# Estimation du noyau de flou affectant une image

Estimating an Image's Blur Kernel Using Natural Image Statistics, and Deblurring it: An Analysis of the Goldstein-Fattal Method

# TABLE DES MATIÈRES

- 1. Principe de l'algorithme
- 2. Fonctionnement de la récupération du module
- 3. Fonctionnement de singlePhaseRetrieval
- 4. Fonctionnement de phaseRetrieval

- 5. Test : la taille du noyau
- 6. Test sur différents noyaux
- 7. Gestion des bordures de l'image
- 8. Essais pour la récupération du module



# Principe de l'algorithme

Entrée : une image floutée

Objectif: calculer le noyau de flou

Deux grandes parties:

- → Calcul du module de la TF du noyau
- → Calcul de la phase de la TF du noyau

# Fonctionnement de la récupération du module

Calcul de l'autocorrélation de la projection de l'image sur différents angles.

Première estimation du support de l'autocorrélation.

### Boucle:

- → A partir de l'autocorrélation et de son support, calculer |H|
- → Appliquer phaseRetrieval
- → Affiner le support de l'autocorrélation



# Fonctionnement de la partie implémentée singlePhaseRetrieval

Entrée : module de la TF du noyau de flou, taille du noyau, nombre d'itérations

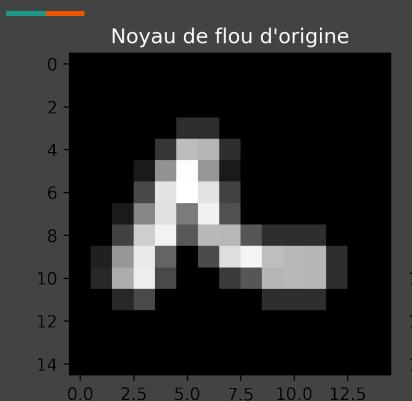
Sortie : noyau de flou estimé, de taille donnée en entrée

### Fonctionnement:

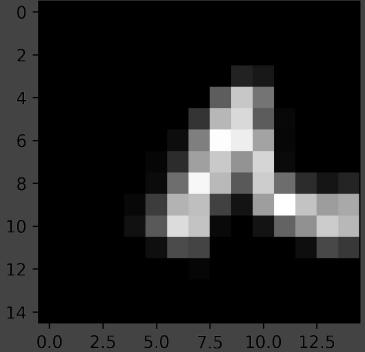
- → Utiliser une phase aléatoire
- → Travailler dans le domaine réel
- → Appliquer des contraintes d'amplitude et de support

### =

## singlePhaseRetrieval

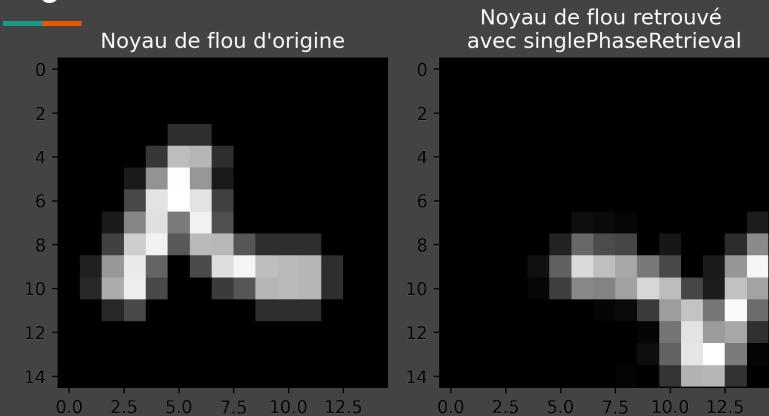


### Noyau de flou retrouvé avec singlePhaseRetrieval

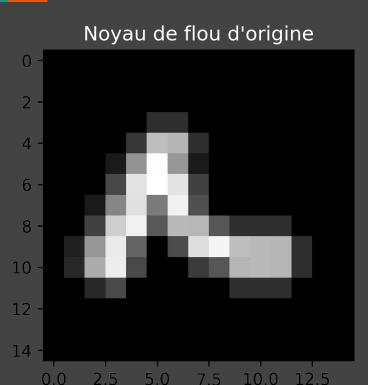


### $\equiv$

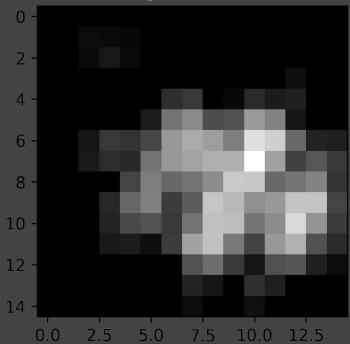
## singlePhaseRetrieval







### Noyau de flou retrouvé avec singlePhaseRetrieval





# Fonctionnement de la partie implémentée phaseRetrieval

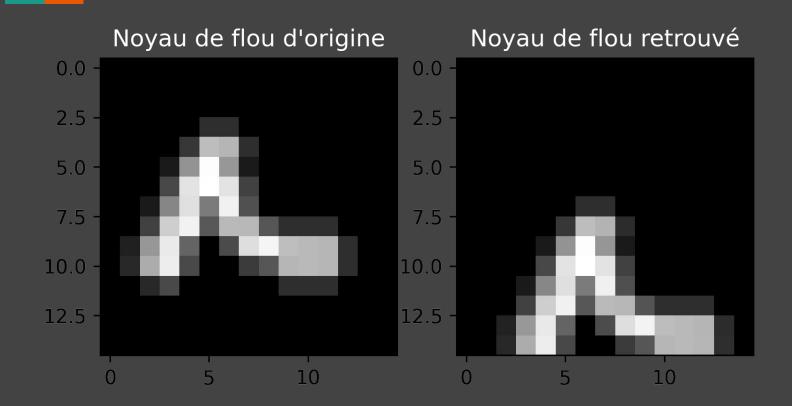
Entrée : module de la TF du noyau de flou, taille du noyau, nombre d'itérations, nombre d'essais

Sortie: noyau de flou estimé, de taille donnée en entrée

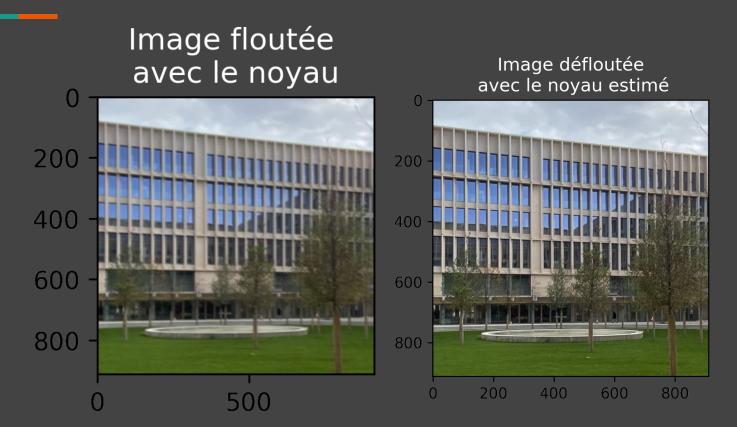
### Fonctionnement:

- → Cibler un "patch" de l'image pour limiter le nombre de calculs
- → Itérer l'algorithme singlePhaseRetrieval
- → À chaque étape, calculer un coefficient de différence
- → Renvoyer le kernel de plus petit coefficient de différence









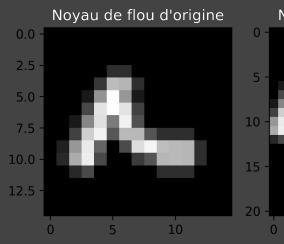


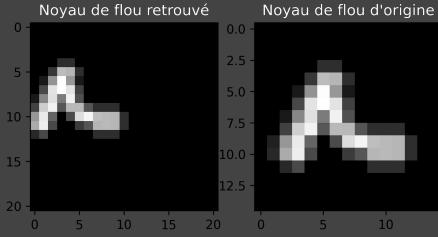
# Tests et résultats

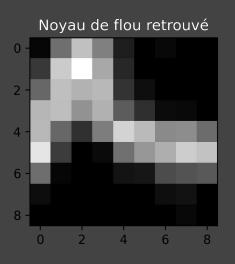


# Taille du noyau

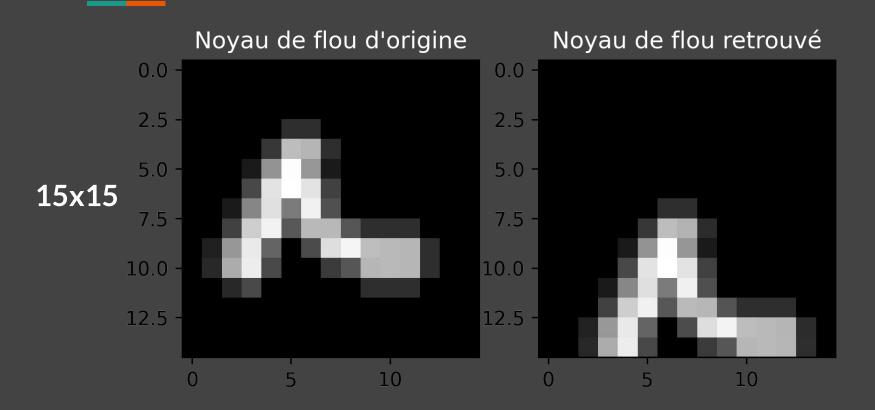




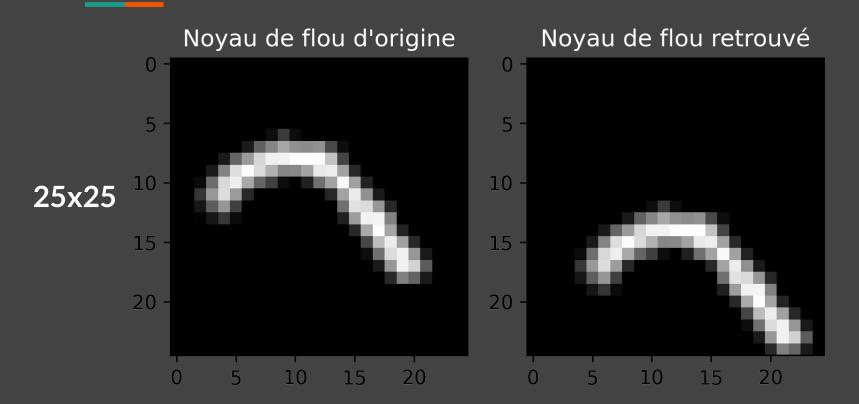




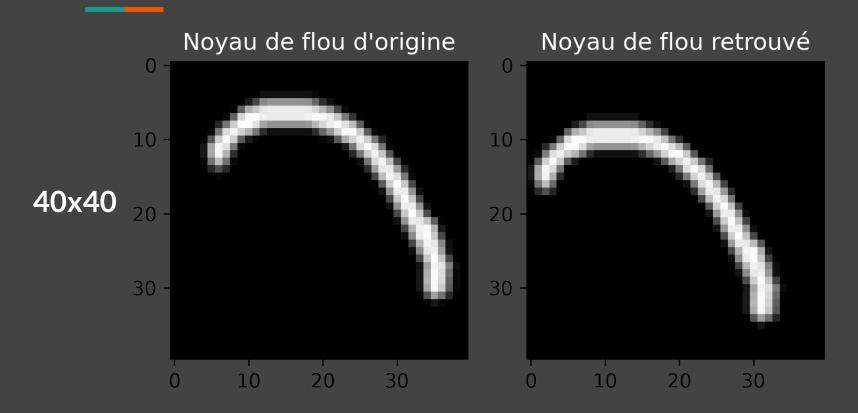
# phaseRetrieval avec différents noyaux





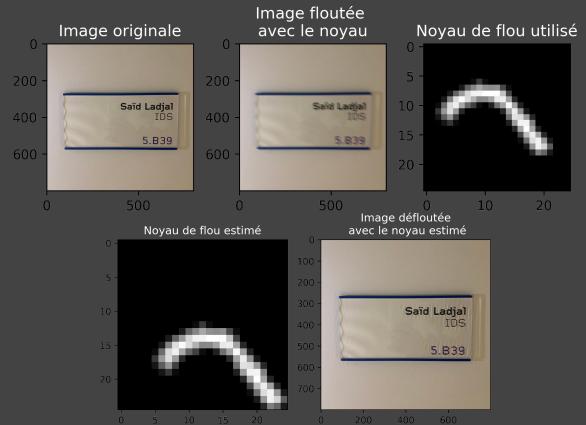


# phaseRetrieval avec différents noyaux



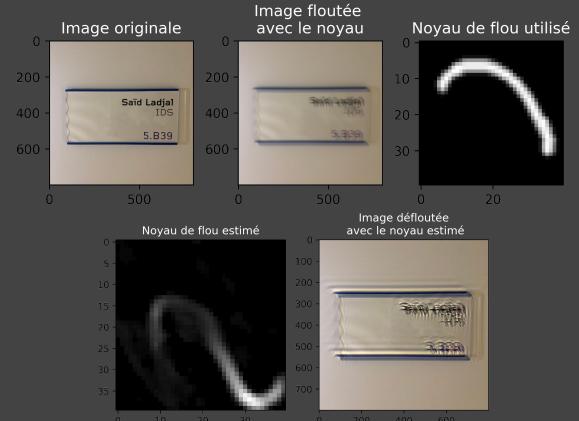
# Algorithme complet avec différents noyaux

25x25



# Algorithme complet avec différents noyaux

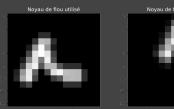
40x40



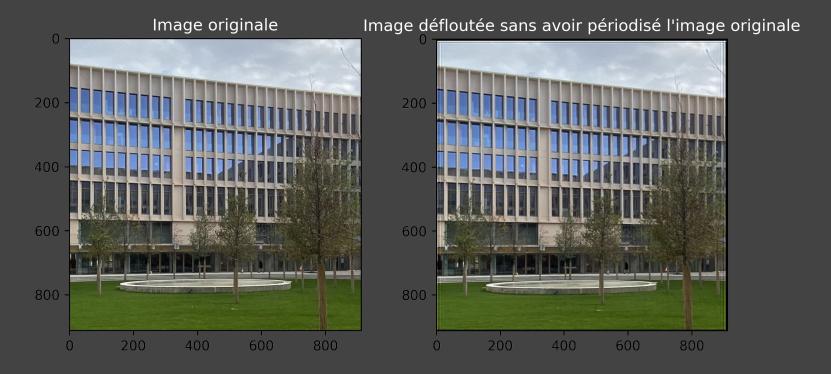




sans périodisation









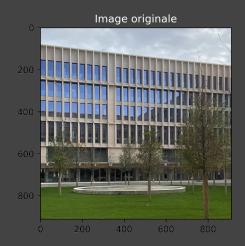
# Gestion des bordures de l'image

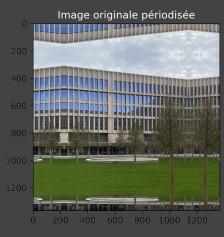
\_\_

avec périodisation













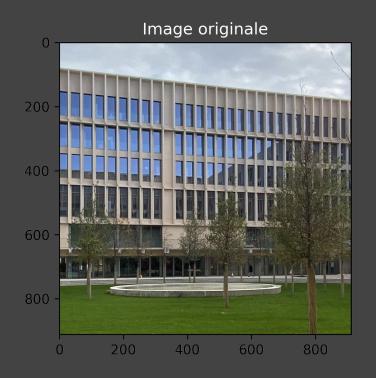


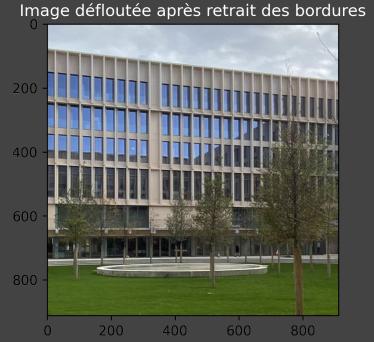


avec périodisation









# Essais pour la récupération du module

On a la TF de l'image originale et l'image floutée.

Calcule du module du noyau de flou :

- → On divise la TF de l'image flou par la TF de l'image originale.
- → On sous-échantillonne la TF obtenue.



## Test de récupération du module du noyau

