



# SaveTheRopa S.A

Prática integradora

SaveTheRopa S.A é uma empresa que pretende implementar um sistema informático de guarda-roupa a nível mundial. O sistema permite que uma pessoa guarde seus pertences no guarda-roupa e, em seguida, retirá-los facilmente, bastando apresentar o número identificador que recebe quando são guardados.

Os pertences são representados no sistema por algo abstrato chamado de **vestuário**, que tem uma marca e um modelo, de forma que se a pessoa perder o número, ela também poderá em algum momento poder reivindicá-lo com aquela informação. No entanto, a reivindicação será modelada em outro momento.

1. Crie a classe **Vestuario** que contém as variáveis marca e modelo, ambos do tipo String.
2. Crie a classe **GuardaRoupa** que contém como variável um dicionário e um contador para ser usado como identificador. As chaves do dicionário serão Integer e como valor uma lista de roupas.
3. Crie o método **public Integer guardarVestuarios(List<Vestuario> listaDeVestuario)**, na classe **GuardaRoupa**, que recebe uma lista de roupas e retorna o número identificador onde as roupas foram atribuídas, ou seja, a chave do dicionário onde guardamos as roupas.
4. Crie o método **public void mostrarVestuarios()**, na classe **GuardaRoupa** que imprime na tela todas as peças que ficam no guarda-roupa com o número que lhes corresponde.
5. Crie o método **public List<Vestuario> devolverVestuarios(Integer id)**, na classe **GuardaRoupa** que retorna a lista de roupas armazenadas sob esse número.

6. Criar no método `main()` um cenário em que alguém guarda duas roupas, recebe o código e, em seguida, retira suas roupas.