

Apresentação da Disciplina

Prof. Pedro. Pongelupe



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
Departamento de Ciência da Computação

Sumário

- 1 Apresentação Pessoal
- 2 Programação Modular
- 3 Nivelamento



Apresentação Pessoal

Mais sobre mim

- Prof. Pedro Pongelupe
 - pedro.pongelupe@sga.pucminas.br
- Engenheiro de Software Sênior
- Bacharel em Engenharia de Software (PUC-MG)
- Mestre em Ciências da Computação (PUC-MG)

Áreas de Pesquisa

- Mobilidade Humana
- Bicicletas e Ônibus
- Redes Complexas e Deep Learning for Graphs



Em resumo...

The screenshot shows the GitHub profile of Pedro Pongelupe. The profile includes a circular avatar with a cartoon overlay, the name 'Pedro Pongelupe', and the handle 'Pongelupe · he/him'. A bio describes him as a programmer, coffee lover, and old-fashioned clothes style enthusiast. The page lists several pinned repositories: 'mobility-studies', 'bike-it', 'WBMA-19', 'layerBase', 'PondionsTracker', and 'PondionsTracker-BH'. A contribution graph shows 107 contributions in the last year, with a calendar view for 2023 and 2024. The page also shows 65 followers and 120 following.

← → ↺ https://github.com/Pongelupe

🔍 Type to search

📄 Overview 📁 Repositories 57 📁 Projects 📦 Packages ⭐ Stars 666

Pedro Pongelupe
Pongelupe · he/him

programmer, coffee lover and old-fashioned clothes style. Software and society must be exploitation free 🇧🇷

Edit profile

65 followers · 120 following

📁 Avenue Code
📍 Belo Horizonte, Brazil
✉ pongelupe1998@gmail.com

Pinned Customize your pins

- mobility-studies** (Public)
This repository hosts the scripts and infrastructure used on my mobility studies.
Java ⭐ 5
- bike-it** (Public)
this repo is kind of a Proof of Concept about biking routes in my home city Belo Horizonte <3
Java ⭐ 2
- WBMA-19** (Public)
PucMinas' source code for 2019 WBMA.
Java 🏆 1
- layerBase** (Public)
Forked from [melocho/maphasher](#)
Tools for editing Shapelite, GeoJSON, TopoJSON and CSV files
JavaScript
- PondionsTracker** (Public)
Java ⭐ 2
- PondionsTracker-BH** (Public)
Java ⭐ 2

107 contributions in the last year

Contribution settings 2024

	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec	Jan
Mon												
Wed												
Fri												

Learn how we count contributions

Less More

Eterno Retorno do Programador



programador júnior



programador sênior



Programação Modular

Como vai funcionar

- Disciplina de 80 h/a - 2 aulas semanais.
 - Segunda-feira 19:00-20:40
 - Quarta-feira 19:00-20:40
 - Quarta-feira 20:50-22:30*
- Debate teórico e aplicação prática.
- Conteúdos principais:
 - Programação Orientada a Objetos utilizando Java
 - Padrões de projeto
 - Ecossistema Java



Processo Avaliativo

Distribuição de Pontos

- Provas: 75 pontos.
 - 3 x 25 pontos.*
- Exercícios e trabalhos: 20 pontos
 - Exercícios e trabalhos teóricos e práticos: 15 pontos
 - Prática investigativa: 5 pontos
- Avaliação de Desempenho Acadêmico (ADA): 5 pontos

Exercícios não pontuados

- Prática de modelagem
- Notação e Trechos de Código



Processo Avaliativo

Reavaliação

Prova Escrita que substitui a menor nota das provas anteriores, ou seja, vale **25 pontos**.

Últimas Considerações

- Chamada e limite de faltas
- SGA: Estas e outras informações estão disponíveis no Plano de Ensino da Disciplina que pode ser acessado no SGA.

Apresentação

E vocês? Quem são vocês? O quê esperam desta disciplina?
E o Java, hein??

