

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Praça da Liberdade — Instituto de Ciências Exatas e Informática — Engenharia de Software

Disciplina		Curso	Semestre					
	Programação Modular	Engenharia de Software	$2024/1^{\circ}$					
Professor								
	Pedro Pongelupe (pedro.pongelupe@sga.pucminas.br)							

_																		- 20	124	1 _															
			Fe	ver	eiro)				N	Iar	ço					1	Abr	_	ŧ					Ma	io					J	un	ho		
S		Т	Q	Q	\mathbf{S}	\mathbf{S}	D	\mathbf{S}	Τ	Q	Q	\mathbf{S}	\mathbf{S}	D	\mathbf{S}	Τ	Q	Q	S	\mathbf{S}	D	\mathbf{S}	Τ	Q	Q	S	\mathbf{S}	D	\mathbf{S}	Τ	Q	Q	S	\mathbf{S}	D
				01	02	03	04					01	02	03	01	02	03	04	05	06	07			01	02	03	04	05						01	02
05		06	07	08	09	10	11	04	05	06	07	08	09	10	08	09	10	11	12	13	14	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	08	09
12) (13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
19) ;	20	21	22	23	24	25	18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
26	5	27	28	29				25	26	27	28	29	30	31	29	30						27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30

Segunda-feira	Quarta-feira
Fevereiro 5 1	7 2
Apresentação da disciplina. Exercício revisão AED1 + Java	Introdução ao Java. Revisão de AED 1
12	14
Carnaval – Recesso	Quarta-feira de Cinzas
19 3	21 4
Fatores de Qualidade	Classes e objetos
26 5	28 6
Modularidade, abstração e acoplamento	Modularidade: encapsulamento e níveis de acesso
Março 4 7	6 8
Construtores, destrutores. Static	Teste unitário
11 9	13 10
Associação, agregação e composição.	Springboot 1: "mvc"e entidades
18 11	20 12
Aula de exercícios	Prova 1
25	27
Semana Santa – Recesso	Semana Santa – Recesso
Abril 1° 13	9
	3 14
Especialização e herança	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão
Especialização e herança 8 15	
	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP
8 15	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16
8 To Print November 15 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2 22 19	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança 24 20
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2 22 19 Interface x Herança	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança 24 20 Polimorfismo adhoc, paramétrico
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2 22 19 Interface x Herança 29 21 Polimorfismo paramétrico exemplo + aspectos	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança 24 20 Polimorfismo adhoc, paramétrico Maio 1°
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2 22 19 Interface x Herança 29 21 Polimorfismo paramétrico exemplo + aspectos funcionais	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança 24 20 Polimorfismo adhoc, paramétrico Maio 1° Dia do Trabalho
8 Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas 15 17 Springboot 2 22 19 Interface x Herança 29 21 Polimorfismo paramétrico exemplo + aspectos funcionais 6 22	Herança e polimorfirsmo universal de inclusão 10 16 SOLID: OCP e LSP 17 18 Interfaces: conceito e uso. Interfaces vs Herança 24 20 Polimorfismo adhoc, paramétrico Maio 1° Dia do Trabalho 8 23



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Praça da Liberdade — Instituto de Ciências Exatas e Informática — Engenharia de Software

Segunda-feira	Quarta-feira
20 26	22 27
Coleções e Java Streams	Java Streams
27 28	29 29
Programação defensiva, exceções e tratamento de	Código de Exceções: criação, lançamento,
erros	propagação e tratamento.
Junho 3 30	5 31
Programação orientada à Eventos	Padrões de Projeto: conceitos. Padrão criacional
10 32	12 33
Criacionais	Comportamentais
17 34	19 35
Arquiteturais	Aula de exercícios
24 36	26 37
Prova 3	Apresentação de trabalhos
Julho 1° 38	3 39
Reavaliação	Resultados e dúvidas