

Algoritmo Prism

- Para cada classe c de 1 a n :
 - **Passo 1** - Calcular a probabilidade de ocorrência da classe c para cada par-atributo-valor
 - **Passo 2** - Selecionar o pa-atributo com a probabilidade máxima de ocorrência e crie um subconjunto de treinamento tomado como entrada compreendendo todas as instâncias que o par selecionado (para todas as classes)
 - **Passo 3** - Repetir os passos 1 e 2 para este subconjunto até o momento em que ele apresente apenas instâncias da classe c . A regra induzida é então a conjunção de todos os pares atributo-valor selecionados na criação deste subconjunto homogêneo.
 - **Passo 4** - Remover todas as instâncias, que satisfaçam a regra formada, do conjunto de treinamento.
- Repetir a sequência de 1 a até que todas as instâncias da classe c tenham sido removidas.

Exemplo - parte I

Atributo-valor	Frequência(P) para classe = recommend	Frequência (T) para atributo-valor	Probabilidade (P/T)
Finance = convenient	2	8	0.25
Finance = inconven	1	8	0.125
Housing = convenient	1	8	0.125
Housing = less_conv	4	12	0.33
Housing = critical	1	12	0.083
Children = 1	0	12	0
Children = 2	3	12	0.25
Children = 3	0	12	0
Children = more	4	12	0.33

Exemplo - parte II

Atributo-valor AND Finance = convenient	Frequência(P) para classe = recommend	Frequência (T) para atributo-valor	Probabilidade (P/T)
Housing = convenient	4	4	1
Housing = less_conv	1	4	0.25
Children = 1	0	6	0
Children = 2	2	6	0.33
Children = 3	0	6	0
Children = more	3	6	0.5