

Ficha de Trabalho
Curso: Programação em Python
UFCD/Módulo/Temática: UFCD 0804 - Python
Acção: 0804_002
Formador/a: João Fragoso
Data: 15/06/2021
Nome do Formando/a:

Exercícios em Python 2 – Estruturas de Decisão

1. Programa que pede um valor inteiro e se for maior que 20 mostra a metade desse valor.
2. Programa que determina se um valor inteiro introduzido pelo utilizador é par ou impar.
3. Programa que determina se um valor inteiro introduzido pelo utilizador é positivo, negativo ou zero.
4. Programa que pede a nota do aluno (1 a 5) e indica a sua avaliação qualitativa (Mau, Insuficiente, Suficiente, Bom e Muito Bom).
5. Programa que resolva o seguinte problema: Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com lucro de 5€ se o valor da compra for menor que 20€; caso contrário, o lucro será de 10€. O valor da compra é pedido pelo programa e é mostrado o valor da venda arredondado a uma casa decimal. O valor de venda deve ficar, obrigatoriamente, guardado numa variável.
6. Programa que pede o nome, se é licenciado e idade ao utilizador. Se o género for licenciado (resposta s ou S) e a idade inferior a 30 mostra o nome da pessoa e a palavra ACEITE. Caso contrário mostra NÃO ACEITE.
7. Programa que simula uma calculadora. O utilizador insere dois valores e o caracter com a operação que quer realizar para obter o resultado do cálculo.
8. Programa que pede a idade de uma pessoa e informa a sua classe eleitoral. (Não-eleitor (abaixo de 16 anos); Eleitor obrigatório (dos 18 aos 65 anos, inclusivé); Eleitor facultativo (dos 16 aos 18 e maiores de 65 anos).