

Conclusão

1. Desenvolvendo Funções TypeScript

Chegou a hora de produzirmos nossos primeiros algoritmos, ou seja, funções que executam blocos e mais blocos de códigos que fazem ações nas nossas aplicações.

```
function nome_funcao(parametros): tipo {  
    //  
    // Blocos de instrução  
    //  
    return valor_final;  
}
```

Declaração de função

*Deve ser **void** caso não haja cláusula **return***

Variáveis que minha função recebe, são opcionais

Valor que a minha função retorna, também opcional

2. Desenvolva o seguinte código

Vamos desenvolver uma função que receba 2 números e retorne o maior valor recebido

script-funcao-max.ts

```
1.    // Criando uma função que recebe 2 valores e retorna  
2.    // apenas o maior valor entre ambas  
3.    function máximo(num1 : number, num2 : number): number {  
4.        if(num1 >= num2) {  
5.            return num1;  
6.        } else {  
7.            return num2;  
8.        }  
9.    }  
10.  
11.   // Agora vamos utilizar nossa função  
12.   let maiorValor = máximo(10, 15);  
13.  
14.   console.log(maiorValor);
```

Excelente! Agora compile e rode.