

Ficha de Avaliação – Parte Prática	
Curso: Técnico de Informática	
UFCD/Módulo/Temática: 0783 - Programação em C/C++ - Ciclos e Decisões	
Ação:	
Formador/a: Luís Reis	
Data: 15/11/2021	
Cotação: 20 valores (Q1 – 4, Q2 – 6, Q3 – 4, Q4 – 6)	
Nome do Formando/a:	
Classificação:	Duração: 90 min

Objetivos:

- Manipular Vetores
- Utilizar Ciclos e e estruturas de decisão

1. Receba do teclado um nome até 10 caracteres em minúsculas e imprima-o por ordem inversa, integralmente em maiúsculas;
2. Crie um programa que receba nomes e notas de alunos até ser inserida a nota 0 (zero) e imprima:
 - a. <nome do aluno> - <nota> - Aprovado – média entre 9,5 e 20;
 - b. <nome do aluno> - <nota> - Reprovado – média ≤ 7 ;
 - c. <nome do aluno> - <nota> - Exame de recurso – média entre 7,1 e 9,4.

Exemplo: Francisco – 10 - Aprovado

3. Crie um programa que dado um número de 1 a 7, imprima o dia da semana por extenso (por exemplo: 1 – Domingo). Use uma estrutura "Switch Case".
4. Crie um programa que possibilite o armazenamento e impressão no ecrã da seguinte estrutura (matriz):

Sapato tipo 1	50
Sapato tipo 2	60
Sapato tipo 3	40
Sapato tipo 4	30

Boa Sorte,
O/A formador/a