

---

*Thread(ThreadGroup group, Runnable target, String name)*

Cria uma nova *thread* no estado *SUSPENDED*, a qual pertencerá a *group* e será identificada como *name*; a *thread* executará o método *run()* de *target*.

*setPriority(int newPriority), getPriority()*

Configura e retorna a prioridade da *thread*.

*run()*

A *thread* executa o método *run()* de seu objeto de destino, caso ele tenha um; caso contrário, ela executa seu próprio método *run()* (*Thread* implementa *Runnable*).

*start()*

Muda o estado da *thread* de *SUSPENDED* para *RUNNABLE*.

*sleep(long millisecs)*

Passa a *thread* para o estado *SUSPENDED* pelo tempo especificado.

*yield()*

Passa para o estado *READY* e ativa o escalonamento.

*destroy()*

Termina (destrói) a *thread*.