

Software Project Plan (SPP) and Work Breakdown Structure (WBS)

(2021/2022)



Hugo Duarte, 20190843
Frederico Ramalho, 50034822

Índice

<u>INTRODUÇÃO</u>	<u>3</u>
<u>ESTRUTURA GERAL DO TRABALHO</u>	<u>3</u>
<u>DIAGRAMA DE GANTT DETALHADO</u>	<u>4</u>
<u>TABELA DE IMPLEMENTAÇÕES DE REQUISITOS DE SOFTWARE</u>	<u>5</u>
<u>CONCLUSÃO</u>	<u>5</u>

Introdução

Com o desenvolvimento do Man'ó Sea - uma aplicação de eventos de mergulho que tem como objetivo a limpeza oceânica – é necessário estruturar o trabalho e as implementações necessárias, assim como as datar.

Para isso criámos um plano de projeto de software e da sua estruturação analítica, possibilitando um organizar melhor do seu desenvolvimento de forma a um decorrer mais metódico, criando assim, um processo de subdivisão das entregas e do trabalho do projeto em componentes menores e mais facilmente gerenciáveis.

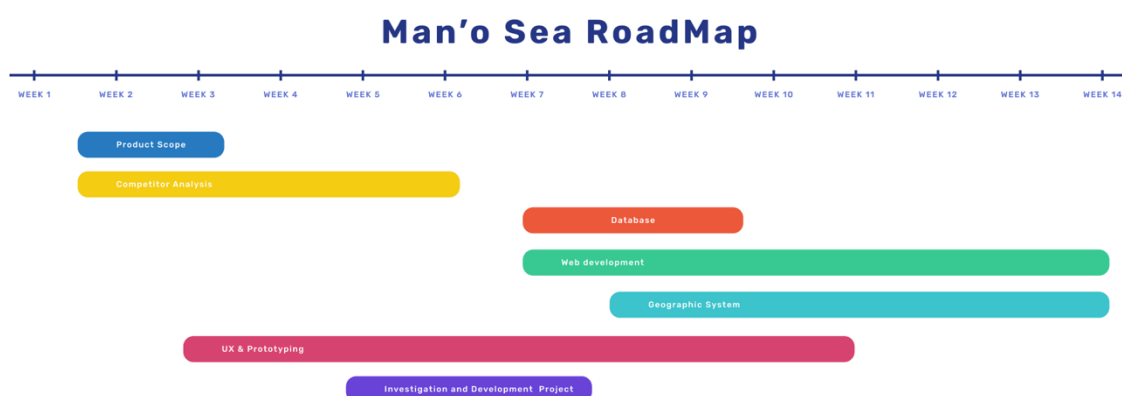
Para tal organizamo-nos por: tempo estimado de conclusão do trabalho, prazos e resultados necessários para progredir para a fase seguinte.

Primeiramente criámos um planeamento mais geral das tarefas menos detalhadas, mas que nos desse a ideia de como seria estruturado o decorrer do projeto. Em seguida, uma estruturação mais detalhada de cada tarefa importante que teríamos de implementar antes das fases seguintes, para cada cadeira integrada no projeto.

Por fim fizemos uma tabulação datada com a expectativa de implementação para um nível mais profundo relativa à parte de programação e de desenvolvimento de software funcional da aplicação, tendo nestes pontos os requisitos funcionais para a nossa app.

Estrutura geral do trabalho

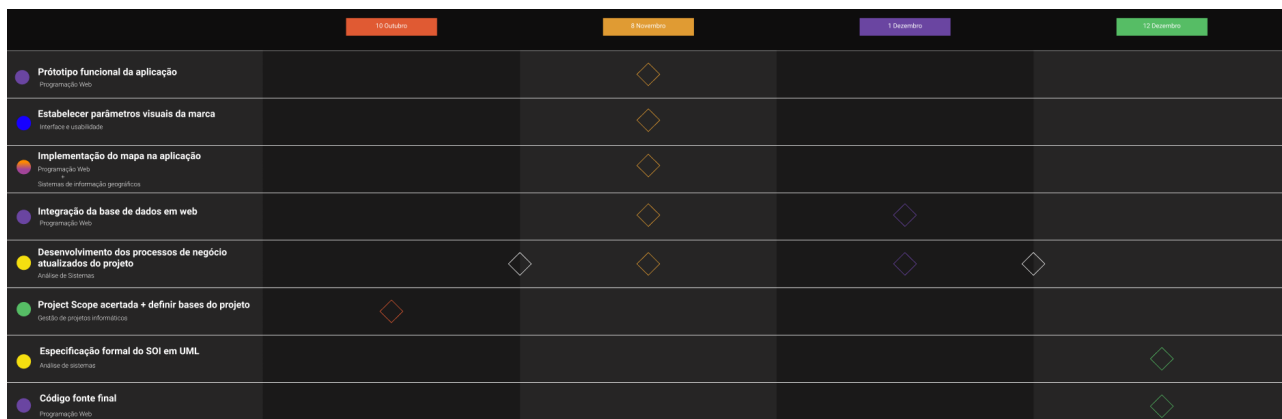
Começámos por fazer o planeamento da estrutura de trabalho do nosso projeto através de um diagrama de Gantt com uma visão um pouco mais generalista do nosso procedimento.



Neste RoadMap, apresentamos numa linha cronológica as semanas do semestre, onde iríamos desenvolver consoante cada área mais focada de cada disciplina integrada no projeto.

Diagrama de Gantt detalhado

Decidimos realizar um diagrama mais detalhado das tarefas que viriam a ser implementadas ao longo das próximas entregas:



Neste diagrama especificamos o que seria entregue/realizado assim como as disciplinas pertinentes a cada tarefa.

Cada tarefa tem uma data de implementação atribuída, mas, visto que no projeto vamos continuamente atualizando o que é feito, existem tarefas com uma data de entrega posterior, o que indica que poderá ser uma data de melhoria para a tarefa.

Existem também exemplos como o desenvolvimento dos processos de negócio que apesar de termos designado datas base para a finalização, existem vários pontos intermédios entre as datas correspondidas que indicam a continua alteração do mesmo.

Neste diagrama:

- **Protótipo funcional da aplicação** - Desenvolver um protótipo da aplicação capaz de correr com as funcionalidades básicas para demonstração dos casos base.
- **Estabelecer parâmetros visuais da marca** - Elaborar um guia com a estrutura da construção da nossa “Brand” assim como a sua relação com a ideologia, objetivos e mensagem que pretendemos não só transmitir, mas também do tipo de audiência que queremos atrair.
- **Implementar mapa na aplicação** – Introduzir no protótipo da aplicação um mapa com funcionalidade de geolocalização.
- **Integração da base de dados em web** – fazer o create da base de dados com as tabelas necessárias para a aplicação ser minimamente funcional e o populate suficiente para testar na aplicação (a data de entrega posterior assinalada indica uma entrega para preencher a base de dados já mais consistente).

- **Desenvolvimento dos processos de negócio do projeto** – Fazer a análise dos processos de negócio BPMN e melhorar os aspetos previamente estudados de forma a aprimorá-los.
- **Project Scope + definir base dos projetos** - Fase crucial onde são definidos os pontos focais e direção do projeto.
- **Especificação formal do SOI** – Demonstração da estrutura e comportamento do SOI usando Unified Modeling Language.
- **Código fonte final** – Disponibilização do código fonte final numa plataforma online GIT, com os últimos detalhes tanto de funcionalidades como de estrutura e design da aplicação.

Tabela de implementações de requisitos de software

Para além dos diagramas, elaboramos ainda uma tabela com os requisitos funcionais do sistema que se pretendem vir a ser implementados, com uma descrição mais detalhada de cada funcionalidade/implementação e a respetiva data para tal:

#	Requisito	Descrição	Prioridade
RF1	Autenticação	Autenticar um utilizador/Administrador	07/11/21
RF2	Funções administrativas	Um Administrador puder exercer funções administrativas em relação a um evento(edição/criação)	15/11/21
RF3	Data de Histórico	Registar e consultar ações/participações anteriores de cada utilizador e informação respetiva.	08/12/21
RF4	Interface de Geolocalização	Um mapa interativo com Geolocalização para cada utilizador puder visualizar e selecionar na interface da aplicação	07/11/21
RF5	Requesitos de certificação	Verificação dos certificados de cada utilizador para participação adequada aos respetivos eventos	10/12/21

Conclusão

Com este planeamento de projeto de software e a estruturação de tarefas, foi possível organizamo-nos em fases de entrega e de prioridade da sua implementação. Facilitou-nos o processo de metodologia de trabalho e permitiu-nos ganhar uma noção do que será necessário implementar e focar primeiro para se poder seguir para uma próxima fase de trabalho.