

Responsive - Javascript

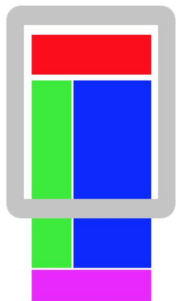
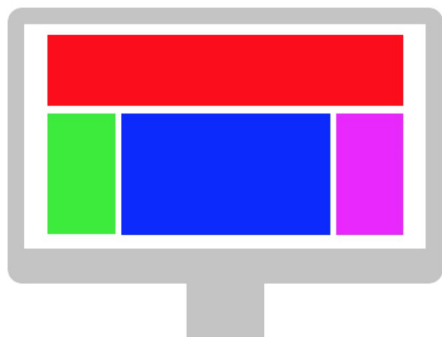
Introducción



CLASE 2 - HOY

- Responsive
- Bootstrap
- Javascript
 - Tipos de datos
 - Funciones básicas
 - Bucles (for, while, map)

¿Qué es responsive?



LOS SITIOS SE ADAPTAN A

- COMPUTADORAS DE ESCRITORIO
- TABLETS
- DISPOSITIVOS MÓVILES
- Ejemplos de toolkits:
 - Bootstrap
 - Material design - Google

Bootstrap

ORIGINALMENTE CREADO POR EL EQUIPO DE TWITTER

- Toolkit de diseño(librerías css, js)
- Responsive
- Rápido prototipado
- Diseño agradable
- Uno de los más utilizados

Javascript - Tipos de datos

- Sin definir (**undefined**)
- Nulo (**null**)
- Lógicos (**boolean**)
- Numérico (**number**)
- Cadena (**string**)
- Símbolo (**symbol**)
- Matriz (**array**)
- Objetos (**object**)
- Function (**function**)

JAVASCRIPT - Tipos de datos

```
let variable;  
console.info(variable); // undefined  
variable = null;  
console.info(variable); // null  
variable = 1;  
console.info(typeof variable); // number  
variable = "hola";  
console.info(typeof variable); // string  
variable = true;  
console.info(typeof variable); // boolean  
variable = Symbol('nuevo')  
console.info(variable); // Symbol(nuevo)  
  
let lista = new Array(3);  
console.info(lista.length); // 3
```

JAVASCRIPT - Tipos de datos

```
let variable = [1, 3, 5];  
console.info(typeof variable); // array  
  
variable = { 'nombre': 'Juan', 'edad': 32};  
console.info(typeof variable); // object  
  
myFunc = function() {};  
console.info(typeof myFunc); // function
```

JAVASCRIPT - Funciones

```
function saludar(nombre) {  
    console.info("Hola " + nombre);  
}  
saludar('Juan'); // Hola Juan  
  
const sumar = function(num1, num2) {  
    return num1 + num2;  
}  
console.info(sumar(3,5)); // 8  
  
const restar = (num1, num2) => {  
    return num1 - num2;  
};
```


JAVASCRIPT - Bucles - For

```
const miArray = ['uno', 'dos', 'tres'];

for(let i=0; i < myArray.length; i++) {
  // codigo acá...
  console.info('Index: ', i);
}
```

```
const miArray = ['uno', 'dos', 'tres'];

for(let i in myArray) {
  // codigo acá...
  console.info('Index: ', i);
  console.info('Val: ', myArray[i]);
}
```

```
const miObjeto = {
  'uno': 1,
  'dos': "dos",
  'tres': [3, 4, 5]
};

for(let i in miObjeto) {
  // codigo acá...
  console.info('Index: ', i);
  console.info('Val: ', myArray[i]);
}
```

JAVASCRIPT - while y map

```
let i = 0;
while(i < 10) {
  console.info('Código acá: ', i);
  i = i + 1; // i++
}
```

```
const miArray = ['uno', 'dos', 'tres'];

const res = miArray.map((obj) => {
  // código acá
  return obj + " + uno";
});

console.info(res); // ["uno + uno", "dos + uno", "tres + uno"]
```

Próxima Clase

- Práctica de HTML con bootstrap
- Práctica de Javascript
 - Ambito de variables
 - Funciones como parámetros
 - Clases
 - Objetos