



Objetivos da aula

 Apresentar o modelo de aprendizagem, a interface dos ambientes presencial e digital, bem como o plano de ensino e planos de aula. Definir os critérios de avaliação, e a contribuição da disciplina para o exercício profissional do aluno.

Conteúdo Programático

- 1. Apresentação do professor e da disciplina.
- 2. Conteúdo (plano de curso e de aulas).
- 3. Material didático e ferramentas para o desenvolvimento.
- 4. Avaliações e frequência.
- 5. RAD (RAPID APPLICATION DEVELOPMENT).
- 6. Atividade verificadora de aprendizagem.



Prof. Ronaldo Candido

AULA 01



Apresentação do Professor e da Disciplina

- Prof. Ronaldo Candido ronaldo.candido@estacio.br
- Docente/Desenvolvedor com experiência de mais de 30 anos em empresas e cursos de programação, técnicos e de graduação nas áreas de tecnologias Web e Mobile com Android, Java, Python e outras linguagens.
- *Objetivo da disciplina:* Desenvolver aplicações em Python, baseando-se na metodologia de desenvolvimento rápido de aplicações (RAD), para realizar entregas de produtos de forma célere e coesa.
- Requerimentos: Conhecimentos de programação em Python e uma boa compreensão do idioma inglês. Utilizaremos como IDE (Integrated Developer Environment Ambiente de desenvolvimento integrado) os softwares Python 3.11 (IDLE). Disponível em: https://www.python.org/. Acesso em: 3 ago. 2023. PyCharm Community 2023.2. Disponível em: https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/download/. Acesso em: 3 ago. 2022.

Prof. Ronaldo Candido

AULA 01

3

DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON



Roteiro de aulas para o aluno

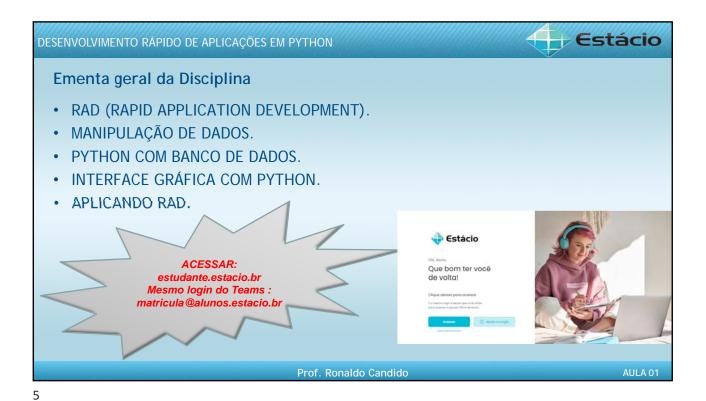
- Frequentar no mínimo 75% das aulas (Máximo de 4 faltas não justificadas).
- Acessar previamente ANTES DA AULA o ambiente SAVA para obter os planos de ensino e de aula, incluindo os materiais disponibilizados pelo docente.
- Desenvolver as tarefas e exercícios propostos para a correta percepção do aprendizado.
- Realizar todas as atividades online disponíveis (Avaliando o aprendizado / Prepara AV) - https://www.reforcoacademico.com.br/estacio
- Obter nota final (NF) >=6 nas avaliações AV ou AVS, considerando apenas a maior nota obtida. O Avaliando o Aprendizado 1 (AVA1) ou o AVA2 somam no máximo 2,0 pontos na nota final. Exemplos:

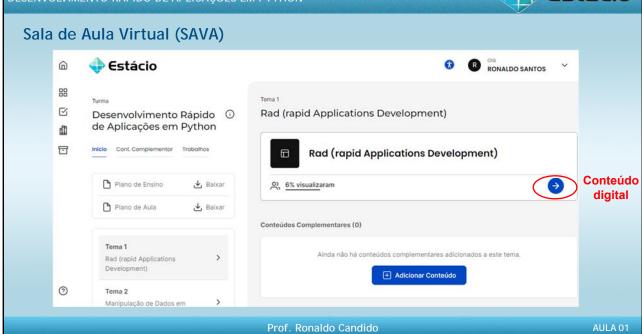
```
AVA1= 1,0 \longrightarrow AVA2= 2,0 \longrightarrow AV= 4,0 \longrightarrow NF= 6,0 (Aprovado)

AVA1= 1,5 \longrightarrow AVA2= 1,0 \longrightarrow AV= 2,0 \longrightarrow NCh=3,0 \longrightarrow AVS= 6,0 (Aprovado)
```

Prof. Ronaldo Candido

AULA 01











Situação-problema

• Os métodos tradicionais de desenvolvimento de software frequentemente enfrentam limitações, como longo prazo para entregas e baixa flexibilidade. Existe alguma metodologia de desenvolvimento de software que permite entrega mais rápidas e maior flexibilidade, entre outras vantagens?



Prof. Ronaldo Candido

AULA 01

9

DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON



Desenvolvimento de Software: O que tenho a ver com isso?

"O desenvolvimento de software é um processo complexo, que inclui a escolha dos profissionais e estratégias certas para a obtenção do melhor desempenho. Por esse motivo, quando uma empresa decide criar uma aplicação, uma série de fatores tem de ser levada em conta, sobretudo o alinhamento da metodologia de abordagem com as perspectivas do seu mercado." (Desenvolvimento de software: Tendências do momento e do futuro. Gonçalves, D. Cronapp:2020. Disponível em https://blog.cronapp.io/desenvolvimento-de-software-as-tendencias-do-momento-e-do-futuro/>. Acesso em: 3 ago. 2023.)



Prof. Ronaldo Candido

AULA 01



Desenvolvimento Rápido de Software

- As áreas de TI e Comunicação trazem, a todo o momento, modificações, inovações, adequações, enfim, apresentam-se de forma cada vez mais interessantes para o usuário e desafiadoras para o profissional que as constrói.
- Assim, preparar equipes capazes de conceber, planejar e desenvolver soluções que funcionarão nas futuras gerações das áreas de Tecnologia da Informação e Comunicação (TIC) apresenta-se como demanda urgente aos cursos da área de TI e ao mercado de trabalho.
- Esta disciplina tem como objetivo descrever a contextualização, os conceitos, princípios, as ferramentas e técnicas da metodologia de Desenvolvimento Rápido de Software (RAD) e aplica-la com a linguagem Python.

python

Prof. Ronaldo Candido

AULA 01

11

DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON



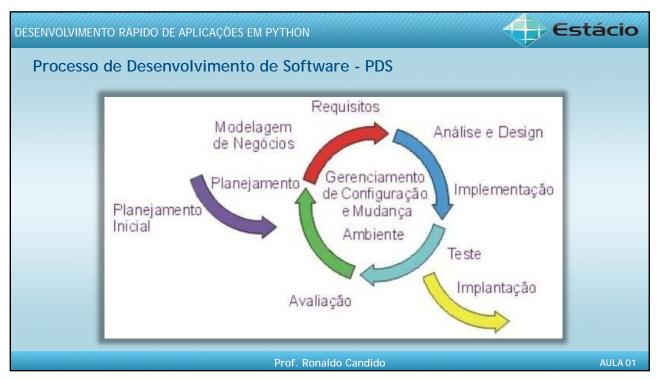
Conceitos básicos

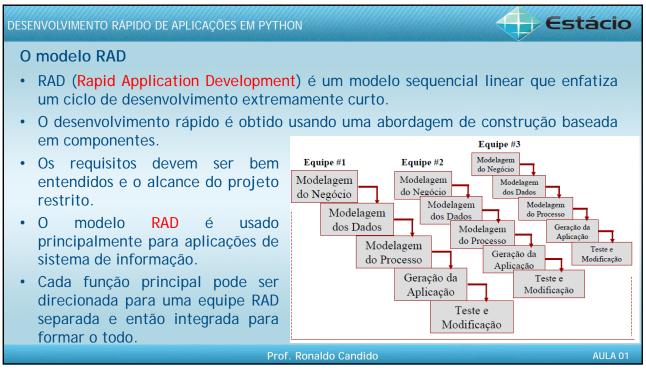
- Hardware → Computador, notebook, smartphone, tablet, qualquer dispositivo/componente eletrônico que receba, transmita e processa dados.
- Software → Programa, aplicativo, página, serviço criado para executar tarefas em um hardware.
- Programação → Ato de criar, codificar e implementar um software usando uma linguagem de programação.
- Linguagem de programação (LP) → Conjunto de instruções, códigos e regras necessários para elaborar um programa. Exemplos: C, Java, Python.
- Sistema Operacional → Software básico do dispositivo que permite os demais programas usarem os recursos do hardware. Exemplos: Windows, Linux, IOS, Android.
- Programador/Desenvolvedor → Responsável pela programação de um software.



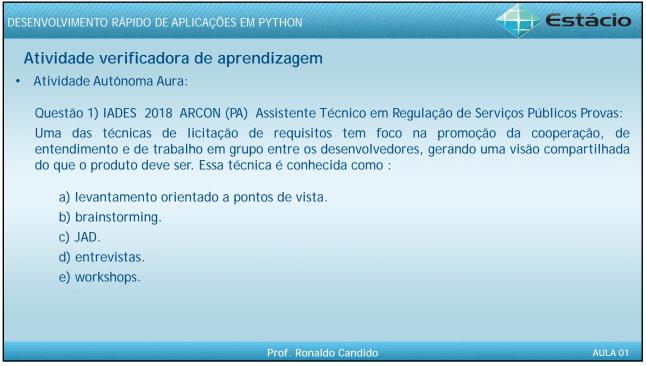
Prof. Ronaldo Candido

AULA 01





Estácio DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON Abordagens para desenvolvimento RAD James Martin: 1. Planejamento de Requisitos. 2. Design do Usuário. 3. Construção. Acesse o conteúdo digital na sala de aula 4. Transição. virtual: Módulos 1 e 2. James Kerr: 1. Modelagem de negócios. 2. Modelagem de Dados. 3. Modelagem de Processos. 4. Geração da aplicação. 5. Teste e modificação. Prof. Ronaldo Candido AULA 01



16



Atividade verificadora de aprendizagem (continuação)

Questão 2) FJPF 2006 CONAB FJPF Analista de Sistemas:

O modelo de processo de desenvolvimento de software incremental que enfatiza um ciclo de desenvolvimento extremamente curto, que compreende as fases de modelagem do negócio, modelagem dos dados, modelagem do processo, geração da aplicação, além de teste e entrega, e que o desenvolvimento é conseguido pelo uso de construção baseada em componentes, é conhecido como modelo:

- a) sequencial linear.
- b) RAD (Rapid Application Development).
- c) de prototipagem.
- d) espiral.
- e) de desenvolvimento concorrente.

Prof. Ronaldo Candido

AULA 01

17

DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON



Aprenda +

- Ler o artigo: "Como aplicar o RAD no desenvolvimento de Software". Disponível em: https://blog.cronapp.io/como-aplicar-o-rad-no-desenvolvimento-de-softwares/. Acesso em: 3 ago. 2023.
- Assistir o vídeo: "What is RAD model- phases, advantages, disadvantages and when to use it? ".
 Disponível em: https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=Jc0Junl_hTE. (Acesse usando o chrome, ative a legenda e a tradução automáticas para o português). Acesso em: 3 ago. 2023.



Prof. Ronaldo Candido

AULA 01



Para a próxima aula...

- Leitura e resolução dos exercícios propostos no livro "BANIN, S. L. Python 3 Conceitos e Aplicações. Uma Abordagem Didática". Capítulo 1: Python: Uma linguagem de programação.
- Conteúdo digital da disciplina, Tema "RAD (Rapid Application Development)" no SAVA. Módulos 1 a 4.
- Estudar a Aula 02 de DESENVOLVIMENTO RÁPIDO EM PYTHON no SAVA previamente.



Prof. Ronaldo Candido

AULA 01

19

DESENVOLVIMENTO RÁPIDO DE APLICAÇÕES EM PYTHON



Referências

em: 3 ago. 2023.

BANIN, S. L. Python 3. Conceitos e Aplicações. Uma Abordagem Didática. 1. ed. São Paulo: Érica, 2018. Disponível em:

https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536530253/. Acesso em: 3 ago. 2023.

PERKOVIC, L. Introdução à Computação Usando Python - Um Foco no Desenvolvimento de Aplicações. 1a. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2016. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788521630937/. Acesso

SEBESTA, R. W. Conceitos de Linguagens de Programação. 11a. ed. Porto Alegre: Bookman, 2018. Disponível em:

https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788582604694/>. Acesso em: 3 ago. 2023.







AULA 01

Prof. Ronaldo Candido

