

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA
DIRECCIÓN DE CENTROS UNIVERSITARIOS
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Número de clave	Nombre Completo del estudiante	Hugo Francisco Vásquez Gutierrez	VoBo. Firma y sello Coordinador
	Número de carnet y firma	2590-18-19538	

ASIGNATURA		Desarrollo Web			
CICLO	8vo	FECHA	<div>14/08/2025</div>		
CÓDIGO DE ASIGNATURA		090 - 036			
CATEDRÁTICO		Ing. Iván Antonio de León Fuentes			
SEMESTRE	Segundo 2025	SECCIÓN	Variante A	<div>4</div>	
DURACIÓN DEL EXAMEN		2 Periodos			
CLASE DE EXAMEN (INDICAR DEBAJO DE LA CASILLA CON UNA X QUE CLASE DE EXAMEN ES)	PRIMER PARCIAL	SEGUNDO PARCIAL	FINAL	RECUPERACIÓN	EXTRAORDINARIO
	X				
<u>NOTAS E INSTRUCCIONES</u> Instrucciones: Lea detenidamente cada tema o contenido del examen, responda de forma clara. Si se le sorprende copiando en el exámen se anulará el mismo, puede utilizar la documentación oficial y herramientas vistas en clase, pero si se sorprende exámenes copiados o utilizando IA se anulará el examen.					<u>ESCALA DE PUNTUACIÓN Y VALORACIÓN</u> 15 Puntos

I. **Instrucciones: Desarrolle los siguientes temas de forma clara. (Valor 5 pts.).** Esto debe responderlo a mano, y subirlo en PDF a la plataforma. Sus respuestas deben de ser claras y concisas.

1. Enumere 4 diferencias entre una base de datos para aplicación web y aplicación de escritorio.

Acceso: En una aplicación web, la base de datos normalmente se guarda en un servidor y se accede desde cualquier lugar con internet; en una de escritorio, suele estar instalada en la misma computadora o red local.

Escalabilidad: Las bases de datos web están pensadas para manejar muchos usuarios conectados al mismo tiempo; las de escritorio normalmente trabajan con pocos usuarios.

Actualización: En una base de datos web, cualquier cambio es visible de inmediato para todos; en escritorio, muchas veces hay que actualizar cada instalación por separado.

Seguridad: Las bases de datos web necesitan medidas especiales contra ataques externos; en escritorio, los riesgos son más locales, como acceso físico a la PC.

2. ¿Que es el frontend de la aplicación ?

Es la parte que el usuario ve y con la que interactúa directamente. Incluye el diseño, los colores, los botones, los textos, imágenes y todo lo que aparece en pantalla. Es como la cara de la aplicación.

3. ¿Qué es el backend de la aplicación?

Es la parte que el usuario no ve, pero que hace que todo funcione. Aquí se procesa la información, se conecta con la base de datos y se controla la lógica de la aplicación. Es como el cerebro que está detrás de la pantalla.

4. ¿Explique que es HTML y Bootstrap?

HTML: Es el lenguaje con el que se construye la estructura de una página web, como los títulos, párrafos, imágenes y enlaces. Es como el esqueleto de la página.

Bootstrap: Es una herramienta que trae estilos y plantillas listas para usar en HTML, para que una página se vea bonita y funcione bien en celulares y computadoras sin tener que diseñar todo desde cero.

II. Instrucciones:A continuación se le presenta un problema de desarrollo de una aplicación web, debe utilizar todas las herramientas vistas en clase. **Esto debe subirlo a Git y compartir el repositorio en el PDF donde va la parte teórica, se revisará el repositorio y cualquier cambio hecho después de las 9 de la noche, se anulará.**

PROBLEMA

Hay un cliente que solicita que se le realice el diseño de su sitio web, para poder poner en marcha un emprendimiento, el cual consiste en brindar una página para publicación de libros . El no tiene claro el diseño que necesita, por lo que deja a su consideración el diseño de la misma. Lo único que debe tomar en cuenta, son los siguientes aspectos.

- 1. El sitio debe tener 4 páginas principales
 - a. Home: Esta es la página principal, donde va a estar la información de la empresa, y el enlace a las demás páginas.
 - b. Perfil: Es donde se muestra la información del usuario, y el formulario para ingresar el nombre y apellido del usuario (no debe funcionar, solo es el diseño).
 - c. Libros: Es donde se muestra una página donde estarán los diferentes libros que se tienen.
 - d. Créditos: Es una página, donde estarán los datos del creador del diseño.

UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA
DIRECCIÓN DE CENTROS UNIVERSITARIOS
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

NOTA: La página, no debe tener funcionalidad de base de datos, solamente será el diseño de la misma, y los datos será solo de ejemplo, no son datos reales.

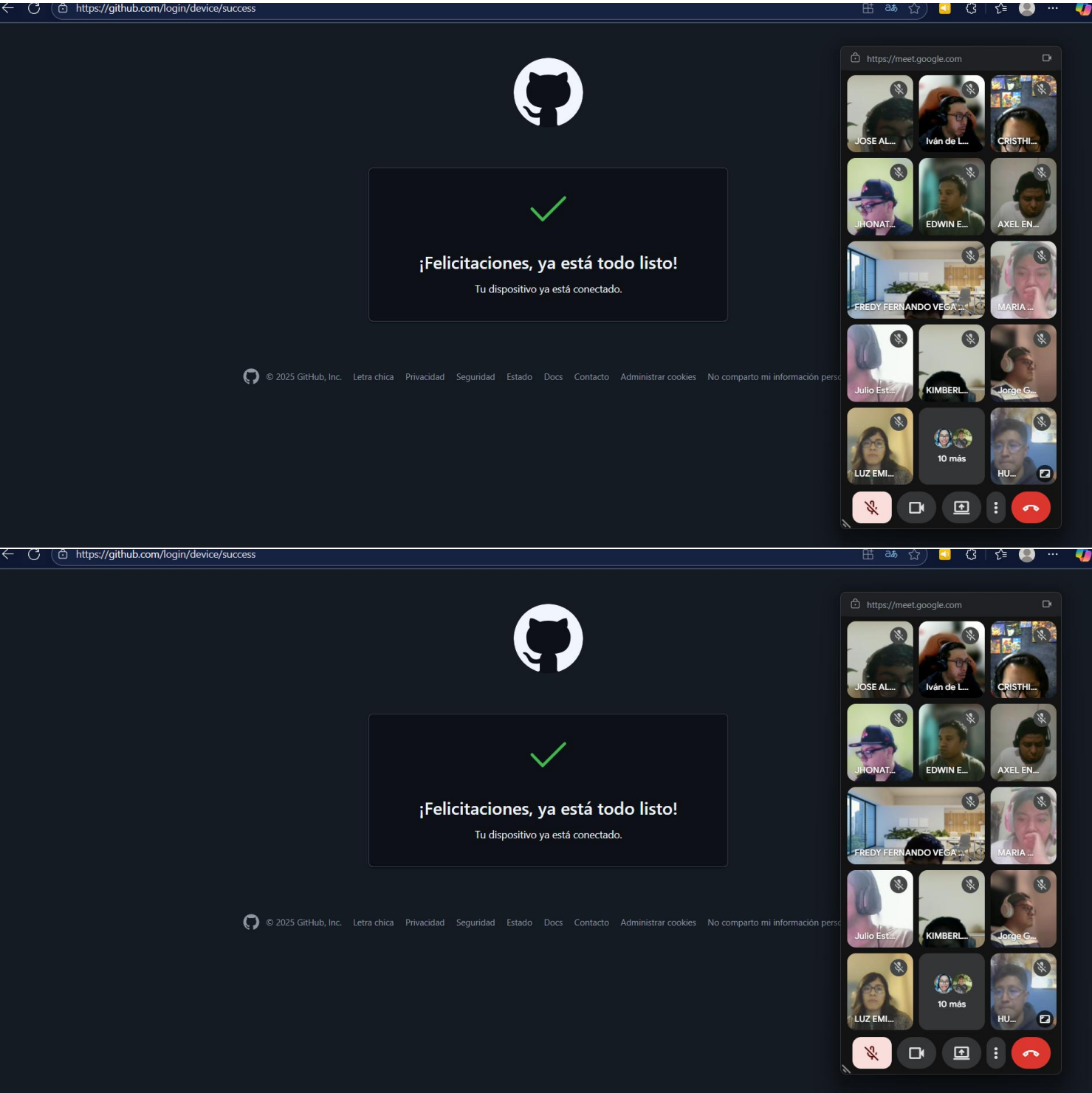
PONDERACIÓN 10 Puntos

- 1. Home 2.5 Puntos
- 2. Perfil 2.5 Puntos
- 3. Libros 2.5 Puntos
- 4. Créditos 2.5 Puntos

Rúbrica Modelo ER

Criterio	Excelente	Regular	Deficiente	Puntos
Página Home	Si la página cuenta con una estructura y diseño correcto utilizando html, css y bootstrap. 2.5 Puntos	Se creo la página, pero no se utilizo correctamente html, css o bootstrap. 1.5 Puntos	No se creo la página o no se tuvieron en cuenta los requerimientos del examen. 0 Puntos	
Página Perfil	Si la página cuenta con una estructura y diseño correcto utilizando html, css y bootstrap. 2.5 Puntos	Se creo la página, pero no se utilizo correctamente html, css o bootstrap. 1.5 Puntos	No se creo la página o no se tuvieron en cuenta los requerimientos del examen. 0 Puntos	

Página Libros	Si la página cuenta con una estructura y diseño correcto utilizando html, css y bootstrap. 2.5 Puntos	Se creo la página, pero no se utilizo correctamente html, css o bootstrap. 1.5 Puntos	No se creo la página o no se tuvieron en cuenta los requerimientos del examen. 0 Puntos	
Página Créditos	Si la página cuenta con una estructura y diseño correcto utilizando html, css y bootstrap. 2.5 Puntos	Se creo la página, pero no se utilizo correctamente html, css o bootstrap. 1.5 Puntos	No se creo la página o no se tuvieron en cuenta los requerimientos del examen. 0 Puntos	



Nose que paso pero como que desconfigure el git o no estaba en las rutas correctas pero me salió muy mal hacerlo con comandos inge

