

Atividade 1

1. Declarando variáveis

Para declarar variáveis em *TypeScript* utilizando a seguinte denotação:

```
let nome_variavel : tipo_variavel;
```

Variáveis permitem guardar valores, ou seja, informações para nosso programa, como números, datas, nomes e etc.

Os tipos mais comuns de variáveis são:

Variáveis que carregam texto	string
Variáveis que carregam Verdadeiro ou Falso	boolean
Variáveis do tipo numéricas	number

2. Desenvolva o seguinte código

Abra o seu editor de códigos fonte e desenvolva o seguinte script:

script-exemplo-variaveis.ts

```
1. // Declarando nossa variável
2. let nome_var : number;
3.
4. // Atribuindo um valor a mesma
5. nome_var = 30;
6.
7. // Imprimindo o valor de nossa variável
8. console.log(nome_var);
9.
```

Excelente, agora compile o nosso script e execute-o pelo **NodeJS**.