

pp8_1 – A inversão de 2 vértices dependendo de que vértices são alterados, pode alterar a figura de várias maneiras trocando assim a ordem pela qual os triângulos são criados e coloridos.

p8_3 – As cores das superfícies da esfera são aplicadas pelos vértices, como apenas alteramos a mudança do eixo de rotação a cor da esfera mantém-se inalterada, apenas as cores de cada lado aparece em tempos diferentes.

p8_4 – A função `time()` pertence ao módulo `time` e é usada para obter o tempo atual do sistema em segundos, desde o epoch (1 de janeiro de 1970, 00:00:00 UTC). É importante notar que `time()` não é uma função, mas sim um método que retorna o tempo atual em segundos. Podemos usar esse valor que vai alterando constantemente para a mudança de cor.