

Atividade 5

1. Bloco de Instrução IF ELSE

Com a instrução IF ELSE, através de booleanos podemos realizar tomadas de decisão em nossa aplicação, tornando nossa aplicação muito mais dinâmica em nossos algoritmos.

Todo IF ELSE possui a seguinte definição:

```
if (condição) {  
    //  
    // Bloco de Instrução  
} else {  
    //  
    // Bloco de Instrução  
}
```

Toda **CONDIÇÃO** deve resultar em um booleano:

- Caso seja **Verdadeiro** (*true*), o bloco de instruções dentro das chaves de *IF* será executado.
- Caso seja **Falso** (*false*), o bloco de instruções dentro de *ELSE* será executado.

Lembre-se de que, o **ELSE** é uma instrução opcional e não é obrigatória com **IF**

2. Implementando o código

Abra o seu editor de códigos fonte e desenvolva o seguinte script:

script-exemplo-if-else.ts

```
1.    // Declarando nossas variáveis  
2.    let x : number = 720;  
3.    let y : number = 580;  
4.  
5.    // Imprimindo o maior valor com IF ELSE  
6.    if (x >= y) {  
7.        console.log("O maior valor é " + x.toString());  
8.        if (x > 1000){  
9.            console.log("o valor é maior que 1000");  
10.       }  
11.   } else {  
12.       console.log("O maior valor é " + y.toString());  
13.       if (y > 1000){  
14.           console.log("o valor é maior que 1000");  
15.       }  
16.   }  
17.
```

Excelente, agora compile o nosso script e execute-o pelo **NodeJS**.