

# Diseño de la base de datos para el Backend de la aplicación DOT & DOT

---

## Estructura de clases base propuesta en el Backend

### 1. Persona:

- Jugador
- Entrenador
- Técnico
- Árbitro

### 2. Equipo:

- Equipo en Partido

### 3. Club

### 4. Ciudad

### 5. Cancha

### 6. Detalles del partido

### 7. Situación de inicio

### 8. Equipo Arbitral

### 9. Observaciones

### 10. Sanción

### 11. Set

### 12. Alineación

### 13. Punto

### 14. Resultado

### 15. Puntaje

## Spring Security

User

Role

Role per User