Apresentação da Disciplina

Prof. Pedro. Pongelupe



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Departamento de Ciência da Computação

Sumário

- Apresentação Pessoal
- Programação Modular
- Nivelamento



Apresentação Pessoal

Mais sobre mim

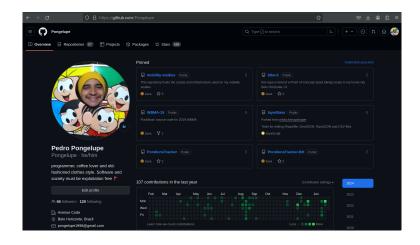
- Prof. Pedro Pongelupe
 - pedro.pongelupe@sga.pucminas.br
- Engenheiro de Software Sênior
- Bacharel em Engenharia de Software (PUC-MG)
- Mestre em Ciências da Computação (PUC-MG)

Áreas de Pesquisa

- Mobilidade Humana
- Bicicletas e Ônibus
- Redes Complexas e Deep Learning for Graphs



Em resumo...





Eterno Retorno do Programador



programador júnior





Programação Modular

Como vai funcionar

- Disciplina de 80 h/a 2 aulas semanais.
 - Segunda-feira 19:00-20:40
 - Quarta-feira 19:00-20:40
 - Quarta-feira 20:50-22:30*
- Debate teórico e aplicação prática.
- Conteúdos principais:
 - Programação Orientada a Objetos utilizando Java
 - Padrões de projeto
 - Ecossistema Java



Processo Avaliativo

Distribuição de Pontos

- Provas: 75 pontos.
 - 3 x 25 pontos.*
- Exercíos e trabalhos: 20 pontos
 - Exercíos e trabalhos teóricos e práticos: 15 pontos
 - Prática investigativa: 5 pontos
- Avalição de Desempenho Acadêmico (ADA): 5 pontos

Exercícios não pontuados

- Prática de modelagem
- Notação e Trechos de Código



Processo Avaliativo

Reavaliação

Prova Escrita que substitui a menor nota das provas anteriores, ou seja, vale **25 pontos**.

Últimas Considerações

- Chamada e limite de faltas
- SGA: Estas e outras informações estão disponíveis no Plano de Ensino da Disciplina que pode ser acessado no SGA.



Apresentação

E vocês? Quem são vocês? O quê esperam desta disciplina? E o Java, hein??

