

Hugo CORBUCCI

INFORMAÇÕES PESSOAIS

NACIONALIDADE: Franco-Brasileiro
NASCIMENTO: 26 de Dezembro de 1983
MORA EM: São Paulo, SP, Brasil
EMAIL: hugo.corbucci@gmail.com
WEBSITE: <http://hugocorbucci.com>

LÍNGUAS

PORTUGUÊS: Nativo
FRANCÊS: Nativo
INGLÊS: Fluente
ESPAÑHOL: Conhecimentos básicos

CONHECIMENTOS COM LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

Básico: C, C++, Python, C#, Haskell, Scala, Groovy
Intermediário: Java, Smalltalk, Clojure, Objective-C, Swift
Avançado: Go, Ruby, Javascript

INTERESSES E TÓPICOS DE PESQUISA

- Desenvolvimento e evolução de produtos
- Arquitetura de sistemas
- Entrega Contínua
- Experimentação Lean

DESTAQUES

- Arquiteto de Software com ampla experiência em sistemas distribuídos, cloud/nuvem, compliance/regulamentações e planejamento arquitetural de longo prazo.
- Programador generalista com interesse tanto nos aspectos técnicos quanto sociais da programação. Trabalhou em vários contextos desde aplicações *web* até *desktop*, linha de comando até interfaces gráficas passando por serviços.
- Trabalha com equipes para obter o máximo de cada membro da equipe. Ajuda a desenvolver profissionais saídos direto da faculdade assim como outros com mais de 10 anos de experiência.
- Líder técnico em equipes de experimentação lean e desenvolvimento de negócios.
- Experiência em micro-serviços, automação de preparação de ambientes e arquiteturas para deploy contínuo.

OUTROS INTERESSES

Triatlo, Escalada, Viajar, Vinhos, Cozinhar e Ficção Científica.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Mai 2023
SET 2016

DIGITALOCEAN - Engenheiro de *Software* Principal
Melhorando a colaboração e escala para nossos clientes

A DigitalOcean é um dos provedores de nuvem que cresceu e continua crescendo mais rápido no mercado. Ela provê produtos de base confiáveis, com alto desempenho e fácil uso para que nossos clientes possam tirar o melhor proveito da arquitetura na nuvem. Eu entrei na DigitalOcean quando ela estava próxima de 300 funcionários com um time de engenharia com aproximadamente 100 pessoas. Trabalhei remotamente por 3 meses antes de mudar para Nova Iorque. Eu fui parte da equipe antigamente responsável pela Experiência do Usuário e, em seguida, redirecionada para Contas & Ferramentas de Produtividades. Se você já criou uma conta na DigitalOcean e usou qualquer serviço, você passou por parte do trabalho que meu time contribuiu para a plataforma da DigitalOcean. Mais recentemente, fui parte do time de Arquitetura com foco em direção de estratégica de longo prazo e iniciativas para todas as equipes de desenvolvimento da empresa com mais de 600 desenvolvedores. Fui o principal responsável em todos os trabalhos de controle de mudanças e adequação a regulamentações (como SOX) assim como o arquiteto responsável pelo programa de Identidade e Gestão de Acesso (IAM em inglês).

Ago 2016
Nov 2011

THOUGHTWORKS - Consultor *Lead*
Desenvolvedor

A ThoughtWorks é uma consultoria multinacional que ajuda organizações a entender e planejar como usar as inovações do mundo de TI e das tecnologias de software. Entrei na empresa quando ela já tinha 23 escritórios em 8 países no papel de consultor de desenvolvimento baseado em Chicago, IL. Isso me deu a oportunidade de trabalhar em projeto ágeis distribuídos com várias linguagens e tecnologias para vários tipos de plataformas. Desempenhei o papel de gerente de iteração para um time distribuído em 3 cidades e 3 fuso horários. Também atuei como líder técnico na mesma equipe com times de desenvolvimento entre 8 e 15 pessoas em cada cidade. Mais recentemente, após a mudança para São Francisco, tenho atuado como líder de desenvolvimento numa pequena equipe para experimentação lean responsável por validar ou invalidar ideias de negócio. A equipe mudou ao longo do tempo de um time de 4 pessoas para um grupo de 12 pessoas com 4 desenvolvedores. Também estive amplamente envolvido com o processo de recrutamento da ThoughtWorks com participações em uma grande quantidade de revisões de código assim como entrevistas por telefone e face a face tanto para conhecimentos técnicos, de programação e de consultoria.

Atual
JAN 2014

AGILE ALLIANCE BRAZIL - membro do comitê
Deliberar e executar a missão da aliança

Após 5 anos organizando a Agile Brazil, a Agile Alliance Brazil foi fundada para estabelecer fundações que permitam crescer a comunidade de desenvolvimento de software no Brasil e na América Latina. Além de garantir a continuidade da conferência Agile Brazil, a aliança espera apoiar outros programas na comunidade. Como membro fundador, faço parte do comitê diretor para estabelecer as práticas da aliança e prepará-la para renovação e sucesso.

Atual SET 2009	<p>AGILE BRAZIL - organizador <i>Webmaster, desenvolvedor, chair de programa, membro do comitê avaliador e administrador de sistemas</i></p> <p>Na Agile 2009, 8 Brasileiros se juntaram e decidiram organizar uma conferência nacional sobre métodos ágeis no Brasil. Atuei como membro do comitê organizador desde o início ajudando a formar o comitê de 15 pessoas, a planejar e implementar a estratégia de marketing, a entrar em contato com patrocinadores e a elaborar o programa da conferência. Em Junho de 2010, a conferência recebeu mais de 800 pessoas que submeteram mais de 150 propostas das quais em torno de 40 foram selecionadas. Trabalhei com o Danilo SATO no desenvolvimento do sistema de submissões em <i>Ruby on Rails</i>. Desde então, o evento recebeu anualmente entre 700 e 1000 pessoas e tem crescido em qualidade e resultados para a comunidade.</p>
NOV 2011 MAR 2008	<p>AGILBITS - fundador <i>Desenvolvedor e Consultor Ágil</i></p> <p>A Agilbits foi criada para suprir as necessidades do mercado Brasileiro em termos de treinamento, <i>coaching</i> e desenvolvimento de software de alta qualidade. Atuei como o administrador da empresa assim como desenvolvedor, consultor e <i>coach</i>. Dentre os diversos projetos desenvolvidos, tivemos diversas experiências com <i>Ruby on Rails</i> desde sistemas de gestão de conteúdo (<i>CMS</i>) simples até processamento de imagens e sistemas de submissões. Também tivemos experiências em Java onde atuei como membro de uma equipe de 3 a 5 pessoas que liderou desde a fase de exploração de um projeto até o desenvolvimento completo de um produto em mais de 25 iterações. O projeto é uma aplicação <i>desktop</i> baseada na plataforma do Eclipse que atingiu mais de 65000 linhas de código de produção e 60000 linhas de testes automatizados.</p>
DEZ 2014 JUN 2007	<p>AGILCOOP - consultor <i>Instrutor e Coach</i></p> <p>A AgilCoop foi fundada por professores, estudantes e ex-estudantes da Universidade do Estado de São Paulo (USP) para promover e divulgar os valores e princípios do desenvolvimento ágil de software no Brasil. Atuei como instrutor durante cursos de verão em cursos como “Introdução a Métodos Ágeis de Desenvolvimento de Software”, “Desenvolvimento de Software de Qualidade através de Testes Automatizados” e “Laboratório de Programação eXtrema” em São Paulo, São Carlos e Salvador. Também trabalhei como <i>coach</i> em diversos projetos na academia e na indústria. A AgilCoop também é responsável pela organização do “Encontro Ágil” do qual foi co-organizador em 2008, 2009 e 2010. Esse evento tem como público alvo a comunidade local de pessoas interessadas em métodos ágeis que procuram por contato com pessoas mais experientes.</p>
JUN 2010 MAR 2007	<p>INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA (IME/USP) - monitor <i>Monitor, Coach de XP e programador</i></p> <p>Fui monitor da disciplina de Programação Extrema (XP) por 3 anos seguidos. Atuei como <i>Coach</i> e ajudei mais de 5 equipes em cada ano. Ajudei a implantar um scrum de scrums para permitir o aumento de inscritos na disciplina de 40 estudantes para mais de 60 e de 5 equipes para mais de 8. Também fui monitor das disciplinas de Programação Orientada a Objetos e Programação Concorrente por 3 anos seguidos. Revisei e corriji códigos de alunos de graduação e de pós-graduação assim como dei algumas aulas sob cada um dos assuntos.</p>

SET 2007 DEZ 2006	MAPS RISK MANAGEMENT SOLUTIONS - desenvolvedor <i>Desenvolvedor de Software and Coach Ágil</i>
	A MAPS é uma empresa que provê soluções para análise de risco do mercado financeiro. Eu me juntei à equipe que estava desenvolvendo o novo sistema destinado a substituir o antigo. Trabalhei numa equipe de 8 pessoas como desenvolvedor e <i>coach</i> ágil para montar uma aplicação <i>web</i> em Java usando <i>Java Server Faces</i> . Ajudei a implantar um pouco de programação em par, testes de unidades e quadros de acompanhamento.
DEZ 2006 DEZ 2005	BANCO VOTORANTIM - estagiário <i>Desenvolvedor de Software</i>
	Entrei nessa equipe de 8 pessoas como o responsável de TI sob a supervisão de 2 analistas de negócio e 6 especialistas da área. Apesar de ter sido contratado para manter a aplicação existente, quando a maioria dos membros da equipe saiu da empresa, fiquei responsável por ajudar os analistas de negócio a manter a área funcionando.
JUN 2007 MAR 2006	INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA (IME/USP) - <i>coach</i> de XP <i>Líder de equipe e programador</i>
	Trabalhei como <i>Coach</i> de XP, líder de equipe e programador na disciplina de Programação Extrema (XP) por 2 anos seguidos. Ajudei duas equipes bem diferentes a desenvolver o <i>Archimedes - O CAD Aberto</i> do nada até uma aplicação baseada no SWT em Java e, então, evolui-la para uma aplicação baseada na plataforma do Eclipse. Coordenei uma equipe de 8 e depois de 7 estudantes de graduação em 2006 e 2007 respectivamente.
OUT 2005 JAN 2005	INSTITUTO DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA (IME/USP) - pesquisador de iniciação científica <i>Desenvolvedor de Ontologia</i>
	A Prof. Dra. Renata WASSERMAN e o Prof. Dr. Fabio KON atuaram como meus orientadores para elaboração de uma ontologia sobre orientação a objetos. O trabalho serviu como base para uma busca semântica textual em alguns vídeos de aulas dadas por Joe Yoder.

EDUCAÇÃO

2011 2007	Mestrado em CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO Universidade do Estado de São Paulo , São Paulo Dissertação: “Métodos ágeis e software livre: Um estudo do relacionamento entre estas duas comunidades” Orientador: Prof. Alfredo GOLDMAN
2006 2003	Graduação em CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO Universidade do Estado de São Paulo , São Paulo Dissertação: “Archimedes: An Open Source CAD developed with eXtreme Programming and Object Orientation” Orientador: Fabio KON “Aluno Destaque” pela Sociedade Brasileira de Computação
2001 1990	Lycée Pasteur , São Paulo Colégio Experimental bilíngue Português-Francês Exame de aprovação Francês <i>Baccalaureat Scientifique</i> : 14/20

1990 **Escola Pública Primária Foyatier**, Paris
1986 Escola primária no ensino Francês

PUBLICAÇÕES

- **ThoughtWorks Antologia Brasil: Histórias de aprendizado e inovação - Capítulo sobre Padrões de Implementação em Ruby.** Hugo Corbucci.
Casa do Código, São Paulo, Brasil. Novembro 2014.
- **Métodos Ágeis para Desenvolvimento de Software - Capítulo 2: "A História dos Métodos Ágeis no Brasil"** Hugo Corbucci, Alfredo Goldman, Fabio Kon, Claudia Melo e Viviane Santos.
Bookman, São Paulo, Brasil. Julho 2014.
- **TDD em Ruby.** Hugo Corbucci e Maurício Aniche.
Casa do Código, São Paulo, Brasil. Abril 2014.
- **Genesis and Evolution of the Agile Movement in Brazil – Perspective from Academia and Industry.** Hugo Corbucci, Alfredo Goldman, Eduardo Katayama, Fabio Kon, Claudia Melo e Viviane Santos.
Anais do 25o Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES 25), São Paulo, Brasil. Julho 2011.
- **Open Source and Agile Methods: Two worlds closer than it seems.** Hugo Corbucci, Alfredo Goldman.
Anais da 11a Conferência Internacional sobre Desenvolvimento Ágil de Software (XP 2010), Trondheim, Noruega. Junho 2010.
- **Prototypes Are Forever: Evolving from a Prototype Project to a Full-Featured System** Hugo Corbucci, Mariana Vivian Bravo, Alexandre Freire da Silva, Fernando Freire da Silva.
Anais da 11a Conferência Internacional sobre Desenvolvimento Ágil de Software (XP 2010), Trondheim, Noruega. Junho 2010.
- **Open Source and Agile: Two worlds that should have a closer interaction** Hugo Corbucci, Alfredo Goldman.
Anais do V Workshop Latino-Americano sobre Engenharia de Software Experimental, 2008 (ESELAW 2008), Salvador, Brasil Novembro 2008.
- **Coding Dojo: an environment for learning and sharing Agile practices** Danilo Sato, Hugo Corbucci, Mariana Bravo.
Anais da Conferência Ágil 2008 (Agile 2008), Toronto, Canadá. Agosto 2008.
- **Archimedes o CAD Aberto: Uma aplicação para desenho técnico baseada na plataforma do Eclipse** Hugo Corbucci, Mariana Vivian Bravo.
Anais do VII Workshop de Software Livre, 2007 (WSL 2007), Porto Alegre, Brasil. Abril 2007.
- **Archimedes: Um CAD Livre desenvolvido com programação extrema e orientação a objetos** Hugo Corbucci, Mariana Vivian Bravo. Orientador: Fabio Kon.
Trabalho de conclusão de curso de Bacharelado em Ciências da Computação no IME/USP, São Paulo, Brasil. Dezembro 2006.

ATIVIDADES

Palestrante em:	Agile Brazil 2015, Agile Brazil 2014, Agile Brazil 2013, Agile Brazil 2012, EclipseCon 2012, Ágiles 2011, Caipira Ágil 2011, Agile Brazil 2011, CONSEGI 2011, Encontro Ágil 2010, Agile Tour 2010 São Paulo, TDC 2010, DevInSampa 2010, Agile Brazil 2010, XP 2010, FISL 2009, 1st Free Software Meeting Dataprev, 4th SOLISC, Encontro Ágil 2009, 2nd Locaweb Techday, InfoQ Brasil Launch Meeting, ESELAW 2008, PyCon Brasil 2008, Agile 2008, FISL 2008, Campus Party 2008, GrupySP.
Voluntário em:	Agile Brazil 2012, Agile 2009, OOPSLA'08, Agile 2008, OOPSLA'07.
Revisor de Proposta:	Agile Brazil 2015, Agile Brazil 2014, Agile Brazil 2013, Agile Brazil 2012, Agile Brazil 2011, Agile Brazil 2010, FISL 2009, FISL 2008.
Participante em:	Agile 2015, Agile 2014, Agile 2013, Campus Party 2009, FISL 2007, FISL 2006, FISL 2005.
NOV 2007	12o lugar na final Brasileira da Maratona de Programação da ACM-ICPC com Jeferson RODRIGUES DA SILVA e Marcio TAKASHI IURA OSHIRO em Belo Horizonte, MG, Brasil.
JUL 2007	Co-fundador do Coding Dojo São Paulo com Danilo SATO e Mariana BRAVO.
JAN 2006	Fundador do Archimedes: o CAD Aberto usando Java e SWT.
NOV 2005	16o lugar na final Brasileira da Maratona de Programação da ACM-ICPC com Jeferson RODRIGUES DA SILVA e Marcio TAKASHI IURA OSHIRO em Riberão Preto, SP, Brasil.