

Diseño de la base de datos para el Backend de la aplicación DOT & DOT

Estructura de clases base propuesta en el Backend

1. Persona:

- Jugador
- Entrenador
- Técnico
- Árbitro

2. Equipo:

- Equipo en Partido

3. Club

4. Ciudad

5. Cancha

6. Detalles del partido

7. Situación de inicio

8. Equipo Arbitral

9. Observaciones

10. Sanción

11. Set

12. Alineación

13. Punto

14. Resultado

15. Puntaje

Spring Security

User

Role

Role per User

Tablas

Persona

Persona	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	DNI (varchar, 12, Unique, not null) Nombre (varchar, 20, not null) Apellidos (varchar, 60, not null) FechaNacimiento (date, not null) Direccion (varchar, 100) Telefono (varchar, 25) Email (varchar, 70) DNIVerificado (Boolean, not null) Tutelado (Boolean, not null) DNITutor (FK)

Jugador

Jugador	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	NoCamiseta (int, nullable) IdEquipo (FK, not null) DNI (FK)

Entrenador

Entrenador	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	NoLicencia (varchar, 20, not null) NvlLicencia (varchar, 3, not null) IdEquipo (FK, not null)
	DNI (FK, not null)

Técnico

Técnico	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	NoLicencia (varchar, 20, not null) Funcion (varchar, 30, not null) IdEquipo (FK, not null)
	DNI (FK, not null)

Equipo

Equipo	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	Nombre (varchar, 50, not null) DNICapitan (FK) IdClub (FK, not null) Categoria (FK, not null)

Club

Club	
PK	<u>id (long, autoincrementable)</u>
	Nombre (varchar, 50, not null)

Ciudad

 TABLA-CIUDAD