



Projet

Votre projet, travail en groupe de 2 ou 3 étudiant.e.s, devra nécessairement mettre en œuvre les notions suivantes (le barème de notation tiendra compte de chaque notion) :

- JSP / JSTL
- Base de donnée MariaDB ou MySQL
- Hibernate
- Utilisation du modèle DAO

L'évaluation tiendra compte de la « lisibilité » de votre code (nommage, documentation technique, utilisation de conteneurs, ...) ainsi que de l'ergonomie de votre application.

Un rapport très succinct devra être produit (maximum 5 pages au format PDF) :

- présentation de la modélisation en UML
- principales difficultés rencontrées et solutions mise en œuvre (pour résoudre ou contourner le problème)

Vous devrez aussi déployer votre application sur l'un des serveurs dédiés au projet SIGL. Vous me communiquerez l'URL de connexion à votre application ainsi que les identifiants utiles pour la tester (login/pwd de l'admin de votre application, ...).

Le code source, le rapport et l'URL de connexion devront être déposés dans une archive au format ZIP sur le Moodle **au plus tard le 07 janvier 2021 à minuit**.

Sujet

Vous devez développer une application de vente en ligne (version simplifiée). Vous avez le choix des articles en vente, mais ils devront être chacun défini a minima par :

- Identifiant unique
- Nom
- Prix
- Quantité disponible (stocks du magasin)

Un client devra s'inscrire pour pouvoir commander et renseigner au minimum les informations suivantes à son inscription :

- Nom
- Prénom
- Courriel
- Adresse de livraison

Une fois inscrit et connecté, le client pourra naviguer sur le site en ligne afin de sélectionner des articles pour les commander. Il ne pourra valider sa commande que si les articles sélectionnés sont bien en nombre suffisant dans le stock.

Une facture sera produite par l'application (détails des articles commandés, montant total, ...) lors d'une commande, mais vous vous affranchirez de la partie paiement.



Sur son espace (lorsqu'il est connecté) le client pourra visualiser l'historique de ses commandes.

Votre application permettra aussi à un administrateur de gérer la boutique en ligne. Lorsqu'ils seront connectés ils pourront a minima faire les actions suivantes :

- Ajouter /supprimer des nouveaux articles
- Modifier les quantités d'un article enregistré
- Bloquer un client (pas de suppression du compte, mais impossibilité pour le client de commander)