

# Hugo Manachem

Développeur Full-Stack



✉ hugomanachem.pro@gmail.com

☎ 06 11 28 68 50

in <https://www.linkedin.com/in/hugomanachem>

🐙 <https://github.com/hugomanachem>

🖱 <https://hugomanachem.netlify.app/>

## 📄 PROFIL

Ingénieur en informatique, mon expérience dans la gestion de projet ainsi que mes compétences en développement Web me permettent de travailler efficacement en équipe pour construire des applications Web Full-Stack de manière rigoureuse et organisée.

## 🎓 FORMATION

### Full-Stack Web Development Program

IRONHACK | Oct 2023 - Dec 2023

Bootcamp de 9 semaines intensives

HTML5, CSS3, Responsive Design, JavaScript (ES6), Git, React, MongoDB, Express, Node

### Diplôme d'ingénieur en Informatique et Systèmes d'Information

Université de Technologie de Troyes

Sep 2017 - Juin 2023

## 🧠 HARD SKILLS

- React, Javascript (ES6), HTML & CSS
- ExpressJS, NodeJS & MongoDB
- Git

## 📁 PROJETS

### Games Wiki | Site d'informations 📄

Site web collaboratif pour centraliser des informations sur les jeux vidéo

Stack : **React, Express, Node, MongoDB**

- Vue de pages de jeux vidéo
- Edition de pages et ajout de commentaires (selon rôle)
- Utilisation d'un éditeur wysiwyg

### Date Flow | Site de gestion d'activités 📄

Site web pour planifier ses prochaines activités ou s'inspirer de ceux présentes

Stack : **React, Javascript, CSS, HTML**

- Vue et édition d'informations détaillées
- Utilisation de Google Maps API

### Trick or Treat | Jeu web en 2D 📄

Jeu vidéo web de type arcade à propos de Halloween

Stack : **Javascript, CSS, HTML**

- Détection de collisions entre différents éléments
- Régénération de niveau
- Système de malus

## 👤 EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### PRODUCT MANAGER

KLEIN BLUE PARTNERS | Sep 2022 - Juin 2023

- Identifier et clarifier les besoins utilisateurs afin d'améliorer leur expérience.
- Créer et structurer des solutions, tout en formalisant des spécifications pour guider le processus de développement.
- Établir la feuille de route du produit afin de définir une orientation et des objectifs clairs pour le développement.

### PRODUCT OWNER

UNITED MOTION IDEAS | Juin 2021 - Dec 2021

- Identifier et évaluer les besoins des utilisateurs afin d'améliorer le développement du produit.
- Tester et définir des solutions pour améliorer les fonctionnalités et les performances.
- Exécuter des tests et intégrer les commentaires des utilisateurs pour améliorer la qualité du produit.

## 🌐 LANGAGES

### Français

Natif

### Anglais

Intermédiaire