessus dans un carrousel. Des informations supplémentaires sont disponibles en dessous de son nom/espèce.

Pop-up

L'application possède plusieurs Pop-up, notamment lors de la connexion, du changement de mot de passe ou encore lors d'un don.



