T1 Testes de Software

# Tarefa 1 - Historieta v1

Como usuário de smartphone quero colocar um filme ou uma figura de algum blog do Facebook em um email que estou escrevendo, para poder enviar um email com esses arquivos

## Dicionário dos termos:

* **smartphone**: mini-computador móvel com capacidade de acessar a internet
* **Facebook**: plataforma de rede social
* **blog**: parte do Facebook
* **filme**: video publicado no Facebook
* **figura**: imagem publicada no Facebook
* **email**: método de envio de mensagens e arquivos pela internet

#### Regras de negócio

#### O Facebook e email estão disponíveis para uso na internet através de aplicativos no smartphone

# Tarefa 2 - Historietas v2

* Como usuário de smartphone quero visualizar um blog no Facebook, para acessar seu conteúdo
* Como usuário de smartphone quero colocar um filme de algum blog do Facebook em meu smartphone, para guardar esse filme
* Como usuário de smartphone quero colocar uma figura de algum blog do Facebook em meu smartphone, para guardar esta figura
* Como usuário de smartphone quero escrever um email em meu smartphone, para poder envia-lo
* Como usuário de smartphone, quero anexar arquivos à um email que estou escrevendo, para poder enviar um email com esses arquivos

## Dicionário dos termos:

* **smartphone**: mini-computador móvel com capacidade de acessar a internet
* **Facebook**: plataforma de rede social
* **blog**: parte do Facebook
* **filme**: video publicado no Facebook
* **figura**: imagem publicada no Facebook
* **email**: método de envio de mensagens e arquivos pela internet

## Regras de negócio

* O Facebook e email estão disponíveis para uso na internet através de aplicativos no smartphone
* O smartphone é capaz de armazenar arquivos

# Tarefa 3 - Caso de uso

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Enviar uma figura |
| Resumo | O usuário salva uma figura de um blog no Facebook e envia ela por email |
| Escopo |  |
| Ator principal | Usuário |
| Interessados | **Usuário** - Objetivo: Enviar uma figura do Facebook por email  **Sistema operacional** - Objetivo: Salvar uma imagem e anexar ela a um email |
| Invariante | Blog no Facebook |
| Pré condição | Usuário estar lendo um blog no Facebook e desejar enviar uma figura por email |
| Acionamento | Apertar e segurar numa figura no blog no Facebook |
| Fluxo principal | * Usuário escolhe uma figura que ele gostaria de enviar por email * Pressiona e segura em cima da imagem * Seleciona salvar * O smartphone informa o usuário que a imagem foi salva * Abre o aplicativo de email * Pressiona o botão de anexar * Seleciona o arquivo da figura * Aperta em enviar * O smartphone informa o usuário que o email foi enviado |
| Fluxo alternativo | * Evento E1: Não há espaço para salvar a imagem   + O smartphone informa o usuário que não há espaço suficiente para salvar a imagem * Fim de E1 * Evento E2: Não há conexão internet   + O smartphone informa o usuário que não há conexão internet * Fim de E2 * Evento E3: Usuário recebeu uma ligação telefônica   + O smartphone informa o usuário sobre a ligação   + Caso o usuário optar por atender ele pausa o processo até a ligação terminar   + O processo volta para onde estava antes da ligação ser feita |
| Pós condições | O usuário haverá enviado o e mail para o destinatário, haverá a figura em questão na memória do smartphone |
| Garantia mínima | Terá uma ou mais mensagens dentre: imagem salva, email enviado ou não há conexão |
| Requisitos | * Nenhum dado do disco deve ser apagado, apenas deve-se acrescer arquivos * Deve-se apenas enviar o arquivo escolhido |
| Regras de negócio |  |
| Casos de uso correlatos | * Enviar imagem do Facebook por Whatsapp * Enviar imagem do celular por email |
|  |  |

**Tarefa 4 - Testes de aceitação**

* + Dado que o usuário está enviando um email com uma figura anexada
  + Quando eu recebo uma telefonema
  + O sistema operacional abre a janela de atender telefonema
  + Quando eu aceito o telefonema
  + O sistema operacional continua enviando o email por trás mas me permite a conversar com o ligador
  + Quando eu termino o telefonema
  + O sistema operacional volta para tela que estava antes do telefonema
  + Dado que o usuário está numa página de blog no Facebook
  + Quando eu aperto e seguro numa figura
  + O sistema operacional abre a janela de salvar figura
  + Quando eu escolho o nome da figura e aperto “salvar”
  + O sistema operacional persiste a figura ao disco
  + Dado que o usuário está escrevendo um email
  + Quando eu aperto em “anexar arquivo”
  + O sistema operacional abre a janela de anexar arquivo
  + Quando eu escolho o arquivo que desejo anexar ao email
  + O sistema operacional mostra que o arquivo vai ser anexado junto ao email

**Tarefa 5 - Fatores de fidedignidade**

1. Adequação - a solução de salvar um arquivo e depois anexá-lo ao email resolve o problema do usuário
2. Confiabilidade - sempre que as pré condições forem atendidas, o sistema salvará um arquivo e o envia por email.
3. Disponibilidade - o serviço está sempre disponível desde que haja uma conexão à internet e espaço no disco
4. Utilizabilidade - o serviço indica ao usuário quando há falta de espaço ou falha de conexão. As interfaces de salvar arquivo e anexar arquivos são intuitivas e seguem padrões do sistema operacional como todo
5. Clemência - Se o usuário parar o processo pela metade, o arquivo ainda estará salvo no seu dispositivo para enviá-lo de novo
6. Interoperabilidade - O sistema como um todo não é facilmente conectado com outros sistemas, porém a primeira parte (salvar arquivo) pode ter usos com outros sistemas.
7. Escalabilidade - Não se aplica
8. Durabilidade - O software opera fidedignamente enquanto o dispositivo se encontrar com bateria e memória rígida disponível. Em caso de pouco tempo livre de processamento ou falta de memória ram, o software operará mais lentamente porém funcionará.
9. Economia - Ele somente gasta o espaço de disco necessário para salvar a imagem
10. Desempenho - O desempenho do serviço depende da qualidade do hardware (velocidade de leitura/escrita e comunicação por rede)