



MINI-SPRINT ÁGIL — LANDING DEL CV (SCRUM SIMULATION)

Integrantes del equipo

Franklin Toro

Hugo Placencia

Raquel Inca

Roles asignados (rotativos por Sprint)

Sprint 1 — Roles asignados

Scrum Master: Raquel Inca

Product Owner: Franklin Toro

Dev Team: Raquel Inca, Franklin Toro, Hugo Placencia

Sprint 2 — Roles rotativos (sugerencia)

Scrum Master: Hugo Placencia

Product Owner: Raquel Inca

Dev Team: Franklin Toro, Hugo Placencia, Raquel Inca

Sprint 3 — Rotación final (opcional)

Scrum Master: Franklin Toro

Product Owner: Hugo Placencia

Dev Team: Raquel Inca, Franklin Toro, Hugo Placencia

Listado de tareas seleccionadas para el Sprint:

Estructura HTML de la landing

sección CV

Subir foto

GitHub/Repositorio

https://github.com/hugojosua/Mini_sprint/tree/main

Tareas planificadas

Tarea	Descripción	Responsable	Estado
Crear estructura HTML de la landing	Secciones iniciales y etiquetas base	Raquel	Listo
Crear sección CV	Datos personales, habilidades, experiencia	Raquel	Listo
Subir foto o avatar	Imagen en el header o perfil	Hugo	Listo
Diseñar navegación	Menú y enlaces entre secciones	Hugo	Listo
Crear sección "Trabajo en equipo"	Explicar experiencia colaborativa	Franco	Listo
Integrar aportes del equipo	Unir todo en versión final	Franco	Listo
Subir proyecto a GitHub Pages	Publicación final del sitio	Hugo	Listo
Crear README	Descripción del proyecto	Franco	Pendiente

Daily Scrum (resumen)

Cada integrante compartió avances, tareas pendientes, fotos para el Cv, ideas.

Se asignó que una persona suba el archivo Git para no tener inconvenientes.

Sprint — Ejecución del proyecto

Se desarrollaron las secciones principales del CV, se subió en el repositorio en GitHub. Se utilizó HTML base, navegación interna y Css.

Review — Resultado final

Landing completa publicada en GitHub Pages.

Secciones funcionales: Inicio, CV, Habilidades, Proyectos y Trabajo en Equipo.

Responsabilidades documentadas en README.

Retrospective — Qué funcionó y qué mejorar

Funcionó bien

- Comunicación constante en WhatsApp.
- División clara de tareas y roles.

Mejorar

- Mejor sincronización para integrar cambios sin retrasos.
- Aprender a usar roles de issues y pull requests formales.
- Planificar tiempos para diseño visual desde el inicio.

Riesgos previstos

Conflictos en Git	Trabajar en ramas se hizo complicado ya que no tenemos mucho conocimiento.
Diferencias en estilos	Definir una guía de diseño al inicio
Problemas en GitHub Pages	Verificar configuración de branch main o docs