UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE BELÉM
INSTITUTO DE TECNOLOGIA

FACULDADE DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

DISCIPLINA: BANCO DE DADOS

PROFESSORA: FABÍOLA P. OLIVEIRA ARAÚJO

PERÍODO: 2012.4

2ª AULA PRÁTICA

MODELAGEM DE LOJA DE PEÇAS

Faça o modelo de um banco de dados utilizando os diagramas vistos no Modelo Entidade e Relacionamento (MER), que armazene informações sobre uma loja de peças. Os requisitos do sistema são:

- 1. Uma Loja de Peças atende pedidos de clientes;
- 2. A loja mantém um cadastro de todos os clientes com as seguintes informações: RG, CPF, nome, endereço e telefone;
- 3. Cada pedido efetuado por um cliente possui um número de nota fiscal, a data do pedido e o valor total do mesmo;
- 4. Um pedido é composto de uma ou várias peças;
- 5. Existe um cadastro dos vendedores da loja, com as seguintes informações: código do vendedor, nome, endereço e data de admissão;
- 6. Para cada peça que a loja possui para venda são registrados código, descrição, preço e quantidade em estoque;
- 7. Uma mesma mercadoria (peça) pode ser fornecida por vários fornecedores;
- 8. A loja mantém um cadastro dos diferentes fornecedores com as seguintes informações: CNPJ, nome, endereço e telefone;
- 9. É necessário saber quais peças são fornecidas por um determinado fornecedor.

Ao realizar a modelagem, defina no seu modelo:

- a. Entidades (forte ou fraca).
- b. Atributos de cada entidade, incluindo chave primária.
- c. Relacionamentos (participação total ou parcial).
- d. Cardinalidade dos relacionamentos.

OBS: O modelo deve ser entregue até o dia 05/11/2012 pelo Moodle.