Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Software Avanzado

Primer Semestre 2021

Hugo René Figueroa Castillo

201503840

**Documentación Practica #5**

# Creación de los artefactos

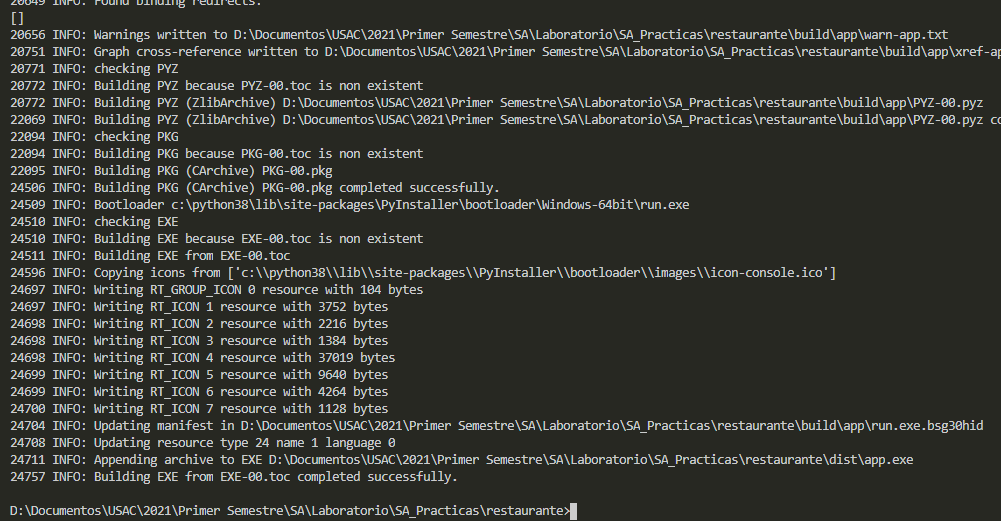
Para la creacion de los artefactos hicimos uso de la librería de Python: *pyinstaller.*

1. Podemos instalar esta librería con el siguiente comando:

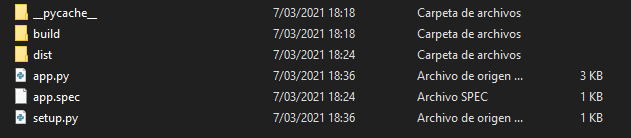
*pip install pyinstaller*

1. Abrimos una terminal en la ruta donde esta nuestro archivo ejecutable para crear el artefacto.
2. Realizamos el siguiente comando en la consula:

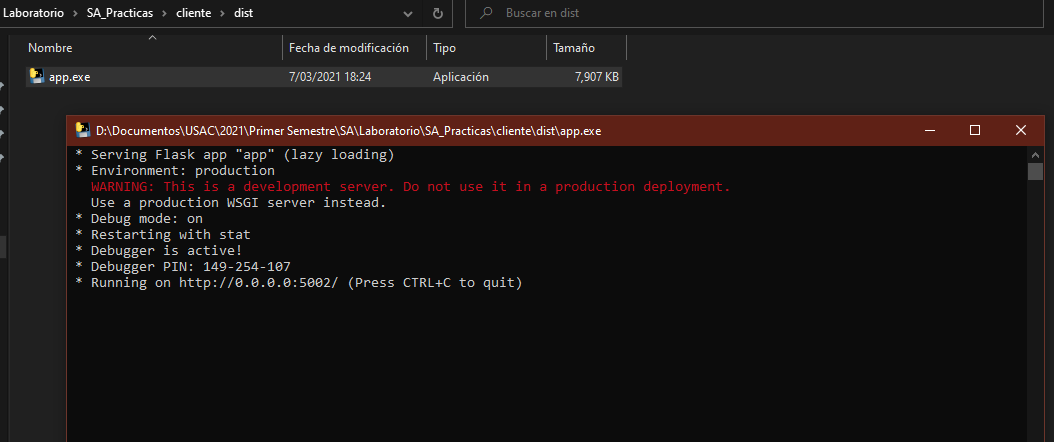
*pyinstaller --onefile app.py*



1. La librería nos generara dos carpetas: dist y build.



1. Dentro de la carpeta dist se encuentra el archivo ejecutable el cual sera nuestro artefacto listo para ser utilizado.



1. Con estos archivos podemos subirlos a nuestro sistema de control de versiones al momento de crear nuestro tag.