



2024																																		
Fevereiro							Março							Abril							Maio							Junho						
S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D
			01	02	03	04					01	02	03	04	05	06	07						01	02	03	04	05					01	02	
05	06	07	08	09	10	11	04	05	06	07	08	09	10	08	09	10	11	12	13	14	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	08	09
12	13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
19	20	21	22	23	24	25	18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
26	27	28	29				25	26	27	28	29	30	31	29	30						27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30

SEGUNDA-FEIRA		QUARTA-FEIRA	
Fevereiro 5 Apresentação do curso, domínios de programação, sintaxe e semântica. (Cap. 1)	1	7 Principais paradigmas de linguagens de programação: imperativo, funcional e lógico. (material próprio)	2
12 Carnaval – Recesso		14 Quarta-feira de Cinzas	
19 Nomes e declaração. Associação: estática, dinâmica, declaração. (Cap. 5)	3	21 Nomes e declaração. Associação: estática, dinâmica, declaração. (Cap. 5)	4
26 Variáveis: atualização, escopo e tempo de vida. (Cap. 5)	5	28 Variáveis estáticas. Coletores de Lixo (Cap. 5)	6
Março 4 Tipos de dados. Tipos primitivos. (Cap. 6)	7	6 Tipos primitivos enumerados e subfaixas. Tipos compostos: produto cartesiano. (Cap. 6)	8
11 Tipos compostos: união disjunta, mapeamento e conjunto potência. (Cap. 6)	9	13 Sistemas de Tipos. Tipagem estática e dinâmica. Equivalência de tipos: estrutural e por nomes. (Cap. 6)	10
18 Expressões aritméticas. Sobrecarga de operadores. Conversão de tipos. (Cap. 7)	11	20 Comandos de atribuição. Atribuição mista. (Cap. 7) Instruções de controle. (Cap. 8)	12
25 Semana Santa – Recesso		27 Semana Santa – Recesso	
Abril 1º Aula de Exercícios	13	3 Prova 1	14
8 Subprogramas e passagem de parâmetros: mecanismos de cópia. (Cap. 9)	15	10 Subprogramas e passagem de parâmetros: mecanismos de definição. (Cap. 9)	16



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Praça da Liberdade — Inst. de Ciências Exatas e Informática — Ciência da Computação

SEGUNDA-FEIRA	QUARTA-FEIRA
15 17 Subprogramas genéricos. Sobrecarga de sub-programas, fechamentos e Co-rotinas. (Cap. 9)	17 18 Subprogramas genéricos. Sobrecarga de sub-programas. (Cap. 9)
22 19 Fechamentos e Corotinas. (Cap. 9)	24 20 Princípios da programação orientada para objetos: atributos, métodos, construtores, destrutores. (Cap. 12)
29 21 Hierarquias de tipos e de classes. Atributos estáticos na programação orientada para objetos. (Cap. 12)	Maio 1º Dia do Trabalho
6 22 Polimorfismo de inclusão. (Cap. 12)	8 23 Polimorfismo paramétrico. (Cap. 12)
13 24 Coleções. Funções Lambda e referência de métodos. (Cap. 12)	15 25 Aula de exercícios
20 26 Prova 2	22 27 Concorrência: Threads (Cap. 13)
27 28 Concorrência: Locks e sincronização (Cap. 13)	29 29 Concorrência: Thread pool (Cap. 13)
Junho 3 30 Programação funcional: funções matemáticas, transparência referencial (Cap. 15)	5 31 Programação funcional: recursividade de cauda. (Cap. 15)
10 32 Programação funcional. (Cap. 15)	12 33 Programação funcional: funções de ordem superior, composição (Cap. 15)
17 34 Programação funcional: apply-to-all (map), filter, reduce (Cap. 15)	19 35 Programação funcional: exemplos em Python e Haskell (Cap. 15)
24 36 Aula de exercícios	26 37 Prova 3
Julho 1º 38 Aula de revisão	3 39 Reavaliação