

# Tipos Enumeráveis e Registros

Prof. Pedro Pongelupe



**PUC Minas**



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS  
Curso de Engenharia de Software

# Sumário

## 1 Tipos Enumeráveis

- Definição
- Exemplo
- UML

## 2 Registros

- Definição
- Record vs Java Class
- Utilização de Record

# Tipos Enumeráveis

## O quê são?

Os tipos enumeráveis, ou enums, são um tipo especial de dados que permitem que uma variável seja parte de um conjunto predefinido de constantes.

- Por ser constante, o nome de um enum deve ser escrito em letras maiúsculas.

## Exemplo

```
public enum DiaSemana {  
    DOMINGO, SEGUNDA, TERCA, QUARTA, QUINTA, SEXTA, SABADO;  
}
```

# Tipos Enumeráveis

## Quando usar?

É recomendado utilizar enuns quando precisamos representar um conjunto **fixo** de constantes. Por exemplo:

- Planetas do Sistema Solar
- Itens de um menu
- Comandos possíveis de um sistema

# Tipos Enumeráveis

## Propriedades de Enums

- Podem possuir atributos
- Podem possuir métodos
- Todos estendem *implicitamente* de `java.lang.Enum`, logo, um enum não pode estender outra classe em Java.
- Os construtores de um enum devem ser **private** ou **package-private (default)**.
- Podemos acessar todos os elementos de um enum estaticamente como: `<Enum>.values()`. ex.  
`DiaSemana.values()`

# Exemplo Dia Semana

```
public enum DiaSemana {  
    DOMINGO(true), SEGUNDA, TERCA, QUARTA,  
    QUINTA, SEXTA, SABADO(true);  
  
    private final boolean isFinalDeSemana;  
  
    private DiaSemana(boolean isFinalDeSemana) {  
        this.isFinalDeSemana = isFinalDeSemana;  
    }  
    private DiaSemana() {  
        this(false);  
    }  
  
    public boolean isFinalDeSemana() { return isFinalDeSemana; }  
    public boolean isDiaDeSemana() { return !isFinalDeSemana; }  
}
```

# Exemplo Dia Semana

```
public class Driver {  
    public static void main(String[] args) {  
        List.of(DiaSemana.values())  
            .stream()  
            .filter(DiaSemana::isFinalDeSemana)  
            .forEach(System.out::println);  
    }  
}
```

# UML Enum

«enumeration»

**DiaSemana**

DOMINGO, SEGUNDA, TERCA, QUARTA,  
QUINTA, SEXTA, SABADO

– isFinalDeSemana: boolean

+ isFinalDeSemana(): boolean

+ isDiaDeSemana(): boolean



# Registros

## O quê são?

Os registros, ou records, são um tipo especial de dados que funcionam como transportadores transparentes de dados imutáveis. Descrito pela JEP-395 da release 16 do Java.

Um registro em Java define um cabeçalho com as seguintes informações:

- Métodos de acesso apropriados (getter)
- Construtor
- equals
- hashCode
- toString

# Java Class

```
public final class Rectangle {  
    private final double length;  
    private final double width;  
  
    public Rectangle(double length, double width) {  
        this.length = length;  
        this.width = width;  
    }  
  
    double length() { return this.length; }  
    double width() { return this.width; }  
  
    @Override  
    public boolean equals(Object obj) {...}  
  
    @Override  
    public int hashCode() {...}  
  
    @Override  
    public String toString() {...}  
}
```

# Record

```
record Rectangle(double length , double width) { }
```

# Instanciando um novo Record

Os records representam um tipo especial de classes em Java. Para criar um nova instância de um record, utilizamos a palavra chave **new**.

```
record Rectangle(double length , double width) { }  
...  
Rectangle r = new Rectangle(4,5);
```

# Registros

## Restrições

- Não é possível uma classe explicitamente estender um registro.

## Possibilidades

- É possível criar um registro genérico  
`record Triangulo<C extends Coordenada> (C topo, C esquerda, C direita) { }`
- Um registro pode implementar uma ou mais interfaces  
`record Aluno (...) implements Matriculavel { }`
- Um registro pode ser definido como um membro interno de uma classe

# Record como membro de uma classe

```
public class Driver {  
    private record Suco(String fruta , int quantidadeAgua) {}  
  
    public static void main(String[] args) {  
        var sucoMelancia = new Suco("melancia", 500);  
        var sucoLimao = new Suco("Limao", 1500);  
        System.out.println("Total Suco: "  
            + (sucoMelancia.quantidadeAgua()  
            + sucoLimao.quantidadeAgua()));  
    }  
}
```

# Obrigado!!

Muito obrigado pela atenção! Alguma dúvida? Bora praticar!!!

*"Nada de desgosto, nem de desânimo; se acabas de fracassar, recomeça. "*