

# **SISCOP**

## **Sistema de Controle de Produtos**

SISCOP

Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.03

<b>Equipe</b>	<b>E-mail</b>
Bárbara Virgínia Moreira de Abreu	<a href="mailto:barbara.virginia@sga.pucminas.br">barbara.virginia@sga.pucminas.br</a>
Hugo Oliveira de São José	<a href="mailto:hugo.jose@sga.pucminas.br">hugo.jose@sga.pucminas.br</a>
Rodrigo Antonacci McQuade	<a href="mailto:rodrigomcquade@gmail.com">rodrigomcquade@gmail.com</a>
Sara Lima de Oliveira	<a href="mailto:saralima.oliveira@yahoo.com.br">saralima.oliveira@yahoo.com.br</a>

# Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
23/03/2015	1.0	Criação de documento	Sara Lima
25/03/2015	1.01	Revisão do Documento	Bárbara Virgínia Abreu
05/04/2015	1.02	Alteração de Marcos do Documento	Bárbara Virgínia Abreu
05/04/2015	1.03	Revisão Final	Sara Lima

# Índice Analítico

<b>1. Introdução.....</b>	<b>4</b>
1.1 Finalidade.....	4
1.2 Escopo .....	4
1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações .....	4
1.4 Referências .....	5
1.5 Visão Geral.....	5
<b>2. Gerenciamento de Configuração de Software.....</b>	<b>6</b>
2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces .....	6
2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura .....	6
2.3 Identificação dos Documentos .....	7
<b>3. O Programa de Gerenciamento de Configuração .....</b>	<b>8</b>
3.1 Identificação da Configuração .....	8
3.1.1 Métodos de Identificação.....	8
3.1.2 Baselines do Projeto.....	9
<b>4. Marcos.....</b>	<b>10</b>
<b>5. Auditoria de Configuração .....</b>	<b>10</b>
<b>6. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores .....</b>	<b>11</b>

# Plano de Gerenciamento de Configuração

## 1. Introdução

*O Plano de Gerenciamento de Configuração contém padrões para manter a integridade do código, descrever atividades, identificar a configuração de um sistema em pontos distintos no tempo, com o propósito de controlar sistematicamente as mudanças em relação à configuração identificada e controlar a evolução do projeto, permitindo acompanhamento do mesmo durante todo seu ciclo de vida.*

### 1.1 Finalidade

*Definir padrões a serem seguidos pelos membros envolvidos, com o propósito de garantir maior controle e evolução do sistema ao longo do projeto.*

### 1.2 Escopo

*Este Plano de Gerenciamento de Configuração destina-se a todos os integrantes do projeto no desenvolvimento do sistema **SISCOP** e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto, a fim de rastrear modificações nos itens de configuração ao longo do tempo.*

### 1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações

*Esta seção explica o conceito de alguns termos importantes que serão mencionados no decorrer deste documento.*

<b>Termo</b>	<b>Descrição</b>
<i>Baseline</i>	<i>Grupo de itens de configuração correlatos e íntegros em um estado comprovado. Serve de base para as próximas etapas do trabalho.</i>
<i>CCM</i>	<i>Controle de Configuração e Mudanças.</i>
<i>CSS</i>	<i>Cascading Style Sheet</i>
<i>Estoria</i>	<i>Produto que precisa ser desenvolvido durante uma Sprint.</i>

<i>GC</i>	<i>Gerência de Configuração.</i>
<i>GD</i>	<i>Gerente de Desenvolvimento.</i>
<i>HTML</i>	<i>HyperText Markup Language.</i>
<i>JS</i>	<i>JavaScript.</i>
<i>LP</i>	<i>Líder do Projeto.</i>
<i>PFM</i>	<i>Pedido Formal de Mudanças.</i>
<i>PGC</i>	<i>Plano de Gerência de Configuração.</i>
<i>SCRUM</i>	<i>É um processo ágil que permite manter o foco na entrega do maior valor de negócio, no menor tempo possível.</i>
<i>Sprint</i>	<i>Um sprint é a unidade básica de desenvolvimento em Scrum e é um esforço dentro de uma faixa de tempo constante.</i>
<i>SISCOP</i>	<i>É o sistema de controle de produtos responsável pelo cadastro, exclusão, edição de produtos e relatório.</i>

## 1.4 Referências

- Template de Plano de Gerenciamento de Configuração.
- Plano de Gerenciamento de Configuração: SIGEQ\_MCU\_UC0001-PGC.doc (<http://goo.gl/Uc8OL>).
- Plano de Gerência de Configuração de Software: SYSCOPPlanoGerenciaConfiguracao.pdf (<http://goo.gl/9TJ9X>).

## 1.5 Visão Geral

As próximas seções deste documento estão divididas conforme descrito abaixo.

- **Seção 2**  
Descreve os papéis, responsabilidades e as ferramentas de software a serem utilizadas na GC;
- **Seção 3**  
Descreve como os artefatos do projeto devem ser nomeados e criação e divulgação de baselines.

- **Seção 4**  
Identifica os marcos relacionados ao esforço de CM do projeto.
- **Seção 5**  
Descreve de que forma o software desenvolvido fora do ambiente do projeto será incorporado.

## 2. Gerenciamento de Configuração de Software

### 2.1 Organização, Responsabilidades e Interfaces

<b><i>Papéis</i></b>	<b><i>Responsabilidades</i></b>
<i>Gerente de Desenvolvimento (GD)</i>	<i>Juntamente com a CCM receber, analisar e aprovar os PFM (Pedido Formal de Mudanças).</i>
<i>Desenvolvedor</i>	<i>Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração (PGC)</i>
<i>Líder do Projeto (LP)</i>	<i>Planejar as atividades de GC juntamente com o Gerente de Configuração, designar executante, finalizar Sprint, autorizar a criação das configurações pelo Gerente de configuração, checar e coordenar as atividades realizadas juntamente com os desenvolvedores.</i>
<i>Gerente de Configuração</i>	<i>Criar e manter infra-estrutura corporativa (servidores) de GC; Implementar as políticas de Controle de Acesso ao ambiente de GC, Realizar os backups dos repositório de configuração dos projetos, Criar as Baselines</i>
<i>CCM</i>	<i>Estabelecer Processo de Controle de Mudanças. Revisar Solicitação de Mudança (PFM)</i>

### 2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura

O ambiente de computação está organizado da seguinte forma:

- Desenvolvimento

É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.  
Sua maturidade será atingida quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.

- Integração

*É o ambiente que servirá para os testes de integração.*

*Sua maturidade será atingida quando a comunicação entre os módulos atingir um estágio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.*

- Banco de Dados

É o ambiente de Banco de dados.

*Ferramentas a serem utilizadas no desenvolvimento do projeto:*

Software/ Ferramenta	Propósito	Ambiente	Release/ Versão
GIT	Repositório e Controle de Versão	Todos	-
Source Tree	Suporte ao controle de versão	Desenvolvimento	-
MS-Office	Documentos do Word	Todos	2007, 2010
HTML	Desenvolvimento de páginas Web (Frontend)	Desenvolvimento	5
CSS	Regras de apresentação	Desenvolvimento	3
Javascript	Criar páginas interativas	Desenvolvimento	-
Skype	Comunicação	Todos	7.2.0.103
WatsApp	Comunicação móvel	Todos	2.12.5
Email	Meio de comunicação	Todos	-

## 2.3 Identificação dos Documentos

*A organização hierárquica do local onde serão armazenados os produtos do projeto, incluindo uma breve descrição do conteúdo de cada item da estrutura (pasta).*

- **<SISCOP>**: nome identificador do projeto
  - **documentos**: contém a parte documental do projeto

- **documentação:** contem a especificação de requisitos e os modelos elaborados para o projeto, se existirem.
- **gestao-de-configuracao:** contém as descrições relacionadas com a gestão de configuração.
- **testes:** contém os artefatos de testes como plano de testes, sumário de avaliação de testes, casos de testes.
- **produto:** contém o código fonte do projeto e testes implementados
  - **código:** contém o código fonte do projeto
    - style: arquivos de estilo css
    - images: imagens utilizadas no site
    - include: arquivos php de bibliotecas e configuração global
    - scripts: arquivos javascript utilizados no site
  - **scripts:** contém os scripts de testes do projeto

### 3. O Programa de Gerenciamento de Configuração

#### 3.1 Identificação da Configuração

##### 3.1.1 Métodos de Identificação

*A apresentação dos artefatos que podem ser gerados no processo e suas respectivas identificações.*



ID	ARTEFATO
TA	Termo de Abertura
AR	Ata de Reunião
CRO	Cronograma
PGC	Plano de Gerência de Configuração
ER	Especificação e Requisitos
UC	Detalhamento de Casos de Uso
PTS	Plano de Teste de Software
RT	Relatório de Teste
PDS	Plano de Desenvolvimento de Software
PGR	Plano de Gerência de Riscos
RAP	Relatório de Acompanhamento do Projeto
PFM	Pedido Formal de Modificação
SAI	Solicitação de Análise de Impacto
RAC	Relatório de Avaliação do Cliente
GLS	Glossário

### 3.1.2 Baselines do Projeto

*As baselines geradas para o projeto só podem ser alteradas mediante procedimentos de controle de mudança (PFM) e a mesma deve ser autorizada pelo GD juntamente com CCM do PGC*

<b>Baseline</b>	<b>Descrição</b>	<b>Marcos</b>
Plano de Gestão de Configuração	Parte da primeira entrega do projeto a ser desenvolvido.	Entrega1b
Arquitetura do Projeto	Marcada assim que concluída a arquitetura do projeto (Frontend).	Entrega2
Análise e projeto	Marcado quando concluídos a análise, o roteiro de testes o projeto de cada iteração.	Entrega3

Build	Criada a cada build para o software.	Entrega4
Codificação	Marcada assim que concluída a parte de codificação e testes de unidade.	Entrega5
Homologação	Marcada assim que concluído o desenvolvimento do projeto e documentação do mesmo.	Entrega Final

## 4. Marcos

*As entregas feitas serão definidas de acordo com as datas repassadas pelos clientes (Rommel Vieira e Maria Augusta) e conferências dos marcos através de baselines.*

Marcos internos:

- Entrega 1
  - 1.a. Estruturação do repositório: 17/03/2015
  - 1.b. Definição do Plano de Configuração: 06/04/2015
- Entrega 2
  - Entrega Frontend (Telas do Sistema de Cadastro de Produtos): 5/04/2015
- Entrega 3
  - Definição dos Casos de Testes: *Data a ser definida*
- Entrega 4
  - Geração de um Build: *Data a ser definida*
- Entrega 5
  - Conclusão da implementação e de testes: *Data a ser definida*
- Entrega Final
  - Homologação: *Data a ser definida*

## 5. Auditoria de Configuração

*As auditorias de configuração devem ser realizadas para cada ciclo do processo de desenvolvimento de forma a garantir que o processo de gerência de configuração que estão sendo aplicados corretamente. Os artefatos gerados estão sendo armazenados no repositório do projeto e acompanhados pelos envolvidos no projeto.*

**6. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores**

*N/A*