

ANTEPROYECTO PARA SOLICITAR LA REALIZACIÓN DEL MÓDULO PROYECTO

Nombre del proyecto: Software web – Gestión inventario

Alumno: Hugo Muñiz Vázquez

Curso: DAW

Tutor: Gonzalo Cañadillas Ruedas

OBJETIVOS

En este proyecto, desarrollaremos una aplicación web comercial que integre diversas tecnologías y conceptos aprendidos a lo largo del curso. Nuestro objetivo es crear una plataforma robusta, eficiente y escalable, que ofrezca una experiencia óptima para los usuarios.

Para ello, utilizaremos Laravel como nuestro framework principal, aprovechando su potente arquitectura basada en MVC, su sistema de enrutamiento, autenticación y facilidad de integración con bases de datos. Además, implementaremos buenas prácticas en el desarrollo, optimización del rendimiento y seguridad para garantizar un producto de alta calidad.

A lo largo del desarrollo, exploraremos diferentes aspectos clave, como la gestión de usuarios, la manipulación de datos mediante Eloquent ORM y la integración con un frontend moderno y estético usando Bootstrap. Este proyecto no solo servirá como una aplicación funcional, sino también como una oportunidad para consolidar nuestros conocimientos y habilidades en el desarrollo web.

PREANALISIS DE LO EXISTENTE (Opcional)

Actualmente, el propietario de la tienda, realiza las labores de gestion de inventario y clientes mediante excel, algo que reporta que a veces le resulta un poco tedioso.

PREANÁLISIS DEL SISTEMA

Se pretende desarrollar un sistema que tenga el siguiente alcance.

GESTION DE PRODUCTOS + CLASIFICACION POR CATEGORIAS

CONTROL DE STOCK DE PRODUCTOS

GESTION DE CLIENTES

HISTORICO DE COMPRAS -> Tabla compras donde se crea una compra que contiene X productos con los clientes mediante su id(dni)

-Posibles funcionalidades adicionales

Los clientes pueden iniciar sesión y consultar los productos y el stock de los mismos.

Los clientes pueden ver histórico de compras realizadas.

Los clientes pueden generar un PDF de la compra realizada.

Los clientes reciben un e-mail de la compra realizada.

Los clientes, se pueden registrar por si solos en el sistema.

PREDISEÑO DEL SISTEMA

Se usará el patrón de Diseño MVC (Modelo, Vista, Controlador) donde usaremos Laravel en el backend y Javascript(Alpine JS), HTML y Bootstrap para el frontend.

Además el Sistema almacenará su información en una Base de Datos relacional MySQL.

La aplicación se alojará en un hosting web, de manera que el administrador podrá tener acceso a la información desde cualquier sitio.

ESTIMACIÓN DE COSTES

Estimar el coste que representará la creación del proyecto para la empresa. Esta estimación será temporal y económica si procede.

- Temporal: El Desarrollo del Proyecto tendrá una duración aproximada de 10 semanas, además dividiremos los esfuerzos de Desarrollo del mismo en Sprints usando la metodología ágil SCRUM. Cada Sprint durará 2 semanas. Por lo que, en total tendremos 5 Sprints.

- Económica: En cuanto a la planificación de costes refiere, se han creado las siguientes tablas:

Teniendo en cuenta la complejidad del proyecto, se necesitarían 3 roles para el desarrollo de este.

| Rol | Salario Anual (€) | Salario por Hora (€) |
|------------------|--------------------------|-----------------------------|
| Jefe de Proyecto | 47.739,34 | 26,64 |
| Analista | 27.113,82 | 15,13 |
| Programador | 20.365,96 | 11,36 |

Los costes de personal por hora se han basado en tablas de salario publicadas en el BOE en años anteriores.

Cuadro 2.4: Coste personal por hora + Seguridad Social

| Rol | Porcentaje aplicado | Coste por Hora (€) |
|------------------|----------------------------|---------------------------|
| Jefe de Proyecto | 34,8% | 35,91 |
| Analista | 34,8% | 20,40 |
| Programador | 34,8% | 15,31 |

Cuadro 2.5: Costes de desarrollo del proyecto por tarea

| Perfil | Tareas del Proyecto | Horas | Sueldo por Hora (€) | Coste (€) |
|-------------------------|----------------------------|--------------|----------------------------|------------------|
| Jefe de Proyecto | Planificación | 25 | 35,91 | 897,75 |
| | Identificación de Riesgos | 15 | 35,91 | 538,65 |

| Perfil | Tareas del Proyecto | Horas | Sueldo por Hora (€) | Coste (€) |
|--------------------|--|--------------|----------------------------|------------------|
| | Diseño de Arquitectura | 20 | 35,91 | 718,20 |
| | Coordinación del Equipo | 20 | 35,91 | 718,20 |
| | Evaluación y Control | 25 | 35,91 | 897,75 |
| | Documentación | 25 | 35,91 | 897,75 |
| | Cierre del Proyecto | 10 | 35,91 | 359,10 |
| Analista | Definición del Problema y Requerimientos | 15 | 20,40 | 306,00 |
| | Diseño | 15 | 20,40 | 306,00 |
| Programador | Implementación | 100 | 15,31 | 1.531,00 |
| | Pruebas | 30 | 15,31 | 459,30 |
| Total | | 300 | | 7.629,70 |

Cuadro 2.6: Coste total estimado del proyecto

Los gastos asociados serán:

- Hardware: Gastos asociados a la compra de dominio, hosting y mantenimiento durante 10 años del Servicio.
- Software: El gasto será 0 ya que se usará software open source.
- Personal: Será el gasto asociado a cada rol multiplicado por el número de horas invertidas en el proyecto.
- Servicios: Incluye gastos, como alquiler de sitio de trabajo para los empleados, limpieza y electricidad.
- Imprevistos: Será el sumatorio de los gastos de Hardware, Software, Personal y Servicios * 0.20, es decir, un 20% del total del resto de gastos para cualquier imprevisto que pueda surgir durante el desarrollo del proyecto.

| Tipo de Gasto | Coste (€) |
|---------------|-------------------|
| Hardware | 500€ |
| Software | 0 |
| Personal | 7.629,70 |
| Servicios | 5.000 |
| Imprevistos | 2.625,94 € |
| Total | 15.755,64€ |