

MANUAL DO JOGO

Nome do Jogo: Tucumã Em Tudo

Auto: Hugo Kenji Rodrigues Okada

1.História do jogo

O jogador precisa guiar o Tucumã para coletar os itens e assim ganhar pontos. Ao coletar os itens: Pão, Pizza, Sushi e caixa de tomate, o usuário ganha um ponto e sua velocidade é aumentada.

Caso o usuário colida com o lixeiro o mesmo perde um ponto. Se o Tucumã cair na água termina o jogo.

2.Objetivo do jogo

Conquistar o maior número de pontos possíveis.

3. Derrota

A derrota ocorre quando o Tucumã cai na água.

4.Controles

Use o direcional existente na tela para controlar a direção em que o Tucumã irá girar.