

## Atividade 2

### 1. Instanciando uma classe

Para realizar uma instancia, ou seja, utilizarmos uma entidade pela denotação **new**.

```
let joao: Pessoa = new Pessoa();
```

### 2. Desenvolva o seguinte código

Abra o seu editor de códigos fonte e desenvolva o seguinte script no mesmo diretório que a atividade anterior:

#### **script-exemplo-instancia-classe.ts**

```
1.  // Importando nossa classe
2.  import { Pessoa } from "../script-exemplo-classe";
3.
4.  // Criando instancias
5.  let joao = new Pessoa();
6.  let maria = new Pessoa();
7.
8.  // Atribuindo valores as instancias
9.  joao.nome = "João";
10. joao.dataNascimento = new Date("15/10/87");
11.
12. maria.nome = "Maria";
13. maria.dataNascimento = new Date("13/10/61");
14.
15.
16. // Utilizando os métodos da minha instancia
17. joao.digaOla();
18.
19. maria.digaOla();
```

Excelente, agora compile o nosso script e execute-o pelo **NodeJS**.