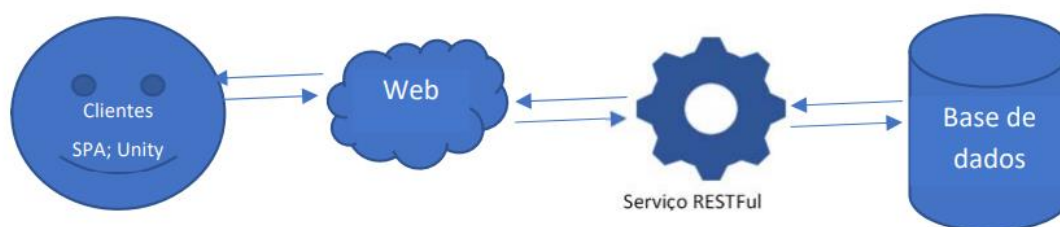


Relatório Técnico – Programa para a Internet



Relatório realizado por:
-Hugo Ferreira 160221089
Turma 1

Apresentação do jogo

O videojogo a elaborar será um jogo em 2 dimensões do tipo plataforma, onde teremos um personagem (dispomos de várias opções de escolha com diferentes características) que ultrapassa obstáculos à medida que avança no mapa. Seja através de movimentos simples como saltar, abaixar, correr, destruir obstáculos ou objetos mais complexos que poderão ser adquiridos de diversas formas. O principal objetivo será, no fundo, bater recordes temporais, tentando percorrer o mapa no menor tempo possível. Irá estar disponível uma opção multiplayer no qual um jogador pode jogar com a shadow de um amigo em cada nível se o mesmo já o tiver concluído. O enredo por trás do videojogo ainda não está definido.

Funcionalidades da app Web

O website tem uma zona de informação de geral, bem como as estatísticas do tipo ranking, tempo jogado e jogadores por país que não necessitam de autenticação. Para aceder/modificar informação de (utilizadores, sessões e estatísticas gerais) necessita de fazer login.

Na secção de utilizadores poderá adicionar/eliminar/ editar as informações dos utilizadores.

Na secção de sessões poderá adicionar/eliminar/ editar as informações das sessões.

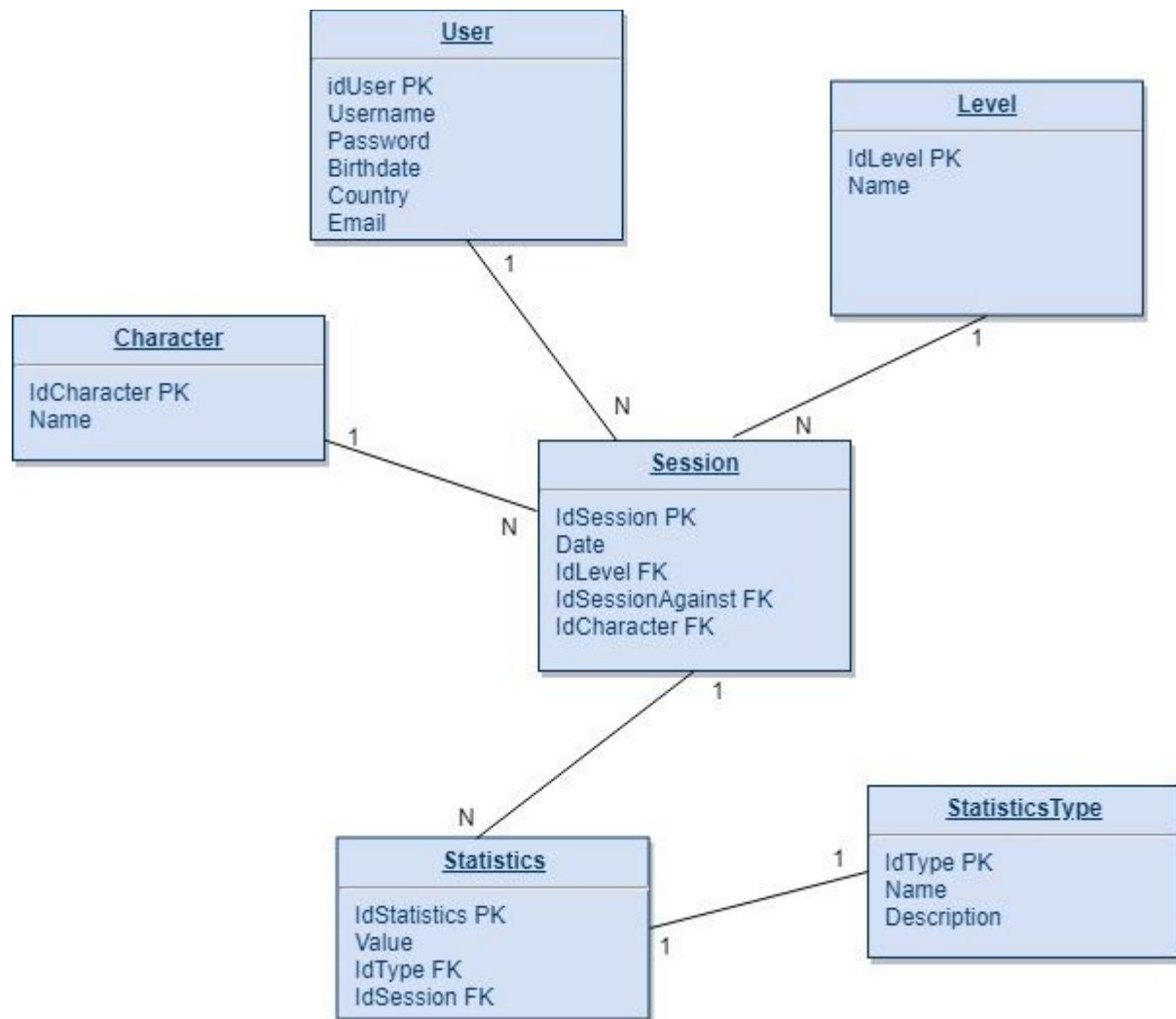
Na secção de estatísticas poderá adicionar/eliminar/ editar as informações de estatísticas, bem como visualizar estáticas por um determinado tipo em formato de tabela, gráfico de barras e gráfico circular.

Na secção de conta poderá alterar as informações da sua conta (tem que estar autenticado).

Na secção de Login/Registo tal como o nome indica poderá fazer o login e registo de conta.

Na secção de logout irá fazer o logout do site deixando de poder fazer as operações aos à informação privada.

Modelo Relacional



Escolha de API's, Libraries, framework

Para a implementação do website/aplicação utilizámos jQuery, Ajax.

Extras

- Autenticação
- Gráficos de visualização de estatísticas