

# Polimorfismo paramétrico

Prof. Pedro Pongelupe



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Departamento de Ciência da Computação

# Sumário

## 1 Polimorfismo universal paramétrico

## 2 Generics em Java

- Generics: Classes
- Generics: variáveis e arranjos
- Generics: interfaces
- Generics: métodos
- Generics: herança



# Polimorfismo universal paramétrico: *Generics*

- Funções ou tipos abstratos que operam da mesma forma sobre objetos de tipos diferentes (funções ou tipos genéricos).
  - Trata valores de forma idêntica, sem depender do conhecimento sobre seus tipos.
- E as funções genéricas baseadas na classe `Object`?
  - Código se baseia no polimorfismo de inclusão. Para se usar funções específicas do objeto é necessário fazer *type casting* (como no *Java Collections v1.4* ou anterior).
  - Não era *type safe* (não previne erros de tipos) .



# Polimorfismo universal paramétrico: *Generics*

- Exemplo de Coleções no *Java Collections Framework* v1.4:

```
ArrayList listaDeProfessores = new ArrayList();

listaDeProfessores.add("Pedro Lopes");
// Adiciona um professor na lista
listaDeProfessores.add("Zé da Silva");
// Adiciona um professor na lista

String prof1 = (String) listaDeProfessores.get(0);
// Recupera o 1o professor da lista

Professor prof2 = (Professor) listaDeProfessores.get(1);
// Essa última linha irá compilar, uma vez que a função
// get(n) retorna Object, mas irá produzir erro de execução.
```



# Polimorfismo paramétrico: Tipos como parâmetros

## Listas com tipos parametrizados

```
List<Tipo> variavel = new ArrayList<Tipo>();
```

- A classe `ArrayList` aceita um tipo como parâmetro:
  - Tipo passado como parâmetro usando `< >`.
  - Por compatibilidade: Versão antiga funciona, mas produz *warnings*.

```
ArrayList<String> listaDeProfessores = new ArrayList();  
// Define tipo da lista como parâmetro
```

```
listaDeProfessores.add("Pedro Lopes");  
listaDeProfessores.add("Zé da Silva");
```

```
String prof1 = listaDeProfessores.get(0);  
// Sem type casting
```

```
Professor prof2 = (Professor) listaDeProfessores.get(1);  
// Produz erro de compilação (erro de tipo)
```



# Generics: Classes

## Classes parametrizadas

```
public class Nome<Tipo> { }
```

OU

```
public class Nome<Tipo1, Tipo2, ..., TipoN> { }
```

- Um tipo deve ser passado como parâmetro para <Tipo> no momento da construção do objeto.
- o resto da sua classe pode ser implementada baseada nesse nome de tipo.
  - Convenção de nomenclatura – usar apenas um caractere:

T para Tipo, E para Elemento, N para Número, K para Chave – *Key*, e V para Valor.



# Generics: variáveis e arranjos

- Não é possível se construir objetos ou arranjos com tipos parametrizados.

```
public class Shulambs<T> {  
    private T campo;           // ok  
    private T[] arranjo;       // ok  
  
    public Shulambs(T param) {  
        campo = new T();       // erro  
        arranjo = new T[10];   // erro  
    }  
}
```



# Generics: variáveis e arranjos

- Pode-se criar variáveis e passar parâmetros.
- Pode-se fazer *type casting* de arranjos a partir de `Object[]`.

```
public class ShulambsFixed<T> {  
    private T campo;  
    private T[] arranjo;  
  
    @SuppressWarnings("unchecked")  
    public ShulambsFixed(T param) {  
        campo = param;  
        arranjo = (T[]) new Object[10];  
    }  
}
```





# Generics: comparação de objetos

- Generics usam semântica de referência.
- Deve-se comparar objetos de tipos parametrizados usando o método `T.equals(T)`.

```
public class ArrayList<E> {  
    ...  
    public int indexOf(E value) {  
        for (int i = 0; i < size; i++) {  
            // if (elementData[i] == value) {  
                if (elementData[i].equals(value)) {  
                    return i;  
                }  
            }  
        }  
        return -1;  
    }  
}
```



# Generics: interfaces

// Representa uma lista de valores

```
public interface List<E> {  
    public void add(E value);  
    public void add(int index, E value);  
    public E get(int index);  
    public int indexOf(E value);  
    public boolean isEmpty();  
    public void remove(int index);  
    public void set(int index, E value);  
    public int size();  
}
```

```
public class ArrayList<E> implements List<E> { ... }
```

```
public class LinkedList<E> implements List<E> { ... }
```



# Generics: métodos

- Para tornar apenas um método genérico, o tipo de retorno deve ser precedido pelo parâmetro de tipo.

```
public class Collections {  
    ...  
    public static <T> void copy(List<T> dst, List<T> src) {  
        for (T t : src) {  
            dst.add(t);  
        }  
    }  
}
```



# Generics: Herança

- É possível determinar heranças quando utilizamos a palavra-chave *extends*.

```
public class FechadorRecurso {  
  
    public static <T extends Closeable> void  
    closeAll(T... fechaveis) throws IOException {  
        for (T t : fechaveis) {  
            t.close();  
        }  
    }  
}
```



# Obrigado!!

Muito obrigado pela atenção! Alguma dúvida? Bora praticar!!!

*"A leitura do mundo precede a leitura da palavra."*