Chargé de recherche

FNOOK

Depuis notre dernière rencontre, aux vues des différentes remarques que vous nous avez apportées, nous avons décidés de revoir la façon dont nous stockons nos données. Comme indiqué la dernière fois, nous souhaitons nous connecter à une API du jeu. Ainsi, nous avons programmer une nouvelle application mobile pour répondre aux différents besoins.

Les difficultés rencontrées étaient donc : reprogrammer une application complète en peu de temps mais avec un modèle et repenser la façon dont nous stockons les données.

Nous avons donc deux versions de notre projet :

* Une version sans API
* Une version avec API

Nous avions déjà réalisé :

* Système d'authentification
* Gestion Stock
* Consultation API
* Gestion Admin
* Facture
* Achat/Vente objet

Cette nouvelle version apporte beaucoup de nouveauté comme :

* Un système de paiement
* Un système de facture/reçu
* Un système de notification
* C’est une PWA donc on peut déployer sur tous types de périphérique
* Une gestion de l’application hors ligne
* Un système de gestion multi-langue
* Un Système de thème

Ce qu’il reste à faire :

* Ajout d’autre objets provenant de l’API
* Amélioration continue du style (responsive)

Capture d’écran :

Graphical user interface

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generated