MANUTENÇÃO E EVOLUÇÃO DE SOFTWARE

Luís Miguel Moreira Ferreira PG57582 Lara Beatriz Pinto Ferreira PG57579 Hugo Ricardo Macedo Gomes PG57549

Objetivos

Criar uma linguagem de programação própria e aplicar sobre a mesma:

- Parsing
- Pretty-Printing
- Otimização/Refatoração
- Testes Unitários/Testes com Mutação
- Localização de Falhas

Especificação da LANG

Variáveis (declaração e atribuição)

Expressões Aritméticas

Expressões Boleanas

Condicionais

Ciclos

Definição e Chamada de Funções

Instruções Especiais

Definição da AST

```
@dataclass
class Var(Expr):
name: str
```

```
@dataclass
class BinOp(Expr):
op: str
left: Expr
right: Expr
```

```
var: str
expr: Expr
@dataclass
class While(Stmt):
condition: Expr
```

body: List[Stmt]

class Assign(Stmt):

@dataclass

Parser e Gramática









Pretty-Printing

Apresentar conteúdo como se fosse código-fonte original

Módulo pretty_printing.py com funções recursivas que percorrem AST e gera strings formatadas

Roundtrip: o parsing do texto convertido gera um AST igual ao original

Otimizações e Refatorações

Simplificações Aritméticas

Simplificações Booleanas

Eliminação de Redundâncias Triviais Simplificação de Comparações Booleanas

Eliminação de Condicionais Triviais

> Deteção de Padrões Redundantes

Testes e Avaliação









Spectrum-Based Fault Localization

Aplica uma métrica de suspeição para saber que instruções provavelmente têm falhas

Utilizou-se a métrica *Ochiai*, amplamente usada em *SBFL*, que calcula o score baseado na frequência de testes passados e falhados

Localizar instruções responsáveis por falhas induzidas

Deteção automática de pontos críticos

Conclusão e Trabalho Futuro

MANUTENÇÃO E EVOLUÇÃO DE SOFTWARE

Luís Miguel Moreira Ferreira PG57582 Lara Beatriz Pinto Ferreira PG57579 Hugo Ricardo Macedo Gomes PG57549