



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ  
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE BELÉM  
INSTITUTO DE TECNOLOGIA  
FACULDADE DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO  
DISCIPLINA: BANCO DE DADOS  
PROFESSORA: FABÍOLA P. OLIVEIRA ARAÚJO  
PERÍODO: 2012.2

## 1ª AULA PRÁTICA

### MODELAGEM DE CAMPEONATO DE FUTEBOL

Faça o modelo de um banco de dados utilizando os diagramas vistos no Modelo Entidade e Relacionamento (MER), que armazene informações sobre campeonatos de futebol. Os requisitos do sistema são:

1. É necessário armazenar informações sobre vários times de futebol que compõem apenas um campeonato;
2. Cada time possui um técnico e vários jogadores;
3. Um time possui um nome e a data de fundação;
4. Registra-se os jogos que um time realizou com informações sobre o placar, renda, a data do jogo e o público pagante;
5. Um time pode jogar vários jogos e cada jogo acontece em um estádio;
6. Cada estádio possui uma localização (endereço), uma capacidade e um nome;
7. É necessário registrar as seguintes informações dos jogadores e técnicos: nome, idade, sexo, endereço e telefone;
8. Cada um dos técnicos e jogadores tem seus relacionamentos com os times, sendo que cada técnico ou jogador só pertence a um único time;

Ao realizar a modelagem, defina no seu modelo:

- a. Entidades.
- b. Atributos de cada entidade, incluindo chave primária.
- c. Relacionamentos (participação total ou parcial).
- d. Cardinalidade dos relacionamentos.

**OBS: O modelo deve ser entregue pelo Moodle.**