#### **Algoritmo**

- Para cada classe c de 1 a n:
  - Passo 1 Calcular a probabilidade de ocorrência da classe c para cada par-atributo-valor
  - Passo 2 Selecionar o pa-atributo com a probabilidade máxima de ocorrência e crie um subconjunto de treinamento tomado como entrada compreendendo todas as instâncias que o par selecionado (para todas as classes)
  - Passo 3 Repetir os passos 1 e 2 para este subconjunto até o momento em que ele apresente apenas instências da classe c. A regra induzida é então a conjunçao de todos os pares atributo-valor selecionados na criação deste subconjunto homogêneo.
  - **Passo 4** Remover todas as instâncias, que satisfaçam a regra formada, do conjunto de treinamento.
- Repetir a sequência de 1 a até que todas as instâncias da classe c tenham sido removidas.

## Exemplo - parte I

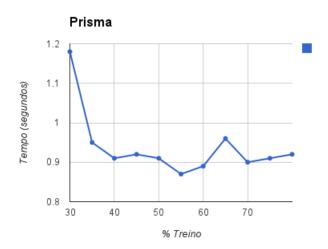
Atributo-valor	Frequência(P) para	Frequência (T)	Probabilidade
	classe = recommend	para atributo-valor	(P/T)
Finance = convenient	2	8	0.25
Finance = inconven	1	8	0.125
Housing = convenient	1	8	0.125
Housing = less_conv	4	12	0.33
Housing = critical	1	12	0.083
Children = 1	0	12	0
Children = 2	3	12	0.25
Children = 3	0	12	0
Children = more	4	12	0.33

# Exemplo - parte II

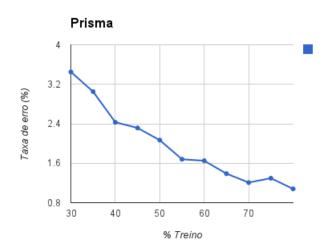
Atributo-valor AND	Frequência(P) para	Frequência (T)	Probabilidade
Finance = convenient	classe = recommend	para atributo-valor	(P/T)
Housing = convenient	4	4	1
Housing = less_conv	1	4	0.25
Children = 1	0	6	0
Children = 2	2	6	0.33
Children = 3	0	6	0
Children = more	3	6	0.5

- Parâmetro variado na simulação
  - Porcentagem da base de dados para treinamento
- Parâmetros avaliados nas simulações
  - Taxa de erro de classificação
  - Tempo de construção do modelo

### Porcentagem de treinamento



### Porcentagem de treinamento



### Porcentagem de treinamento

