



Billebaut Arthur

Stage software engineer

Recherche d'un **stage** d'une durée de **5 mois** entre le **20 novembre 2023** et le **05 avril 2024**.

Contact

Téléphone

06 95 56 24 91

Email

arthur.billebaut@efrei.net

Adresse

Vitry-sur-Seine

Linkedin

[Linkedin.com/in/billebaut-arthur](https://www.linkedin.com/in/billebaut-arthur)

Expertise

Java, JavaScript, C#, Vue, React,
Python, SQL, PHP, C Programming,
Microsoft Windows 10

Savoir - Être

Adaptabilité, Ouverture d'esprit,
Autonomie

Langue

Français - langue maternelle

Anglais - niveau courant (B2, Toeic 755)

Centres d'intérêt

Sport : Randonnée, Natation, Basket

Passions : Science, Jeux vidéos, Tech,

Cinéma

Formation

2020 - 2025

EFREI Paris (94)

2e année cycle ingénieur (M1) en software engineering

Matières notables: Machine learning, Data Bases (Advanced)

Classement général: 41/552

09/2022 - 12/2022

University of California Irvine (UCI) - Irvine

Semestre à l'étranger (4 mois)

2020

Collège Lycée Epin (94)

Baccalauréat Scientifique Spécialisation Physique

Expérience professionnelle

12/2021 - 01/2022

Darty-Rungis (94)

Vendeur

Stage 1 mois.

- **Missions diverses** : Vente, facing, accueil, click and collect.
- **Apport** : Adaptabilité, prise de contact avec le client, argumentation, improvisation.

06/2021 - 07/2021

AMCS Technologie

Technicien Atelier

CDD 1 mois.

- **Missions diverses** : Montage, démontage de systèmes électroniques, manutention.
- **Apport** : Rigueur, travail en groupe, autonomie, respect des consignes.

Projets Académiques

Application Let's party

- Application simplifiant la planification d'événements en permettant la réservation de lieux, matériels et de services.
- Création de **filtres** et **tableaux dynamiques** avec une **interface** en FXML.
- Communication avec une **base de donnée mysql**.

<https://github.com/FannyC13/Let-s-Party>

Programme résolution de graph en java.

- Programme java permettant de minimiser des graphes ainsi que diverses autres manipulations ou calculs à partir de fichiers texte.
- Gestion de **classes** complexes et de **pointeurs** en java.
- Gestion de la **récurtivité** pour les différents algorithmes de résolution.

https://github.com/ArthB94/Projet_Graph_L3