

## Atividade 3

### 1. Utilizando variáveis do tipo String

Entre variáveis mais comuns, temos aquelas que armazenam textos, que dentro do nosso compilador serão chamadas de Strings.

# Texto = String

### 2. Desenvolva o seguinte código

Abra o seu editor de códigos fonte e desenvolva o seguinte script:

**script-exemplo-variaveis-texto.ts**

```
1. // Declarando nossa variável
2. let logo : string = "Versátil TI"; // Toda String deve ser
3.                                     // Passada em aspas duplas
4.
5. let www: string = "www";
6. let dominio: string = "versatiltidf";
7. let tipo: string = "com.br/";
8.
9. // Concatenando Strings
10. let site = www + "." + dominio + "." + tipo;
11.
12. // Imprimindo o valor de nossa variável
13. console.log(site);
14. console.log(logo);
```

Excelente, agora compile o nosso script e execute-o pelo **NodeJS**.