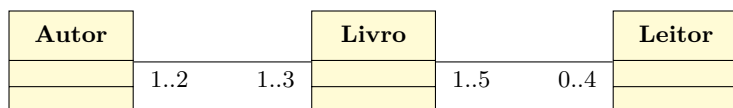
	PUC-MG: Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais	
	Curso: Engenharia de Software	
	Disciplina: Programação Modular	
	Professor(a): Pedro Pongelupe Lopes	
	Semestre: 2024.1	
	Aluno:	Matrícula:

Exercício de Revisão Prova 1

Questão 1 Uma conta bancária é identificada pelo seu número de 5 dígitos e pelo CPF de seu proprietário. As contas bancárias permitem operações de saque e depósito. A operação de saque tem uma regra especial, permitindo que o cliente faça um saque acima do seu saldo – o que é chamado de limite. Por exemplo, se uma conta tem saldo de R\$200 e limite de R\$100, seu cliente pode sacar até R\$300. O saldo fica negativo e, no próximo depósito, a conta cobrará uma taxa de 3% sobre este valor negativo, descontando do próprio valor de depósito.

Para a situação apresentada, modele uma classe utilizando UML e implemente seu código em Java. É aconselhado testar os métodos implementados para ter certeza do seu funcionamento.

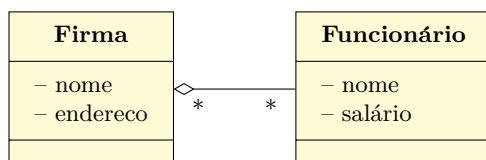
Questão 2 Considere o seguinte diagrama UML.



(a) Se existem 6 instâncias de autores, qual é o mínimo e o máximo de livros? E qual o mínimo e máximo de leitores?

(b) Se existem 6 instâncias de leitores, qual é o mínimo e o máximo de livros? E qual o mínimo e máximo de autores?

Questão 3 Considere o seguinte diagrama UML



O atributo nome da classe *Firma* não pode repetir. Escreva quais são as alternativas **verdadeiras**.

- (a) Cada funcionário trabalha para pelo menos uma firma
- (b) Cada firma tem que ter pelo menos um funcionário
- (c) Nenhum funcionário pode trabalhar para mais de uma firma
- (d) Dois funcionários com o mesmo nome não podem trabalhar na mesma firma

Questão 4 Qual a diferença de interpretação entre os relacionamentos livro-sobrecapa e livro-páginas?

