Sistemas Operativos

Professor: José Nuno Panelas Nunes Lau

Estatísticas de Utilizadores em Bash

Carolina Araújo, 93248 Hugo Paiva, 93195

Igual distribuição de trabalho entre os dois membros



DETI Universidade de Aveiro 29-11-2019

Índice

1	Introdução	2
2	Preparação	3
3	Estatísticas dos utilizadores	4
	3.1 Estrutura	4
	3.2 Tratamento de Opções	5
	3.3 Leitura e tratamento de dados	7
	3.4 Impressão ordenada dos dados filtrados	11
4	Comparação das estatísticas dos utilizadores	12
	4.1 Estrutura	12
	4.2 Tratamento de Opções	13
	4.3 Leitura e tratamento de dados	15
	4.4 Impressão ordenada dos dados filtrados	17
5	Resultados	19
	5.1 Estatísticas dos utilizadores	20
	5.2 Comparação das estatísticas dos utilizadores	26
6	Conclusão	29
7	Bibliografia	30

1 Introdução

Este trabalho prático foi baseado no desenvolvimento de scripts em Bash que permitem recolher algumas estatísticas sobre o modo como os utilizadores estão a usar o sistema computacional.

Estas ferramentas permitem visualizar o número de sessões e o tempo total de ligação para uma selecção de utilizadores e um determinado período de tempo, permitindo também a comparação dos dados obtidos em períodos distintos.

Para desenvolver estas ferramentas com os resultados expectáveis é necessário compreender o funcionamento da Bash. Sendo mantida pelo famoso projeto GNU, a Bash, é uma ferramenta extremamente eficiente encontrada na maioria dos sistemas baseados em UNIX. É também altamente personalizável e, por isso, muito usada no mundo da programação.

2 Preparação

Antes de avançar com qualquer desenvolvimento em código, procedeu-se à cópia do ficheiro "/var/log/wtmp" do computador da sala de aula. Este ficheiro contém o histórico atual de todos os logins e logouts associados ao computador em questão, fornecendo todos os dados necessários para o desenvolvimento dos scripts. Desta forma, foi permitida a sua leitura, durante a implementação, sem necessidade de se estar conectado ao computador nas instalações do DETI.

Um dos membros do grupo, devido a possuir um Macbook, apenas dispunha da versão 3 da Bash. Sendo esta versão de 2007, várias funcionalidades que viriam a ser utilizadas durante o trabalho não eram suportadas. Um exemplo disto são os *Arrays Associativos* que apenas são suportados a partir da versão 4 da Bash, versão esta que está instalada nos computadores do DETI. Este problema foi resolvido através da utilização de uma máquina virtual de ambiente Linux.

3 Estatísticas dos utilizadores

O script criado (*userstats.sh*) permite a visualização filtrada das estatísticas dos utilizadores contidas no ficheiro "/var/log/wtmp". Após a sua execução, é possível observar o número de sessões, tempo total de ligação (em minutos), duração máxima e duração mínima das sessões dos utilizadores selecionados, no período desejado.

3.1 Estrutura

Inicialmente, o grupo começou o trabalho utilizando apenas *Arrays* para armazenar e tratar os dados. Após a descoberta dos *Arrays Associativos* e a facilidade que este dispõem em associar, neste caso, os utilizadores com a informação dos mesmos, foi estabelecida a estrutura final onde os dados iriam ser tratados.

Posto isto, foram criados dois Arrays Associativos e um Array para simplificar o tratamento dos dados.

```
# Arrays para guardar users e a sua informação

users=() #Array onde são guardados os utilizadores únicos

declare -A argOpt=() #Array Associativo onde são guardadas os argumento correspondentes às opções passadas

declare -A userInfo=() #Array Associativo onde é guardada a informação após o tratamento de dados correspondente a cada utilizador
```

Figure 1: Arrays mais relevantes na implementação deste script

- users Array onde são guardados os utilizadores, sem repetição, durante o tratamento de dados;
- argOpt Array Associativo onde são guardadas as opções e os respetivos argumentos durante o tratamentos de opções;
- userInfo- Array Associativo onde são guardadas as informações tratadas durante o tratamento de dados.

Ao armazenar a informação desta forma, principalmente devido aos *Arrays Associativos*, o tratamento de dados, tal como a impressão dos mesmo são muito mais facilitada.

3.2 Tratamento de Opções

As opções foram tratadas usando o comando shell *getopts*, abordado nas aulas práticas. Este comando analisa os argumentos passados na Bash e, se estes estiverem definidos na sua criação, são efetuadas as tarefas desejadas.

O tratamento de opções é iniciado com a chamada da função args().

```
function args() {
   while getopts g:u:s:e:f:rntai option; do
             "${option}" in
          if [ ${OPTARG:0:1} == "-" ]; then
             usage
       u) #Seleção de utilizadores através do nome dos utilizadores
if [ ${OPTARG:0:1} == "-" ]; then
          #Seleção do período através da especificação da data a partir da qual as sessões são consideradas if [ ${OPTARG:0:1} == "-" ]; then
          if [ ${0PTARG:0:1} == "-" ]; then
              usage
          #Extração das informações a partir de um ficheiro distinto if [ ${OPTARG:0:1} == "-" ]; then
       r);;
n | t | a | i)
       if [[ $repeat = 1 ]];then
          usage
          repeat=1
       if [[ -z "$OPTARG" ]]; ther
          argOpt[$option]="none"
          argOpt[$option]=${OPTARG}
```

Figure 2: Função args() que procede ao tratamento de opções

O *getopts* recebe parâmetros (*g:u:s:e:f:rntai*) que correspondem às opções que o comando aceita. As opções -*g*, -*u*, -*s*, -*e* e -*f* recebem argumentos pois estão seguidas de dois pontos ':'. Estando este comando dentro de um *while*, é repetido as vezes necessárias para percorrer todas as opções e argumentos introduzidos no terminal, aquando a chamada do programa. As opções são guardadas, em cada ciclo, na variável *option* sendo executado o código associado a cada opção, consoante o *case statement*.

Nas opções válidas que recebem argumentos foi feita uma verificação se o argumento introduzido não é uma outra opção (por erro do utilizador). Isto é feito comparando o 1º caractere do argumento com '-', executando a

função usage quando esta comparação é verificada, significando que é uma outra opção.

Para as opções -*n*, -*t*, -*a* e -*i* que não podem ser repetidas, foi criada uma variável *repeat* para averiguar se alguma destas variáveis já foi passada à função. Em caso afirmativo, é executada a função *usage()*.

Sempre que é introduzida uma opção inválida ou de forma incorreta, o *case statement* executa a função *usage()*, que indica a forma de utilização do script.

```
# Usage do script
function usage() {
    echo "Usage: $0 -g [grupo] -u [nome] -s [data1] -p [data2] -r -n -t -a -i"
    echo ""
    echo ""
    echo "[grupo] = Grupo de utilizadores"
    echo "[nome] = Nome dos utilizadores"
    echo "[data1] = Data de início da sessão a partir da qual as sessões devem ser consideradas"
    echo "[data2] = Data de início de sessão a partir da qual as sessões não devem ser consideradas"
    echo ""
    echo ""
    echo "Todas estas opções são opcionais, sendo que o script corre sem nenhuma opção."
    echo ""
    echo ""
    echo ""
    echo ""
    echo ""
```

Figure 3: Função *usage()* que refere as opções e argumentos esperados

Ainda dentro do ciclo *while*, são executadas averiguações para guardar as opções e os respetivos argumentos numa das estruturas de dados definidas anteriormente. Se for passada uma opção válida mas nenhum argumento, ou seja, a variável *OPTARG* está vazia, a opção -z da expressão condicional retorna *true* e é guardado no *Array Associativo argOpt* a opção em questão (*key*) e o valor "none" (value). Ao passar uma opção válida com um argumento, é guardada na mesma estrutura de dados a opção em questão (*key*) e o valor do argumento (*value*).

Figure 4: Verificação da inexistência de argumento associado à atual opção

Já fora do ciclo while, é executada a verificação se \$((OPTIND-1)) é igual ao número de argumentos passado à função. Visto que a variável OPTIND corresponde às opções e argumentos aceites no *getopts*, incluindo o nome do ficheiro, e \$# corresponde ao número de argumentos passados ao script, com exceção do nome do ficheiro, é **subtraído um** ao OPTIND de modo a comparar o que foi aceite no *getopts* e o que não, executando a função *usage* no caso de argumentos a mais.

Por fim, \$((OPTIND-1)) vai remover todas as opções que foram passadas pelo *getopts*, nos seus parâmetros. Desta forma, \$1 vai referir o primeiro argumento passado ao script, que não é uma opção.

3.3 Leitura e tratamento de dados

O tratamento de dados é iniciado com a chamada da função getUsers().

Figure 5: Função getUsers() que seleciona os utilizadores que são guardados no Array users

De modo a aumentar a eficiência e, desta forma, diminuir o tempo de execução do programa, foi decidido filtrar os utilizadores pretendidos nesta função, guardando-os num *Array*. Assim, qualquer próxima função precisa apenas de iterar sobre os utilizadores, já previamente selecionados, para obter informação relativa aos mesmos.

Consoante os argumentos passados no terminal e através de comandos Linux como *grep, awk, sed, sort* e *uniq* foi-nos possível filtrar somente utilizadores únicos que correspondessem a uma determinada expressão *RegEx*, assim como apenas aqueles de um ficheiro específico, os de um certo grupo ou utilizadores que tivessem iniciado sessão entre certas datas.

A lógica geral de funcionamento desta função passa por chamar apenas uma vez o comando *last*, com base nas opções passadas no terminal, de modo a obter o seu *output* e então selecionar apenas a informação que nos é conveniente.

Através do comando awk é possível obter somente os elementos na posição \$1 caso estes não correspondam a um utilizador ainda conectado ao computador em questão. Essa verificação faz-se com um if que testa se os elementos na posição \$10 correspondem à palavra "in".

Os comandos *sort* e *uniq* garantem a salvaguarda apenas dos utilizadores únicos. São, ainda, capazes de retirar aqueles cujo elemento na posição \$1 corresponda a "reboot" ou ao nome do ficheiro (passado no terminal ou então, por default, o ficheiro "/var/log/wtmp"), com a chamada do comando *sed*.

Se é passada a opção "-f" no terminal, o comando *last* é chamado juntamente com "-f <filename>". Enquanto que, se forem passadas as opções "-s" e "-e", procede-se à transformação das strings passadas como datas, de modo

a ficarem no formato **YYYY-MM-DD hh:mm** e, posteriormente, o *last* será chamado com as opções "-s" e "-t" (*last* -s <date1> -t <date2>), utilizando *eval*, uma vez que este comando serve para construir um outro comando, concatenando argumentos.

No caso da opção "-u" ter sido passada no terminal, utiliza-se o comando *grep "\$match"*, de forma a que somente utilizadores cuja string identificadora do seu nome corresponda à expressão passada no terminal, fiquem armazenados no *Array* users. Essa tal expressão terá sido guardada no elemento *\$match* (correspondente ao valor associado à opção "-u")

Nota: As aspas em torno da variável \$match na opção "-u" foram colocadas uma vez que, aquando da realização de testes finais, notou-se que a chamada do programa com as opções " -n -u ".*" " dava um output diferente do esperado, sendo que, com qualquer outra expressão RegEx, o programa imprimia o esperado. Após alguma pesquisa chegamos à conclusão de que seria necessário colocar estas aspas.

Por fim, caso seja indicada a opção "-g", atribui-se à variável *group* o valor passado como argumento desta opção, isto é, o grupo que se deseja filtrar. Da mesma maneira que, como nas outras opções, vai-se buscar todos os utilizadores únicos, iterando-os, para ver quais deles pertencem ao grupo especificado. Ver a que grupos pertence cada utilizador faz-se através do comando *id -G -n <utilizador*>, cuja opção "-G" torna mandatório imprimir apenas os grupos suplementares e "-n", como opção prévia, imprime o nome dos grupos e utilizadores em vez dos seus IDs. Posto isto, caso nenhum dos grupos do utilizador em questão seja igual ao grupo agora guardado na variável *group*, recorrendo ao comando *unset*, esse usuário será retirado do *Array users*. A variável *index* serve para aceder aos elementos indesejados, sendo que, após a retirada de um dos mesmos, esta variável é sempre incrementada.

Seguidamente a informação obtida passa para a função getUserInfo().

Figure 6: Função *getUserInfo()* que utiliza o *Array users* para obter a informação relativa a cada utilizador

Para cada utilizador filtrado na função anterior, esta vai contar o número de sessões e o tempo total, mínimo e máximo de ligação para cada sessão de cada utilizador. Isto é feito com auxílio aos comandos *last* | *grep*, que selecionam a informação do *last*, de modo a que o utilizador seja iterado pelo ciclo *for*, passando-o como argumento do *grep*, sendo ainda possível ir buscar informação a um ficheiro, caso seja passada a opção "-f" no terminal.

O comando *wc -l* conta o número de linhas onde aparece esse utilizador, revelando assim o número de sessões para cada um.

No caso do tempo de ligação de uma dada sessão, utiliza-se também o *grep* e o *awk* para ir buscar a informação na posição \$10 (o tempo decorrido em sessão), utilizando o *sed* para remover os parênteses em torno do valor que realmente queremos, passando esta informação final para o *Array time*.

Caso tenham sido selecionadas as opções "-s" e "-e", vamos buscar a informação formatada anteriormente para a data-ínicio e a data-final, chamando novamente o comando *last* com recurso ao *eval*, obtendo assim apenas as sessões e tempos de ligação entre as datas em questão.

São definidos valores iniciais de tempo máximo, mínimo e total de ligação do utilizador em questão e cada valor do *Array* de tempos de cada ligação é passado à função *calculateTime()*. Esta acaba por retornar já estes valores calculados, usando os anteriormente definidos para realizar comparações e, por fim, toda esta informação é colocada dentro de um *Array Associativo*, cuja *key* é o utilizador e o *value* é já a informação final formatada numa string, com espaçamento e alinhamento definidos.

Função calculateTime(), chamada na função getUsersInfo()

```
function calculateTime() {
    time=$1
    # Calcular tempo em minutos
    if ((${\f\time} >= 7)); then
        if (($\f\time} >= 7)); then
        if minlogged=$(echo $\time | tr '+' ':' | awk -F: '{ print ($1 * 1440) + ($2 * 60) + $3 }')
    else
    if minlogged=$(echo $\time | awk -F: '{ print ($1 * 60) + $2 }')
    fi

# Calcular o tempo total
total=$(($\times total + $\times minlogged))

# Calcular o tempo minimo
if ((minlogged < min)); then
min=$\times minlogged
fi

# Calcular o tempo máximo
if ((minlogged > max)); then
max=$\times minlogged
fi

# Calcular o tempo máximo
if ((minlogged > max)); then
max=$\times minlogged
fi
}
```

Figure 7: Função *calculateTime()* que calcula o tempo máximo, mínimo e total para dado utilizador, com base no *Array time*

Para facilitar o entendimento do código, deu-se o nome de *time* ao argumento passado à função, que é um dado elemento do *Array* de tempos calculado para cada utilizador.

O argumento *time* pode estar no formato **dd+hh:mm** ou apenas **hh:mm**. O primeiro contêm a informação de que o tempo daquela sessão foi **dd** dias, **hh** horas e **mm** minutos, enquanto que o segundo não chega a 24h de ligação, indicando apenas o número de horas e minutos gastos. Com base nisto, qualquer tempo cujo *length* total seja superior a 7, significa que transporta a informação de um certo número de dias, portanto, substitui-se o '+' por ':' através do comando *tr*, de modo a que o *awk -F*: possa ir buscar a informação contida no elemento time e separa-la em cada ':' que encontrar. Assim, somos deixados com 3 argumentos (\$1, \$2 e \$3), indicando, cada um, respetivamente, o número de dias, horas e minutos dessa sessão. Com isto, basta multiplicar o número de dias, \$1, por 1440 (o número de minutos/dia), multiplicar \$2 por 60 (o número de minutos/hora) e somar ambos esses resultados com o valor de minutos, \$3), obtido pelo *awk*. Caso o *length* do elemento seja inferior a 7, significa que não indica número de dias, ou seja, não é necessário substituir nenhum sinal '+', visto que não há. De resto a informação é processada de modo bastante semelhante. O resultado obtido de qualquer um destes procedimentos é armazenado na variável *minlogged*.

De seguida, acrescenta-se à variável total de um dado *user*, o número de minutos calculado (*minlogged*). Compara-se também este valor aos tempos mínimos e máximos até então desse mesmo utilizador. Desta forma, verifica-se se o *minlogged* é inferior ao valor da variável *min* ou superior ao valor da variável *max*, podendo ser atualizado o valor de uma das duas variáveis, caso um dos casos se verifique.

Assim sendo, garante-se que todos os valores de tempos de cada sessão de um dado utilizador são comparados, podendo devolver a informação de qual é o tempo total de ligação, o tempo mínimo e o tempo máximo, como pretendido.

3.4 Impressão ordenada dos dados filtrados

A impressão ordenada dos dados filtrados é feita com a chamada da função *printIt()*, que é chamada na função *getUsers()*.

Figure 8: Função *printIt()* que procede à impressão dos dados tratados consoante a ordem desejada

O resultado ordenado dos dados filtrados é baseado na leitura e impressão, com a respetiva ordenação, dos dados dos *Arrays Associativos argOpt* e *userInfo*.

No início da função, é verificada a existência da opção "-r" no *argOpt* através de uma expressão condicional com o operador -v. Se isto acontecer, é criada uma variável chamada *order* onde é guardado o valor "-rn", valor esse que permite aos *printf*'s imprimirem as informações ordenadas de forma descrescente e numericamente. Em caso contrário, a variável *order* vai apenas guardar "-n" que ordena de forma crescente e numericamente.

As verificações seguintes averiguam qual opção de ordenação foi passada no *argOpt*, de modo a imprimir no terminal os dados guardados em *userInfo*, para cada utilizador, de acordo com o que foi introduzido como argumentos. Isto é feito com, além do *printf*, o comando *sort*, sendo que a opção "-k" designa o local onde operar, daí ser seguido por dois números (por exemplo -k2,2), assegurando que a ordenação ocorre com a precedência da esquerda para a direita.

4 Comparação das estatísticas dos utilizadores

O script criado (*comparestats.sh*) compara dois ficheiros que salvaguardam a saída do programa *userstats.sh*. Após a sua execução, é possível observar a diferença entre os tempos de utilização e a diferença entre o número de sessões, considerando o primeiro ficheiro introduzido como o que representa os valores mais recentes. Os utilizadores que se encontram apenas num dos ficheiro também são apresentados.

4.1 Estrutura

Em semelhança ao script anterior, foram criados dois *Arrays Associativos* e dois *Arrays* para simplificar o tratamento dos dados.

Figure 9: Arrays mais relevantes na implementação deste script

- users1 *Array* onde são guardados os utilizadores, durante o tratamento de dados, correspondestes ao 1º ficheiro introduzido;
- users2 *Array* onde são guardados os utilizadores, durante o tratamento de dados, correspondestes ao 2º ficheiro introduzido;
- argOpt Array Associativo onde são guardadas as opções e os respetivos argumentos durante o tratamentos de opções;
- userInfo- Array Associativo onde são guardadas as informações tratadas durante o tratamento de dados.

4.2 Tratamento de Opções

À semelhança do último script, as opções foram tratadas usando o comando shell *getopts*, abordado nas aulas práticas.

O tratamento de opções é iniciado com a chamada da função args().

```
function angs() {
    repeat=0
    while getopts rntai option; do
    case "$(option)" in
        r);;
    n | t | a | i)
    if [[ $repeat = 1 ]]; then
        usage
    else
        repeat=1
    fi
;;

dusage
;;
esac

argOpt[$option]="none"

done

if [ $(($OPTIND+1)) -eq $# ]; then
    eval input1=\$$((OPTIND))
    eval input2=\$$((OPTIND + 1))
esage

is usage

is shift $((OPTIND - 1))

shift $((OPTIND - 1))
```

Figure 10: Função *args()* que procede ao tratamento de opções

O *getopts* recebe parâmetros (*rntai*) que correspondem às opções, neste caso sem argumentos, que o comando aceita. Estando este comando dentro de um *while*, é repetido as vezes necessárias para percorrer todas as opções e argumentos introduzidos no programa. As opções são guardadas, em cada ciclo, na variável *option* sendo executado o código associado a cada opção, consoante o *case statement*.

Para as opções "-n", "-t", "-a" e "-i" que não podem ser repetidas, foi criada uma variável *repeat* para averiguar se alguma destas variáveis já foi passada à função. Em caso afirmativo, é executada a função *usage()*.

Sempre que é introduzida uma opção inválida ou de forma incorreta, o *case statement* executa a função *usage()*, que indica a forma de utilização do script.

```
function usage() {
    echo "Usage: $0 -r -n -t -a -i [ficheiro1] [ficheiro2]"
    echo ""
    echo "[ficheiro1] = Ficheiro mais recente para ser comparado"
    echo "[ficheiro2] = Ficheiro mais antigo para ser comparado"
    echo ""
    exit
}
```

Figure 11: Função usage() que refere as opções e argumentos esperados

Ainda dentro do *while*, é adicionada a opção ao *Array Associativo argOpt*, se a função *usage()* não tiver sido acionada antes.

Após o ciclo, é executada a verificação se \$((OPTIND+1)) é igual ao número de argumentos passado à função. Visto que a variável OPTIND corresponde às opções e argumentos aceites no *getopts*, incluindo o nome do ficheiro, e \$# corresponde ao número de argumentos passados ao script, com exceção do nome do ficheiro, é **incrementado um** ao OPTIND de modo a comparar se o número de opções aceites no *getopts*, com o nome dos dois ficheiros de texto, é igual ao número de argumentos, executando a função *usage* em caso contrário. Assim, \$((OPTIND)) e \$((OPTIND+1)) correspondem, respetivamente, ao índice do argumento do primeiro e do segundo ficheiro.

Por fim, \$((OPTIND-1)) vai remover todas as opções que foram passadas pelo *getopts*, nos seus parâmetros. Desta forma, \$1 vai referir o primeiro argumento passado ao script, que não é uma opção.

4.3 Leitura e tratamento de dados

Da mesma forma que a última implementação, o tratamento de dados é iniciado com a chamada da função getUsers().

Figure 12: Função getUsers() que procede ao armazenamento e seleção dos utilizadores

A função começa por fazer a impressão dos conteúdos de ambos os ficheiros através do comando *cat*, sendo esta tratada pelo comando *awk* que armazena nos *Arrays users1* e *users2*, consoante o ficheiro, a primeira coluna da impressão. Visto que esta coluna corresponde aos utilizadores, estes *Arrays* vão possuir os utilizadores contidos em cada um dos ficheiros, ordenados crescentemente, como dita o comando *sort*.

Com o objetivo de criar um *Array* dos utilizadores que não estão repetidos em nenhum dos ficheiro, entenda-se, únicos, foi criado o *Array* temporário *users* onde estão combinados os utilizadores de ambos os ficheiros. Posteriormente, para chegar ao resultado pretendido, foi criado um *Array unique_users* que recebe a informação vinda da impressão do *Array users*, ordenada e apenas com os utilizadores únicos como é de esperar do comando *uniq*, juntamente com a opção -*u*, que não imprime as linhas repetidas. Tudo isto é auxiliado com a transformação de espaços por mudanças de linha *tr* ' '\n' para o comando *uniq* -*u* tratar os dados, repondo a formatação no final.

Em seguida, a informação obtida passa para *getUsersInfo()*.

Figure 13: Função *getUsersInfo()* que trata e calcula os valores pretendidos na impressão

O tratamento de dados do script consiste em percorrer todos os elementos de ambos os Arrays criados na função

anterior, comparar os valores e, tratar os mesmos.

Isto é feito com dois ciclos *for* que percorrem os utilizadores guardados anteriormente nos *Arrays users1* e *users2*, guardando em *Arrays* o número de sessões, o tempo total das sessões, o tempo máximo das sessões e o tempo mínimo das sessões correspondente aos utilizadores atuais do ciclo. Alcançou-se este propósito imprimindo novamente os ficheiros através do comando *cat*, fazendo-se a seleção do utilizador atual do ciclo *for* com o comando *grep* e, por fim, a escolha da coluna correspondente aos dados em questão com o comando *awk*. A cada ciclo dos utilizadores do segundo ficheiro, é verificado se este utilizador é igual ao atual do primeiro ficheiro e, se isto se confirmar, são realizadas as subtrações dos valores do primeiro ficheiro com as do segundo, guardando essas informações no *Array Associativo userInfo*, à semelhança do último script. Em caso contrário, são percorridos os utilizadores únicos de modo a averiguar se este é pertencente ao primeiro ou ao segundo ficheiro, introduzindo os dados em *userInfo*, consoante a verificação.

4.4 Impressão ordenada dos dados filtrados

A impressão ordenada dos dados filtrados é feita com a chamada da função *printIt()* de igual forma ao script anterior.

Figure 14: Função *printIt()* que procede à impressão dos dados tratados consoante a ordem desejada

Em ambas as implementações, estas funções são chamadas no fim do script, permitindo obter os resultados desejados.

```
197 args "$@"
198 getUsers
199 getUserInfo
```

Figure 15: Chamada das várias funções em ambos os scripts

Com *args* "\$@" é chamada a função *args()*, juntamente com todos os argumentos passados no terminal, sendo que as outras duas funções são chamadas de seguida.

5 Resultados

Utilizando o computador da sala de aula, através de ligação remota, foram efetuados testes aos scripts desenvolvidos.

Ambos os scripts foram desenvolvidos a partir do comando *last* ou de ficheiros derivados com os dados tratados.

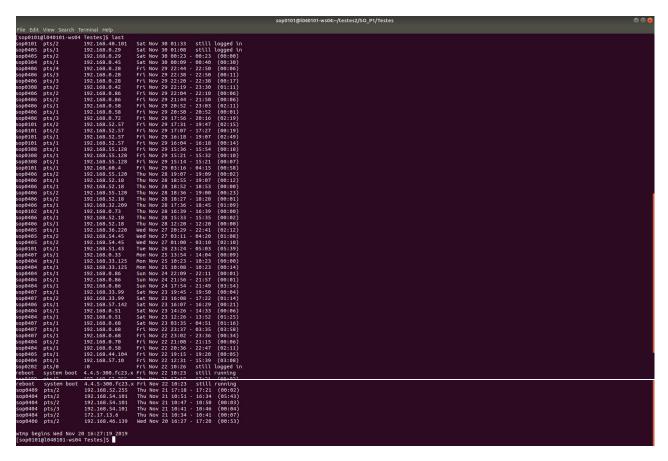


Figure 16: Execução do comando *last* no computador da sala de aula, por volta das horas em que foram realizados os testes

5.1 Estatísticas dos utilizadores

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
                                                                        File Edit View Search Terminal Help
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh
sop0101
               734
                       339
                             14
sop0102
               0
                       0
                             0
sop0304
               30
                       30
                             30
         1
sop0308
                106
                       71
                             0
sop0404
         14
                1023
                       343
                       132
sop0405
                335
                             0
sop0406
                500
                       139
                             0
         18
                       238
sop0407
                435
sop0409
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 17: Execução do script sem nenhum argumento

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
                                                                                           -0
File Edit View Search Terminal Help
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -f wtmp_copia
nlau
         6
                11
                579
                       230
sd0104
sd0105
         10
                129
                       44
                             0
sd0106
sd0109
                              13
sd0301
                1399
sd0303
sd0304
                0
                       0
sd0305
                0
         21
90
sd0401
                0
                       131
9
sd0402
                133
sd0403
sd0405
                       10
         610
                46
sd0406
         182
sd0407
                186
sop0101
                1614
                       1314
sop0106
                5487
                       4410
sop0202
         17
                17111
sop0301
                       8486
                             139
                       1439
sop0402
         18
                2851
                              35
.
sop0406
                680
                       241
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 18: Execução do script com a opção -f e a cópia do ficheiro"/var/log/wtmp", do computador da sala, ($wtmp_copia$) relativo a outra data

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
File Edit View Search Terminal Help
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -u "sop.*"
sop0101 7 734 339 14
sop0102
                               30
7
0
sop0304
                         71
343
sop0308
                 106
sop0404 14
                 1023
sop0405 6
                 335
500
                         132
sop0406
                         139
sop0407
                         238
sop0409
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 19: Execução do script com a opção -u e o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
File Edit View Search Terminal Help
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -g sop
sop0101 7 734 339 14
sop0101
sop0102
                           339
                           30
71
343
                                   30
7
0
0
sop0304
sop0308
                   106
sop0404 14
                   1023
                           132
139
238
sop0405 6
sop0406 18
                  335
500
sop0406
sop0407
                   435
sop0409
 sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 20: Execução do script com a opção -g e o grupo a ser seleccionado, sop

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes

File Edit View Search Terminal Help

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -s "Nov 28 10:00" -e "Nov 29 10:00" sop0101 1 58 58 58 sop0102 1 0 0 0 sop0406 8 109 69 0 [sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ■
```

Figure 21: Execução do script com a opção -s e -e no intervalo de "Nov 27 02:00" a "Nov 29 01:00"

Figure 22: Execução do script com a opção -*t* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
                                                                                                 00
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -n -u "sop.*"
sop0102 1
sop0304
                               30
                        2
71
132
238
                2
106
335
sop0409
sop0308
sop0405
sop0407
                               0
4
14
                 435
sop0101
                734
1023
                         339
sop0404
sop0406
                 500
                         139
 sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 23: Execução do script com a opção -*n* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -t -r -u "sop.*"
sop0404 14
sop0101 7
                           343
339
                   1023
                   734
500
                            139
238
132
71
sop0406
sop0407
          18
                                    0
4
0
7
                   435
sop0405
sop0308
                   106
sop0304
                            30
                                    30
sop0409
sop0102 1 0 0 0 0 [sop0101@l040101-ws04 Testes]$
```

Figure 24: Execução do script com a opção -*t*, -*r* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes

File Edit View Search Terminal Help

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -a -r -u "sop.*"

sop0404 14 1023 343 0

sop0101 7 734 339 14

sop0407 6 435 238 4

sop0406 18 500 139 0

sop0405 6 335 132 0

sop0308 4 106 71 7

sop0304 1 30 30 30

sop0409 1 2 2 2 2

sop0102 1 0 0 0

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ■
```

Figure 25: Execução do script com a opção -*a*, -*r* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes

File Edit View Search Terminal Help

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -i -r -u "sop.*"

sop0304 1 30 30 30

sop0101 7 734 339 14

sop0308 4 106 71 7

sop0407 6 435 238 4

sop0409 1 2 2 2 2

sop0406 18 500 139 0

sop0405 6 335 132 0

sop0404 14 1023 343 0

sop0102 1 0 0 0

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ■
```

Figure 26: Execução do script com a opção -*i*, -*r* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*"

No próximo teste foi introduzido um argumento juntamente com a opção -n, que não recebe argumentos e, como é possível verificar, o tratamento de opções do script facilmente detetou o erro e chamou a função *usage*.

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes

File Edit View Search Terminal Help

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -n ".*"

Usage: ./userstats.sh -g [grupo] -u [nome] -s [data1] -p [data2] -r -n -t -a -i

[grupo] = Grupo de utilizadores

[nome] = Nome dos utilizadores

[data1] = Data de início da sessão a partir da qual as sessões devem ser consideradas

[data2] = Data de início de sessão a partir da qual as sessões não devem ser consideradas

Todas estas opções são opcionais, sendo que o script corre sem nenhuma opção.

[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ■
```

Figure 27: Execução do script com a opção -n e o argumento ".*"

Por fim, foi guardado o *output* deste script, de modo a ser possível utilizá-lo no script seguinte.

```
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./userstats.sh -n -u ".*" > userstats_20191130
```

Figure 28: Execução do script com a opção -*n* e -*u* com o nome dos utilizadores para serem verificados através de uma expressão regular, neste caso "sop.*", redirecionando o output para o ficheiro *userstats_20191130*

5.2 Comparação das estatísticas dos utilizadores

Os testes da comparação das estatísticas dos utilizadores foram realizados recorrendo aos outputs do script anterior. Foram utilizados ficheiro datados de 23/11/2019 e 30/11/2019, sendo que foi considerado o primeiro aquele que possuía os valores mais recentes e portanto, as diferenças foram calculadas entre o primeiro e o segundo ficheiro.

A figura seguinte mostra o conteúdo de ambos os ficheiros, permitindo a sua análise antes da execução do script.

Figure 29: Impressão do conteúdo dos ficheiro userstats_20191123 e userstats_20191130

É possível observar que apenas existem dois utilizadores iguais, em ambos os ficheiros. Desta forma, é possível prever o conteúdo que este script imprimirá, sendo que apenas efetuará os cálculos nestes utilizadores, mantendo os dados dos outros.

```
sop0101@l040101-ws04:~/testes2/SO_P1/Testes
[sop0101@l040101-ws04 Testes]$ ./comparestats.sh userstats_20191123 userstats_20191130
                           11
579
129
0
                                        4
230
44
nlau
sd0104
                                                   0
78
sd0105
                10
1
2
60
256
28
1
20
21
90
1
610
182
                                        0
131
                           144
                           0
1399
4
0
0
0
133
9
46
354
                                        0
133
                                        0
131
9
10
154
136
975
                           186
880
sop0102
sop0106
                                        0
4410
8486
30
71
1439
343
132
102
238
                           2851
1023
335
180
435
```

Figure 30: Execução do script com os argumentos userstats_20191123 e userstats_20191130

Figure 31: Execução do script com a opção -r os argumentos userstats_20191123 e userstats_20191130

Figure 32: Execução do script com a opção -t os argumentos userstats_20191123 e userstats_20191130

6 Conclusão

Em suma, os objetivos propostos pelo docente foram alcançados de acordo com as indicações dadas. A implementação foi pensada de forma a obter todos os resultados pretendidos, sendo que não houve grande incidência na otimização de código, uma vez que não era um dos requisitos. Ainda assim, tivemos em consideração, e tentámos, encontrar sempre soluções que não exigissem muito tempo de espera pelo output final. Considera-se, portanto, que a realização deste trabalho prático foi um sucesso.

Surgiram várias advertências pelo caminho, nomeadamente devido à especificidade da linguagem Bash, sendo que algumas das vezes se tornou complicado resolver, ou até mesmo encontrar, o problema em questão. Por vezes o problema era apenas falta de aspas em torno das variáveis, espaços nos sítios incorretos ou apenas um ciclo *for* que não chegou a ser terminado, mas houve definitivamente vezes onde a procura de soluções chegou a demorar algumas horas. No entanto, tudo se encontra a funcionar mediante o trabalho proposto, sendo que o grupo acha que estas pequenas barreiras que foram aparecendo os obrigou a pesquisar e, consequentemente, a adquirir novos e mais vastos conhecimentos sobre diversos assuntos relacionados com esta linguagem.

Para além do referido, existiu outra advertência que condicionou a fase de testes. O grupo concluiu, ainda, que as configurações de ssh para as máquinas da sala de aula não se encontravam bem implementadas, impossibilitando a ligação aos computadores através de uma VPN da rede da Universidade. Deste modo, a realização dos testes teve de ser sempre realizada dentro da Universidade, trazendo alguns transtornos quando o trabalho se encontrava a ser desenvolvido fora da mesma.

Quanto às estruturas de dados, concluiu-se que o uso de *Arrays Associativos* em vez de *Arrays* normais acabou por ser mais vantajoso, facilitando a manipulação dos dados.

Por fim, foi também concluído que existem vários utilizadores a recorrer ao computador em questão, maioritariamente ao final do dia e com sessões relativamente pequenas (menos de uma hora). Os grupos de utilizadores correspondentes a alunos, acabam por operar com muita frequência, devido à necessidade que estes têm para resolver questões escolares.

7 Bibliografia

```
[1] https://pplware.sapo.pt/linux/personalize-a-prompt-de-comandos-da-Bash-no-linux/
[2] https://www.shellscript.sh/tips/getopts/
[3] https://www.gnu.org/software/Bash/manual/Bash.html
[4] https://aurelio.net/shell/canivete/
[5] https://stackoverflow.com
```