
thread.join(long millisecs)

Bloqueia até a *thread* terminar, mas não mais que o tempo especificado.

thread.interrupt()

Interrompe a *thread*: a faz retornar de uma invocação a método que causa bloqueio, como *sleep()*.

object.wait(long millisecs, int nanosecs)

Bloqueia a *thread* até que uma chamada feita para *notify()*, ou *notifyAll()*, em *object*, ative a *thread*, ou que a *thread* seja interrompida ou, ainda, que o tempo especificado tenha decorrido.

object.notify(), *object.notifyAll()*

Ativa, respectivamente, uma ou todas as *threads* que tenham chamado *wait()* em *object*.