Introdução à linguagem Java

Prof. Pedro Pongelupe



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Departamento de Ciência da Computação

Sumário

- Linguagem Java
 - Histórico da linguagem Java
 - Características do Java
 - Estrutura de uma aplicação Java



Histórico do Java

- Linguagem orientada a objetos.
- Desenvolvida em 1991 por James Gosling.
- 1a versão lançada 1995.
- Código fonte e objeto portáveis para diversas arquiteturas e sistemas operacionais.
- Linguagem de propósito geral derivada do C++.
- Linguagem compilada e depois interpretada:
 - Bytecode ling. assembly de uma máquina hipotética.

"Linguagem simples, orientada por objetos, distribuída, interpretada, robusta, segura, independente de arquitetura, portável, de alta performance, multi-threaded e dinâmica." SUN Microsystems, Maio de 1995



Características do Java



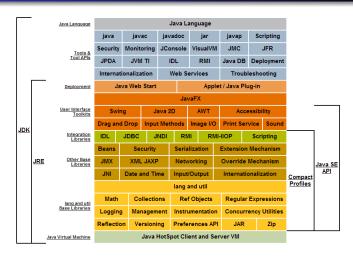


Java é mais simples que a linguagem C + +

- Linguagem C-like
- Semântica de referência ao invés de ponteiros.
- Não permite variáveis globais, apenas atributos estáticos.
- Coletor de lixo gerencia memória (sem DELETE).
- Não possui arquivos de cabeçalho (header).
- Sem sobrecarga de operadores, apenas de métodos.
- Sem herança múltipla de classes, mas com herança múltipla de interfaces.



Diagrama conceitual do Java



https://docs.oracle.com/javase/8/docs/



Compilando e executando Java

- Código-fonte: .java
- Compilador:
 - javac <nomearq.java>
- Arquivos objeto compilados: .class
- Para executar uma aplicação:
 - java <nomearq>



Estrutura de uma aplicação Java

- Classes são escritas em arquivos .java.
- Um arquivo .java pode conter diversas classes, mas apenas uma será pública e estará visível ao resto da aplicação.
- A classe pública de um arquivo .java deve ter o mesmo nome do arquivo .java.
- As classes compiladas (arquivos .class) devem estar em diretórios conhecidos do Java (variável de ambiente CLASSPATH).
- O diretório < DIRETORIO_JDK>/JRE/CLASSES é o local padrão para localização de classes.



Lançando programas Java

- Em aplicações, tudo começa pelo método main.
- public static void main(String args[])
- args[] é correspondente ao argv[] do C, exceto que args[0] é equivalente ao argv[1]
- main não retorna um valor, apesar de que a JVM pode capturar códigos de saída: System.exit(0);



Aplicações

- Aplicações console:
 - Rodam sob a JVM, que faz a tradução direta para o sistema operacional.
 - Utilizam apenas as interfaces de entrada e saída padrão Java: java.System, java.io, java.lang, java.util.

```
/* AloMundo.java */
class AloMundo {
    public static void main(String args[]) {
        System.out.println("Alo Mundo!");
    }
}
```



Estrutura de uma aplicação Java

- Classes são agrupadas em pacotes, definido pela cláusula package.
- Pacotes são conjuntos de classes, interface e subpacotes relacionados.
- Pacotes são úteis porque:
 - Agrupam interfaces e classes relacionadas
 - Criam espaço de nomes para Interfaces e classes.
 - outro nível de encapsulamento.
- Para utilizar um pacote, usa-se a cláusula import; semelhante ao #include da linguagem C.
- Pacotes também são encontrados através do CLASSPATH, e são considerados subdiretórios do caminho.



Exemplo do uso de pacotes no Java

😽 base-module [PondionsTracker main] 👺 src/main/java B pondionstracker.base.model BusStatusAtStop.java BusStopTrip.java RealTimeBusEntry.java RealTimeTrip.iava Route.java ▶ 🛂 StopPointsInterval.java ▶ II Trip.java # pondionstracker.utils DateUtils.iava # src/main/resources ▶ ■ JRE System Library [JavaSE-17] ▶

Maven Dependencies ▶ Em src target pom.xml



Exemplo do uso de pacotes no Java

```
Route.java ×
```



Obrigado!!

Muito obrigado pela atenção! Alguma dúvida? Bora praticar!!!

"A prática é o critério da verdade."