T2 – INF1414 – Teste de Software

# Integrantes

* Hugo Grochau – 1310486
* Leonardo Kaplan -

# 1 – Contexto de Teste

## Artefato de teste:

Carrinho de compras

## Descrição do artefato:

Um carrinho de compras é usado por um sistema de vendas para registrar, listar, e comprar itens selecionados por um comprador.

## Base de dados de teste:

* Itens em carrinhos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| carrinho\_id | produto\_id | Quantidade |
| 1 | 1 | 2 |
| 1 | 2 | 1 |

* Produtos:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Nome | Preço | Descrição |
| 1 | Abacate | 3,00 | A superfruta! |
| 2 | Maçã | 1,10 | Fruta clássica |
| 3 | Banana | 1,40 | Fruta rica em potássio |
| 4 | Kiwi | 14,00 | Fruta importada da Nova Zelândia |

# 2 – Tabelas de decisões

## Ação

“Exibir carrinho de compras”

## Tabela

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| Conectado à internet | F | V | V | V |
| Sistema no ar | - | F | V |  |
| Número de itens: 0 | - | - | V |  |
|  | - | - |  |  |
|  | - | - |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Erro: |  |  |  |  |
| Sem conexão | x |  |  |  |
| Sistema fora do ar |  | x |  |  |
| Mensagem: |  |  |  |  |
| Carrinho vazio |  |  | x |  |

## Pré-condições

* Conexão à internet

# 3 – Edição

* Adicionar Kiwi
* Remover Maça
* Alterar quantidade de Abacates para um

# 4 – Fluxo de uso

# 5 – Caminhos