

Disciplina	Curso	Semestre
Programação Modular	Engenharia de Software	2024/1º
Professor		
Pedro Pongelube (pedro.pongelube@sga.pucminas.br)		

2024																																		
Fevereiro							Março							Abril							Maio							Junho						
S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D
			01	02	03	04					01	02	03	01	02	03	04	05	06	07				01	02	03	04	05					01	02
05	06	07	08	09	10	11	04	05	06	07	08	09	10	08	09	10	11	12	13	14	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	08	09
12	13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
19	20	21	22	23	24	25	18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
26	27	28	29				25	26	27	28	29	30	31	29	30						27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30

SEGUNDA-FEIRA		QUARTA-FEIRA	
<b>Fevereiro 5</b> Apresentação da disciplina. Exercício revisão AED1 + Java	<b>1</b>	7 Introdução ao Java. Revisão de AED 1	<b>2</b>
12 <b>Carnaval – Recesso</b>		14 <b>Quarta-feira de Cinzas</b>	
19 Fatores de Qualidade	<b>3</b>	21 Classes e objetos	<b>4</b>
26 Modularidade, abstração e acoplamento	<b>5</b>	28 Modularidade: encapsulamento e níveis de acesso	<b>6</b>
<b>Março 4</b> Construtores, destrutores. Static	<b>7</b>	6 Teste unitário	<b>8</b>
11 Associação, agregação e composição.	<b>9</b>	13 Springboot 1: "mvc"e entidades	<b>10</b>
18 <b>Aula de exercícios</b>	<b>11</b>	20 <b>Prova 1</b>	<b>12</b>
25 <b>Semana Santa – Recesso</b>		27 <b>Semana Santa – Recesso</b>	
<b>Abril 1º</b> Especialização e herança	<b>13</b>	3 Herança e polimorfismo universal de inclusão	<b>14</b>
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas	<b>15</b>	10 Interfaces	<b>16</b>
15 Revisão: Herança, polimorfismo e interfaces	<b>17</b>	17 SOLID	<b>18</b>
22 Polimorfismo adhoc, paramétrico	<b>19</b>	24 Coleções: List, ArrayList, Queue, Stack, Set, HashSet, Map e HashMap	<b>20</b>

SEGUNDA-FEIRA		QUARTA-FEIRA	
29 Java Streams	<b>21</b>	<b>Maio 1°</b> Dia do Trabalho	
6 Aula de exercícios	<b>22</b>	8	<b>23</b> Prova 2
13 Programação defensiva, exceções e tratamento de erros	<b>24</b>	15 Springboot: exceptions e opcionais	<b>25</b>
20 Enumeráveis e Registros	<b>26</b>	22 Arquivos e Serialização de Objetos	<b>27</b>
27 Frameworks gráficos em Java	<b>28</b>	29 Programação orientada à Eventos	<b>29</b>
<b>Junho 3</b> Padrões de Projeto: conceitos. Padrão criacional	<b>30</b>	5 Criacionais	<b>31</b>
10 Comportamentais	<b>32</b>	12 Arquiteturais	<b>33</b>
17 Aula de exercícios	<b>34</b>	19 Prova 3	<b>35</b>
24 Apresentação de trabalhos	<b>36</b>	26 Apresentação de trabalhos	<b>37</b>
<b>Julho 1°</b> Reavaliação	<b>38</b>	3 Resultados e dúvidas	<b>39</b>