

## Protokoll für die Aufgabe 3

In dieser Aufgabe soll ein einfacher Webserver entwickelt werden. Ein freigegebenes Verzeichnis ermöglicht es Zugriff auf die darin enthaltenen Dateien zu erlangen. Der Webserver unterstützt zudem Logging per Datei.

Um den Ablauf des Webserver besser verstehen zu können bietet sich ein Klassendiagramm an, welches die wichtigsten Funktionen darstellt.

