

Disciplina	Curso	Semestre
Programação Modular	Engenharia de Software	2024/1º
Professor		
Pedro Pongelupe (pedro.pongelupe@sga.pucminas.br)		

2024																																		
Fevereiro							Março							Abril							Maio							Junho						
S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D
			01	02	03	04					01	02	03	01	02	03	04	05	06	07				01	02	03	04	05					01	02
05	06	07	08	09	10	11	04	05	06	07	08	09	10	08	09	10	11	12	13	14	06	07	08	09	10	11	12	03	04	05	06	07	08	09
12	13	14	15	16	17	18	11	12	13	14	15	16	17	15	16	17	18	19	20	21	13	14	15	16	17	18	19	10	11	12	13	14	15	16
19	20	21	22	23	24	25	18	19	20	21	22	23	24	22	23	24	25	26	27	28	20	21	22	23	24	25	26	17	18	19	20	21	22	23
26	27	28	29				25	26	27	28	29	30	31	29	30						27	28	29	30	31			24	25	26	27	28	29	30

SEGUNDA-FEIRA		QUARTA-FEIRA	
Fevereiro 5	1	7	2
Apresentação da disciplina. Exercício revisão AED1 + Java		Introdução ao Java. Revisão de AED 1	
12	3	14	4
Carnaval – Recesso		Quarta-feira de Cinzas	
19	3	21	4
Fatores de Qualidade		Classes e objetos	
26	5	28	6
Modularidade, abstração e acoplamento		Modularidade: encapsulamento e níveis de acesso	
Março 4	7	6	8
Construtores, destrutores. Static		Teste unitário	
11	9	13	10
Associação, agregação e composição.		Springboot 1: "mvc" e entidades	
18	11	20	12
Aula de exercícios		Prova 1	
25	11	27	12
Semana Santa – Recesso		Semana Santa – Recesso	
Abril 1º	13	3	14
Especialização e herança		Herança e polimorfismo universal de inclusão	
8	15	10	16
Virtual, Override, Abstract. Classes abstratas		Interfaces	
15	17	17	18
Revisão: Herança, polimorfismo e interfaces		SOLID	
22	19	24	20
SOLID		Polimorfismo adhoc, paramétrico	
29	21	Maio 1º	23
Coleções: List, ArrayList, Queue, Stack, Set, HashSet, Map e HashMap		Dia do Trabalho	
6	22	8	23
Aula de exercícios		Prova 2	
13	24	15	25
Enumeráveis		Serialização de Objetos. Opcionais	

SEGUNDA-FEIRA	QUARTA-FEIRA
20 Coleções e Java Streams 26	22 Java Streams 27
27 Programação defensiva, exceções e tratamento de erros 28	29 Código de Exceções: criação, lançamento, propagação e tratamento. 29
Junho 3 Programação orientada à Eventos 30	5 Padrões de Projeto: conceitos. Padrão criacional 31
10 Criacionais 32	12 Comportamentais 33
17 Arquiteturais 34	19 Aula de exercícios 35
24 Prova 3 36	26 Apresentação de trabalhos 37
Julho 1º Reavaliação 38	3 Resultados e dúvidas 39