

#### Árvores de Decisão

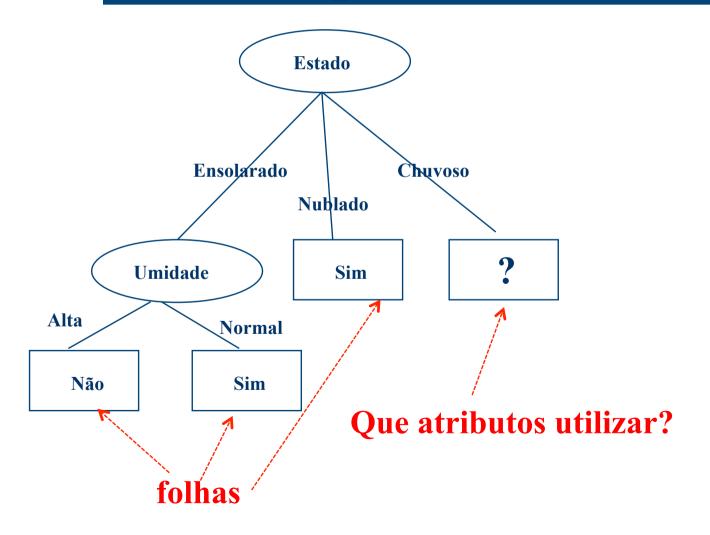


# Árvores de Decisão (Exemplo 1)

| Estado     | Temp   | Umid   | Vento   | Jogo |
|------------|--------|--------|---------|------|
| ensolarado | quente | alta   | falso   | não  |
| ensolarado | quente | alta   | verdade | não  |
| nublado    | quente | alta   | falso   | sim  |
| chuvoso    | amena  | alta   | falso   | sim  |
| chuvoso    | fria   | normal | falso   | sim  |
| chuvoso    | fria   | normal | verdade | não  |
| nublado    | fria   | normal | verdade | sim  |
| ensolarado | amena  | alta   | falso   | não  |
| ensolarado | fria   | normal | falso   | sim  |
| chuvoso    | amena  | normal | falso   | sim  |
| ensolarado | amena  | normal | verdade | sim  |
| nublado    | amena  | alta   | verdade | sim  |
| nublado    | quente | normal | falso   | sim  |
| chuvoso    | amena  | alta   | verdade | não  |



# Árvores de Decisão (Exemplo 1)





#### Tarefa:

• Complete a árvore escolhendo entre os atributos Ventania e Temperatura.



- Para o conjunto de dados a seguir, denotando uma base sobre características de casas, considerando que a variável classe é "Aceitável", resolva:
  - 1) Calcule a entropia do atributo classe;
  - 2) Desenhe a árvore de decisão para o problema através do algoritmo ID3, destacando o ganho de informação obtido em cada passo da construção.

| Casa | Mobiliada | Num. quartos | Cozinha nova | Aceitável |
|------|-----------|--------------|--------------|-----------|
| 1    | Não       | 3            | Sim          | Sim       |
| 2    | Sim       | 3            | Não          | Não       |
| 3    | Não       | 4            | Não          | Sim       |
| 4    | Não       | 3            | Não          | Não       |
| 5    | Sim       | 4            | Não          | Sim       |



- Construa uma árvore de decisão para o conjunto de dados a seguir de acordo com:
  - 1) Utilizando o algoritmo 1R
  - 2) Utilizando o algoritmo ID3

|                | inteligência | beleza | sit. financeira | namorando? |
|----------------|--------------|--------|-----------------|------------|
| E <sub>1</sub> | sim          | bonito | rico            | sim        |
| $E_2$          | não          | feio   | pobre           | não        |
| E <sub>3</sub> | sim          | feio   | pobre           | sim        |
| E <sub>4</sub> | sim          | feio   | médio           | sim        |
| E <sub>5</sub> | não          | bonito | pobre           | não        |
| E <sub>6</sub> | não          | bonito | médio           | sim        |
| E <sub>7</sub> | não          | bonito | rico            | sim        |
| E <sub>8</sub> | não          | feio   | rico            | sim        |



# Regras de Associação



- ◆ Dada a tabela seguinte onde cada registro corresponde a uma transação de um cliente, com itens assumindo valores binários (sim/não), indicando se o cliente comprou ou não o respectivo item, descobrir todas as regras associativas, determinando o seu suporte (sup) e grau de certeza (conf).
- Sup >= 3 / Conf >= 0.8



| TID | leite | café   | cerveja | pão | manteiga | arroz | feijão |
|-----|-------|--------|---------|-----|----------|-------|--------|
| 1   | não   | sim    | não     | sim | sim      | não   | não    |
| 2   | sim   | não    | sim     | sim | sim      | não   | não    |
| 3   | não   | $\sin$ | não     | sim | sim      | não   | não    |
| 4   | sim   | sim    | não     | sim | sim      | não   | não    |
| 5   | não   | não    | sim     | não | não      | não   | não    |
| 6   | não   | não    | não     | não | sim      | não   | não    |
| 7   | não   | não    | não     | sim | não      | não   | não    |
| 8   | não   | não    | não     | não | não      | não   | $\sin$ |
| 9   | não   | não    | não     | não | não      | sim   | sim    |
| 10  | não   | não    | não     | não | não      | sim   | não    |



|                       | tem_dor | temperatura>37 | sente_bem | estado   |
|-----------------------|---------|----------------|-----------|----------|
| $E_1$                 | sim     | sim            | sim       | saudável |
| $E_2$                 | não     | não            | sim       | saudável |
| $E_3$                 | sim     | sim            | não       | doente   |
| E <sub>4</sub>        | sim     | sim            | não       | doente   |
| <b>E</b> <sub>5</sub> | não     | não            | sim       | saudável |
| <b>E</b> <sub>6</sub> | não     | sim            | não       | doente   |
| <b>E</b> <sub>7</sub> | não     | sim            | não       | doente   |
| E <sub>8</sub>        | sim     | não            | não       | doente   |
| E <sub>9</sub>        | não     | não            | não       | saudável |



• Encontre as regras de associação, via o algoritmo Apriori, para o conjunto de dados, considere um suporte mínimo de 4 regras e minconf=75%.

| ID | Idade* | Rendimento | Estudante | Taxa de Crédito |
|----|--------|------------|-----------|-----------------|
| 1  | 21     | Alto       | Não       | Boa             |
| 2  | 29     | Alto       | Não       | Excelente       |
| 3  | 33     | Alto       | Não       | Excelente       |
| 4  | 41     | Baixo      | Não       | Boa             |
| 5  | 44     | Baixo      | Sim       | Excelente       |
| 6  | 49     | Alto       | Não       | Excelente       |
| 7  | 34     | Baixo      | Sim       | Excelente       |
| 8  | 28     | Médio      | Sim       | Excelente       |
| 9  | 34     | Médio      | Não       | Boa             |
| 10 | 20     | Alto       | Não       | Boa             |
| 11 | 39     | Alto       | Não       | Excelente       |
| 12 | 40     | Alto       | Não       | Excelente       |

 \*Para o atributo Idade, realize uma discretização, por frequência, em três faixas