

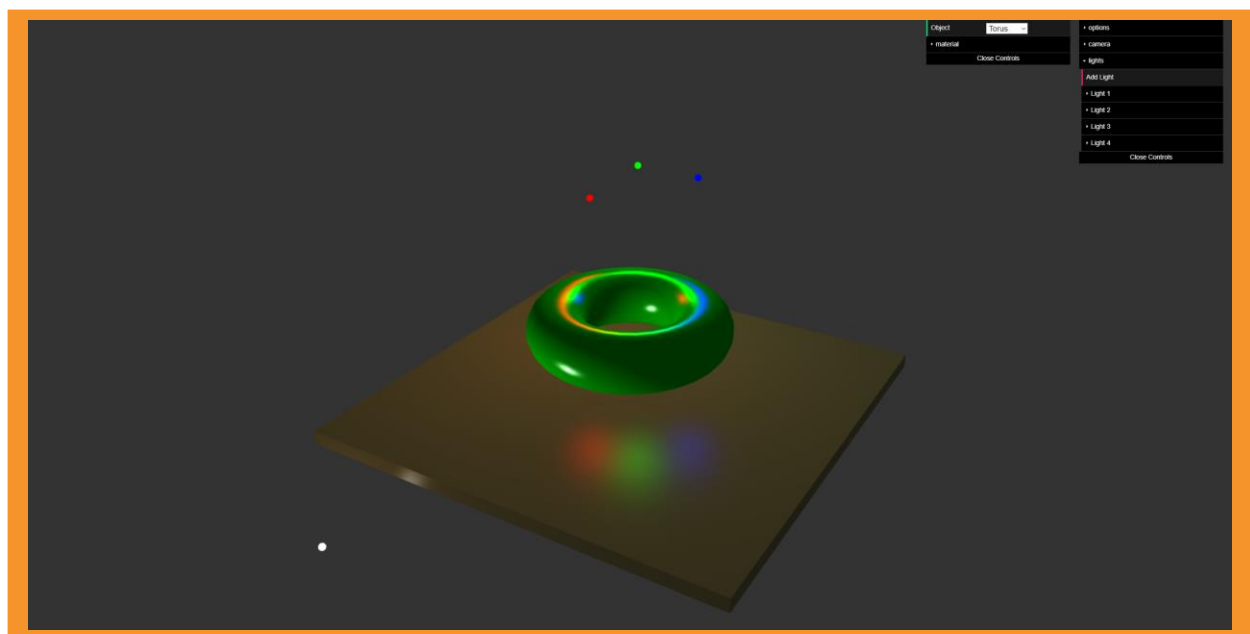
Computação Gráfica e Interfaces

Projeto 03 – *Light Studio*

Turno P7

Docente das aulas teóricas: Professor Fernando Birra

Docentes das aulas práticas: Professor Rui Nóbrega



Ano letivo de 2021/2022

Para a realização deste projeto implementou-se todas as funcionalidades enunciadas sendo estas acessíveis pelo GUI, assim como, fazer *zoom* recorrendo ao *scroll* do rato e a funcionalidade de adicionar luzes através de um botão “Add Light” na pasta “Lights”, suportando várias fontes de luz, tendo estas uma cor branca e uma posição aleatória quando adicionadas (variando entre certos valores constantes) que mais tarde podem ser alteradas ao gosto do utilizador. Para além disso, é possível pôr as luzes em movimento através de uma *checkbox* “move lights” disponível na pasta “options”.

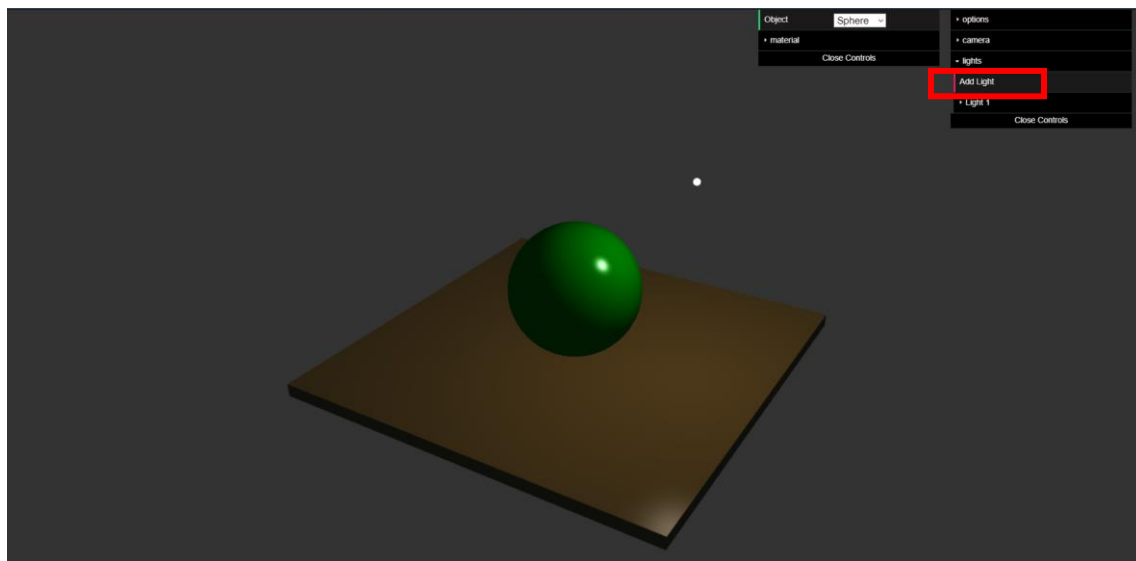


Figura 1: Antes de adicionar uma luz

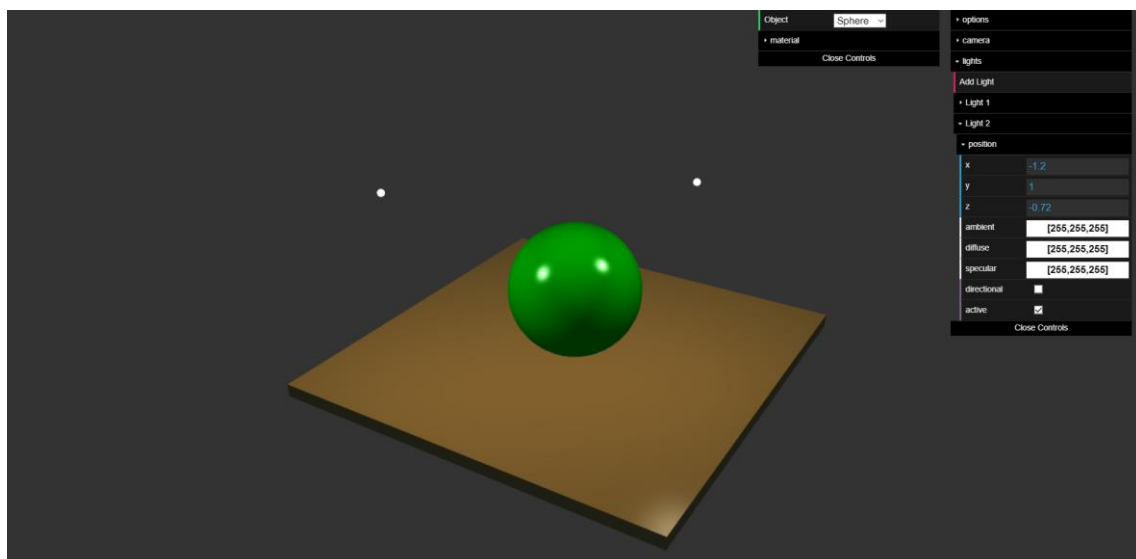


Figura 2: Depois de adicionar uma luz através do botão Add Light

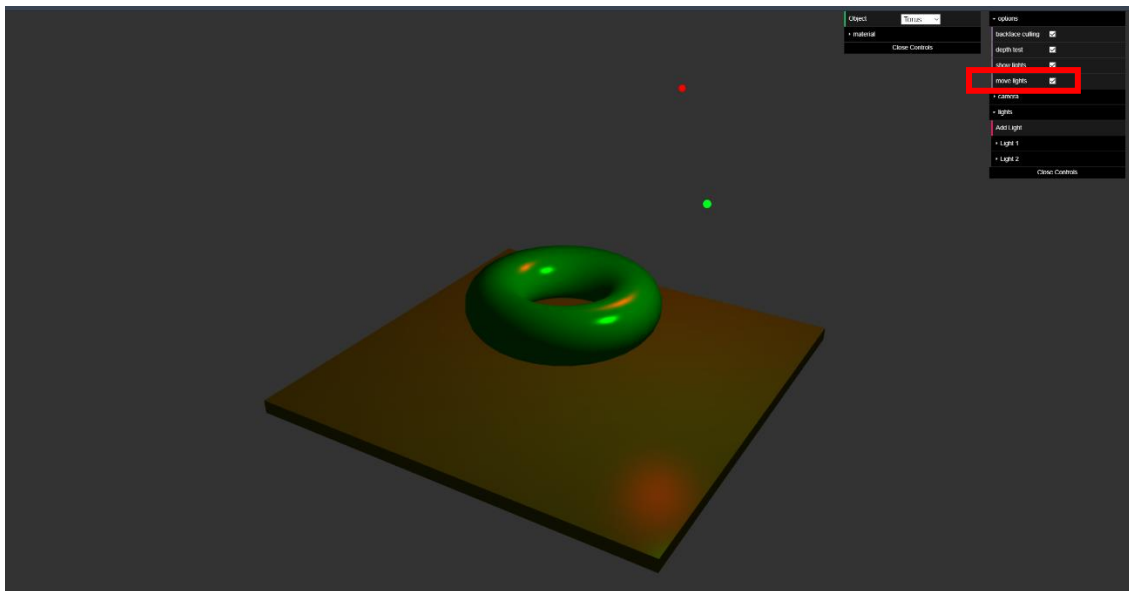


Figura 3: Movimento das luzes tendo a checkbox “move lights” ativa

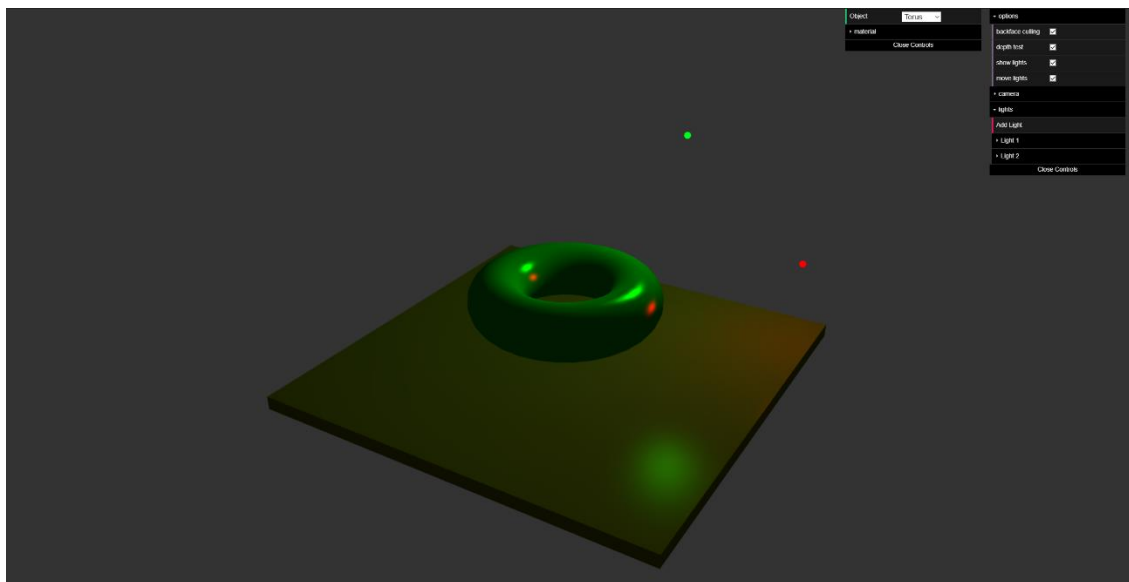


Figura 4: Movimento das luzes tendo a checkbox “move lights” ativa