

Assertivas Estruturais:

Se  $pCorr \rightarrow pProx \neq \text{NULL}$  então  $pCorr \rightarrow pProx \rightarrow pAnt = pCorr$  ou  $pCorr \rightarrow pAnt \neq \text{NULL}$  então  $pCorr \rightarrow pAnt \rightarrow pProx = pCorr$

$pProx$  só fica  $\text{NULL}$  quando o elemento é o último ou único da lista

$pAnt$  só será  $\text{NULL}$  caso o elemento em questão seja o primeiro ou o único da lista

$pOrigemLista$  só será  $\text{NULL}$  quando a lista estiver vazia, com número de elementos = 0

quando  $pFimLista == pOrigemLista$ , indica que existe um único elemento na lista então número de elementos é 1

O elemento anterior ao primeiro elemento é inexistente.  $pOrigem \rightarrow pAnt == \text{NULL}$

O próximo elemento do último é inexistente.  $pOrigemLista \rightarrow pAnt == \text{NULL}$

$pElem$  deve apontar para um Elemento da lista ou deve ser  $\text{NULL}$

Ponteiro  $pCabeca$  deve apontar para uma estrutura Lista que deverá ser a mesma da apontada pelo ponteiro  $pCabeca$ .

Tipo deve ser igual ao tipo da estrutura  $tpLista$  apontada pelo ponteiro  $pCabeca$

Autor: Hugo Machado

Comandos de teste utilizados pelo script

=verificarlista – usado para verificar a lista

=deturpar <modo>

<0> - deturpa origem colocando null

<1> - deturpa fim colocando null

<2> - deturpa corrente colocando null

<3>- deturpa numero de elementos

<4>-deturpa no anterior

<5> - deturpa no posterior

<6> - deturpa o tipo da cabeça

<7> - deturpa o tipo do elemento

<8> – deturpa o espaço da cabeça

<9> - copia lixo de memoria para elemento corrente

<10> - copia espaço lixo para fim da lista

<11> - copia lixo de memoria para origem da lista

<12> - deturpa cabeça do elemento corrente

<13> - deturpa valor do ponteiro pValor

<14> - deturpa espaço do no corrente

<15> - copia lixo para o no próximo ao corrente

<16>- copia lixo para o no anterior ao corrente

<17> - Deturpa num elemento colocando ele negativo

<18> - Deturpa numero do elemento incrementando ele

<19> - Deturpa o numero do elemento deixando ele 0

<20> - Deturpa o tamanho de bytes do elemento

# LISTA GENERICA AUTO-VERIFICAVEL

