

Disciplina Lab. Desenv. Aplic. Móveis e Distribuídas	Departamento Engenharia de Software	Turno Noite	Período 5º
Professor Hugo de Paula (hugo@pucminas.br)			

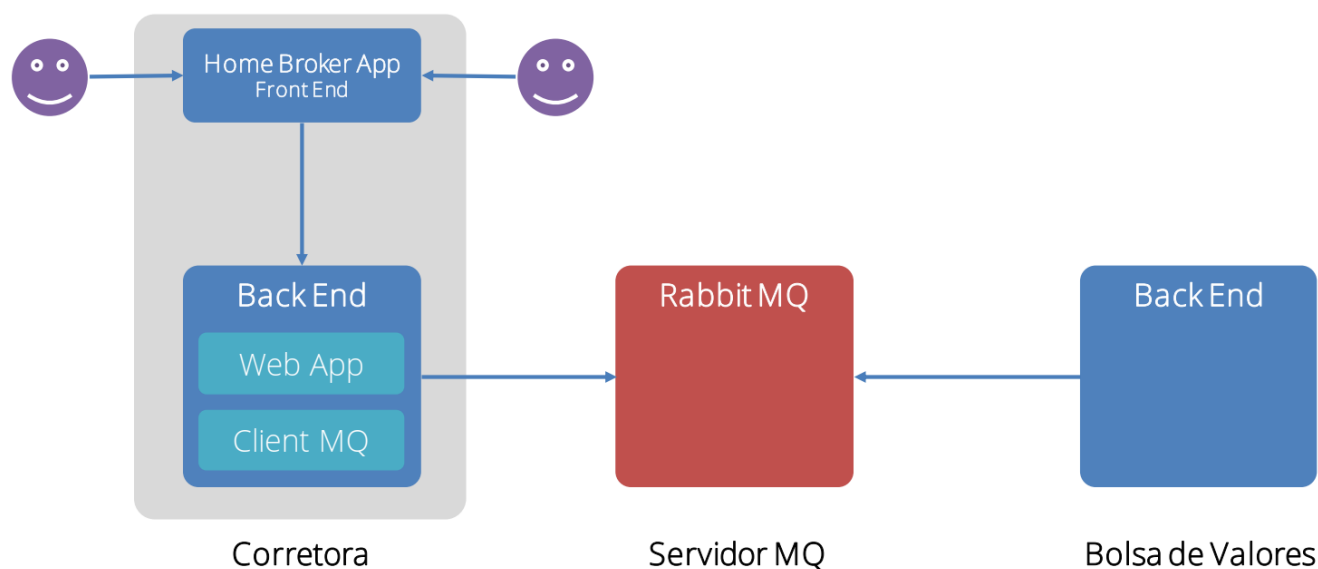
Trabalho de Spring MVC — Home Broker

1 Objetivos do trabalho

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma aplicação simples baseada no framework back-end Java Spring.

2 Especificação

Considere a arquitetura Spring a seguir:



O trabalho consiste na construção de uma aplicação completa que oferece uma interface de home broker e operacionaliza a negociação de ativos em uma bolsa de valores.

A aplicação consiste em três módulos principais:

1. Corretora:

- Uma aplicação web que proporciona uma interface para os usuários realizarem login.
- Após o login, os usuários podem visualizar os ativos disponíveis para negociação.
- Este módulo é responsável por permitir que os usuários enviem ordens de compra e venda para o servidor de mensageria (Servidor MQ).

2. Servidor MQ:

- (a) Recebe todas as requisições provenientes do módulo Corretora.
- (b) Interage com o módulo da Bolsa de Valores para comunicar os pedidos de transações.
- (c) Responsável por processar e rotear as ordens recebidas para a Bolsa de Valores e retornar as transações realizadas para que sejam repassadas à Corretora.

3. Bolsa de Valores:

- (a) Possui um livro de ofertas e armazena todas as transações realizadas.
- (b) Interage com o módulo do Servidor MQ para receber pedidos de compra e venda.
- (c) Processa os pedidos recebidos, executa as transações correspondentes e retorna os resultados ao Servidor MQ para serem repassados à Corretora.

Este sistema proporciona aos usuários a capacidade de visualizar e negociar ativos na bolsa de valores de forma eficiente, com a corretora atuando como intermediária entre os usuários e a bolsa de valores. O Servidor MQ desempenha um papel crucial na comunicação entre a Corretora e a Bolsa de Valores, garantindo uma troca eficaz de informações e a execução precisa das transações.

3 Resultados Esperados

Deverá ser entregue:

- 1. Todo o código, comentado.
- 2. Um arquivo README.TXT contendo uma explicação sucinta do código e instruções para compilação e execução do mesmo.