## PRIMER PARCIAL PRÁCTICO PROGRAMACION I

N	OMBRE:	CARNET:	
	Indicaciones: Lea cuidadosamente y desarrolle el diagrama de flujo y el código de los problemas siguientes y copie la solución a este documento		
1.	Desarrolle un programa, tal que dado el costo de un artículo vendid entregado por el cliente vía teclado, calcule e imprima el cambio mismo.	•	
2.	Desarrollar un programa que pida 3 números diferentes al usuario y pantalla cuál es el mayor y el menor de los números.	<sup>,</sup> determine y muestre en	
No	ta: Guarde el nombre de este documento con el número de su carne	t.	