## Tema 7

# Microservicios y APIs

Módulo de Desarrollo de Interfaces 2º DAM



### Objetivos

- Arquitectura Cliente-Servidor
- Conocer el concepto de microservicios.
- APIs
  - Protocolo HTTP
  - API RestFull
- Ejemplos de desarrollo

# Arquitectura de aplicaciones

Módulo de Desarrollo de Interfaces 2º DAM



### Arquitectura

La arquitectura de una aplicación es el diseño estructural que organiza sus componentes y define cómo interactúan entre sí.

- Favorece la escalabilidad, mantenibilidad y rendimiento.
- Influye en la experiencia de usuario y el desarrollo futuro.

### Componentes principales

- Presentación: Interfaz con el usuario (UI/UX).
- Lógica de negocio: Procesa reglas y operaciones.
- **Datos:** Gestión de la información y su almacenamiento.

### Tipos comunes de arquitectura

#### Monolítica:

- Todo integrado en un único bloque.
- Simplicidad inicial pero difícil de escalar y mantener.

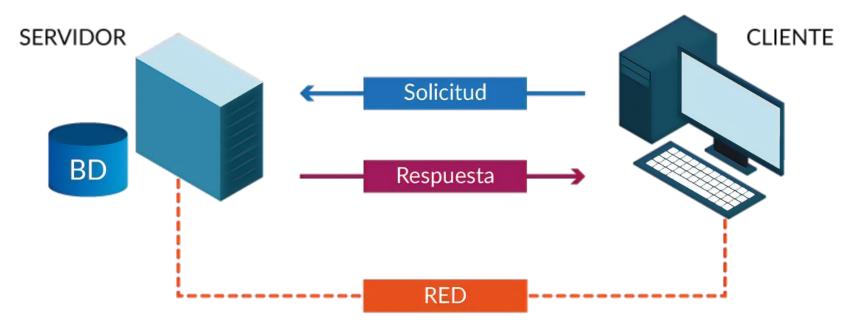
#### **Cliente-Servidor:**

- División en cliente (interfaz) y servidor (lógica y datos).
- Separación de funciones pero depende de una buena comunicación entre ambos.

#### **Microservicios:**

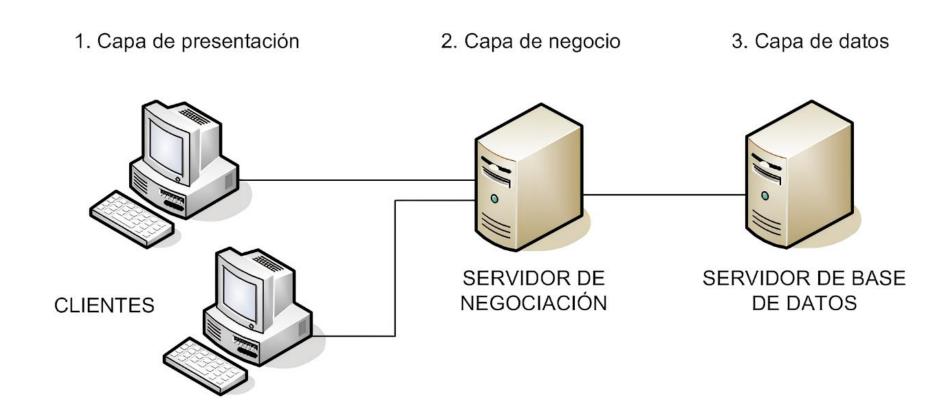
- Servicios pequeños e independientes.
- Mucha escalabilidad y flexibilidad a costa de mayor complejidad de gestión.

### Cliente Servidor



En este tipo de arquitectura un cliente que usa los servicios de un servidor donde se ejecuta todo lo necesario para poder dar servicio a las aplicaciones.

### Distribución por capas



## Microservicios

Módulo de Desarrollo de Interfaces 2º DAM



### Microservicios

- Los microservicios son un patrón de diseño software a nivel arquitectónico que implementa servicios mediante la colaboración otros servicios más pequeños y autónomos.
- Cada microservicio debe dar solución a un área de negocio concreta, abstrayendo al resto del sistema de los detalles concretos de la implementación, favoreciendo su independencia, el mantenimiento y la evolución de cada uno de ellos.

### Ventajas

- La escalabilidad es más eficiente.
- Potencia la diversidad tecnológica: utilizar múltiples lenguajes así como diferentes stacks tecnológicos.
- Permite que los desarrollos sean independientes y en paralelo.
- Facilita el mantenimiento.
- Permite despliegues independientes.
- Aumenta la tolerancia a fallos.

### Inconvenientes

- Aumentará la complejidad en la gestión de la configuración. Cada microservicio necesitará su propio canal de construcción y despliegue.
- También aumentará la complejidad para mantener la transaccionalidad de cada operación.
- El rendimiento se puede ver afectado debido a saturaciones de la red o a procesos de (de)serialización.
- Monitorizar el sistema será más complejo.

### Ejemplo: tienda online

- Catálogo de Productos: Gestiona y muestra los productos.
- **Carrito de Compras:** Permite agregar y gestionar productos seleccionados.
- Procesamiento de Pagos: Valida pagos y genera facturas.
- Gestión de Usuarios: Controla los perfiles y autenticación.
- ✓ Podemos escalar solo el microservicio de pagos si la demanda aumenta.
- ✓ Actualizar el carrito no afecta al catálogo.
- ✓ Si el servicio de usuarios falla, el resto puede seguir funcionando.

## **APIs**

Módulo de Desarrollo de Interfaces 2º DAM



### Qué es una API

# API

### **Application Programming Interface**

Una API o interfaz de programación de aplicaciones es un conjunto de definiciones y protocolos que se usa para diseñar e integrar el software de las aplicaciones.

### Qué es una API

- Las API permiten que sus productos y servicios se comuniquen con otros, sin necesidad de saber cómo están implementados.
- Esto simplifica el desarrollo de las aplicaciones y permite ahorrar tiempo y dinero.
- Las API otorgan flexibilidad; simplifican el diseño, la administración y el uso de las aplicaciones.
- Ofrecen oportunidades de innovación, lo cual es ideal al momento de diseñar herramientas y productos nuevos.

### **APIs Remotas**

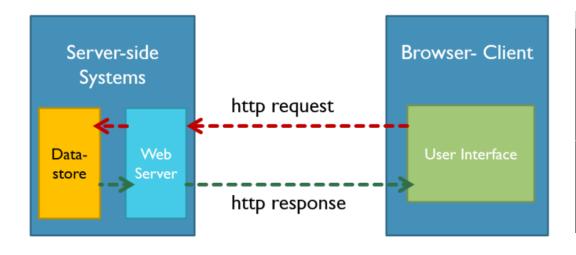
- Las API remotas están diseñadas para interactuar en una red de comunicaciones.
- Los recursos que administra la API se encuentran fuera de la maquina que envía la solicitud.
- La mayoría de las API están diseñadas de acuerdo con los estándares web.
- Por lo general, las API web usan HTTP para los mensajes de solicitud.
- Los mensajes de respuesta suelen ser archivos XML o JSON.

# REST

### Representational State Transfer

Es un patrón de diseño (no es una especificación) para la creación de APIs remotas que utilizan HTTP como protocolo de comunicación.

### **API** Rest



#### **▼** General

URL de la solicitud: https://api.wallapop.com/api/v3/general/search?keywords=playstation%205.&latitude=40.

arch\_box&order\_by=closest

Método de la solicitud: OPTIONS

Código de estado: ② 200 OK

Dirección remota: 18.202.73.16:443

Directiva de sitio de referencia: strict-origin-when-cross-origin

#### ▼ Encabezados de respuesta Ver origen

Access-Control-Allow-Credentials: true

 $\begin{tabular}{ll} Access-Control-Allow-Headers: {\tt deviceos}, & {\tt x-deviceos} \end{tabular}$ 

Access-Control-Allow-Methods: GET, HEAD, POST

Access-Control-Allow-Origin: https://es.wallapop.com

### **API** Rest

- En una API Rest se modelan recursos a los que se acceden a traves de una URI (Uniform Resource Identifier).
- Se usan los verbos propios del protocolo HTTP:
  - GET
  - POST
  - PUT
  - DELETE

### Programación de APIs







### Ejemplo y uso de APIs

### {JSON} Placeholder

Free fake API for testing and prototyping.

Powered by <u>JSON Server</u> + <u>LowDB</u>

As of Oct 2021, serving ~1.7 billion requests each month.

### Elementos de una API REST

- Recurso
- EndPoint
- Ruta de acceso al recurso
- Petición (cabecera y cuerpo)
- Método de acceso
- Respuesta

### Ejemplos de end-point

- /post --> para obtener información de un post
- /posts --> para obtener todos los post
- /user --> para obtener información de un usuario
- /users --> para obtener todos los usuarios

### Métodos de acceso

- Los principales son GET y POST
  - Get permite pasar parámetros a través de la url, por lo que los parámetros son visibles. Solo se permiten parámetros sencillos.
  - Post permite pasar parámetros a traves de la cabecera de la petición, por lo que no son visibles. Se permiten parámetros complejos (arrays, archivos, etc...)
- SE PUEDEN COMBINAR AMBOS

### Paso de parámetros a la api

- A traves del propio end-point
  - /post/{id} --> /post/4 --> devuelve el post id=4
- A traves de la url (get)
  - /post?id=4 /equipo.jsp?nombre=barcelona
- A traves de la petición http (post)
  - /post post(id=4)

### Ejemplo con SpringBoot

```
@GetMapping("/empleado/{id}")
Empleado obtenerEmpleado(@PathVariable Long id) {
    return empleadosRepository.findById(id);
}
```

### Ejemplo con Express

```
app.get('/empleado/:id', (req, res) => {
    const id = parseInt(req.params.id, 10);
    const empleado = empleadosRepository.findById(id);
    res.json(empleado);
});
```

### Ejemplo con Flask

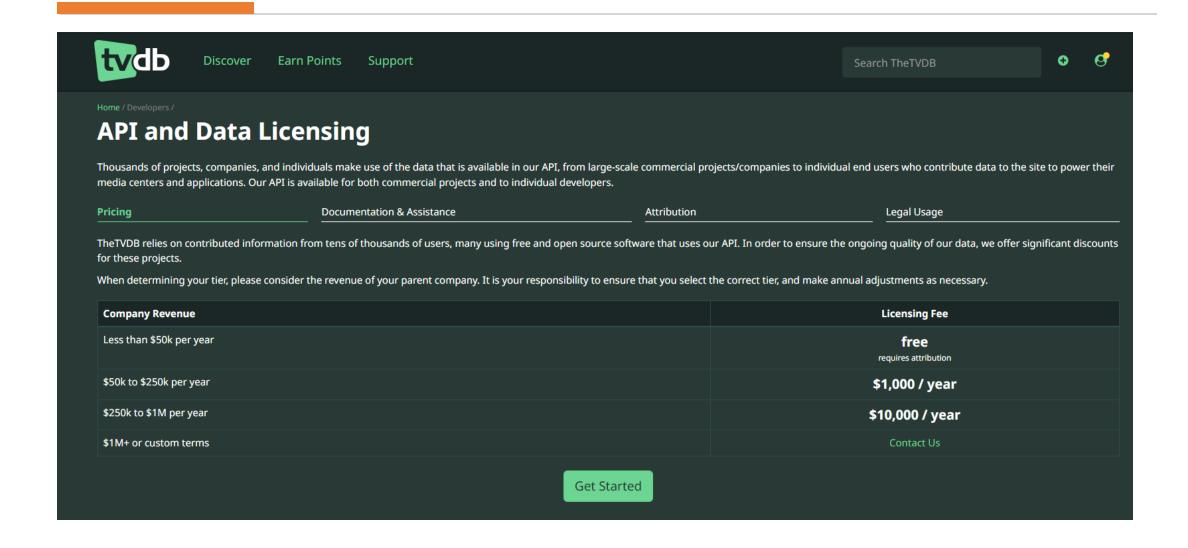
```
@app.route('/post/<int:post_id>')
def show_post(post_id):
    return f'Post {post_id}'
```

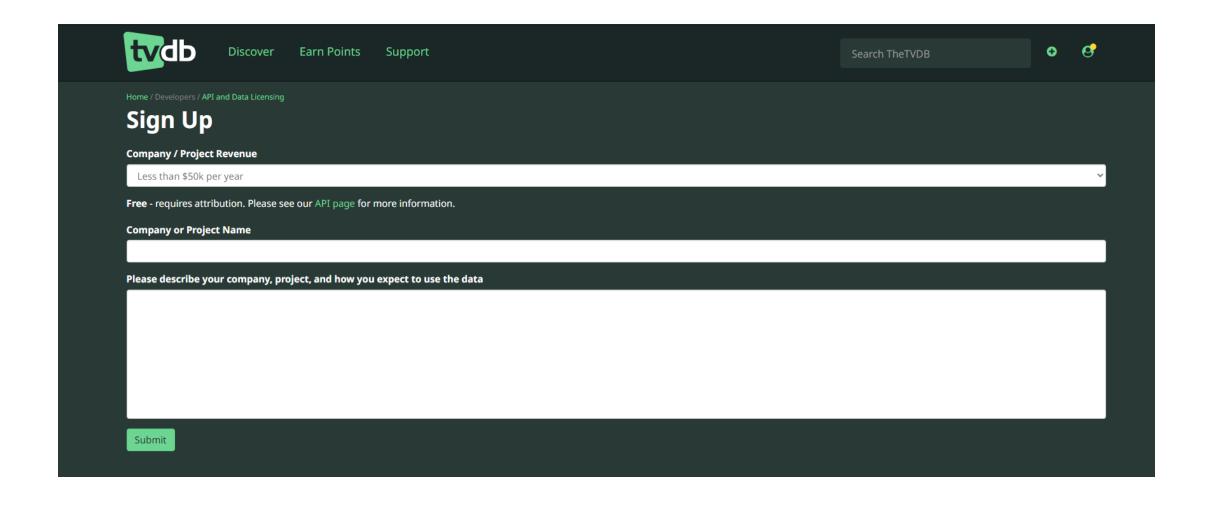
### Respuesta

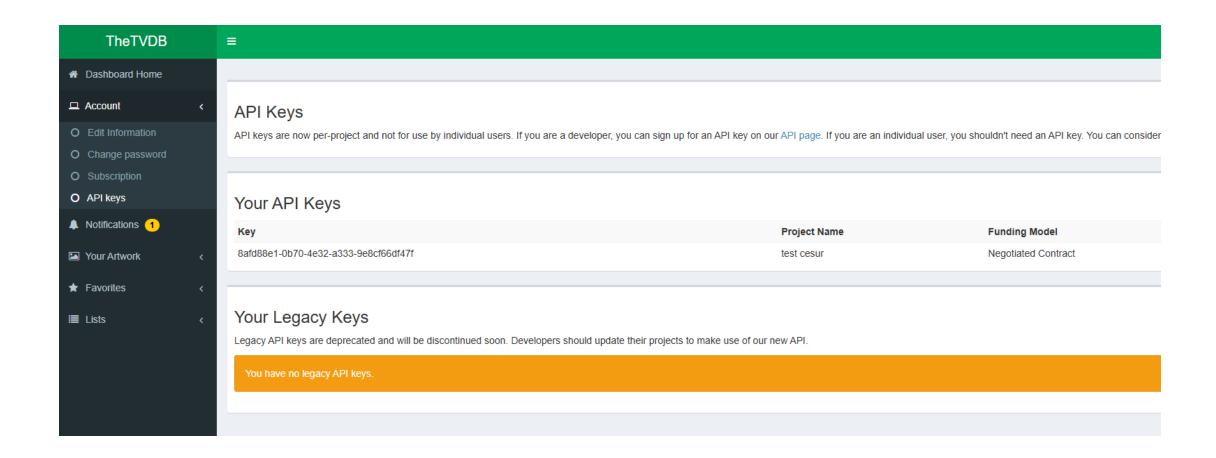
- La respuesta suele ser JSON o bien un html, aunque puede ser de cualquier tipo válido (csv, pdf, txt, ...)
- Cuando la respuesta es HTML, se puede mostrar en el navegador y tiene como ventaja que es directamente legible por los usuarios.
- En ese caso se suelen usar plantillas para dar formato a la respuesta.

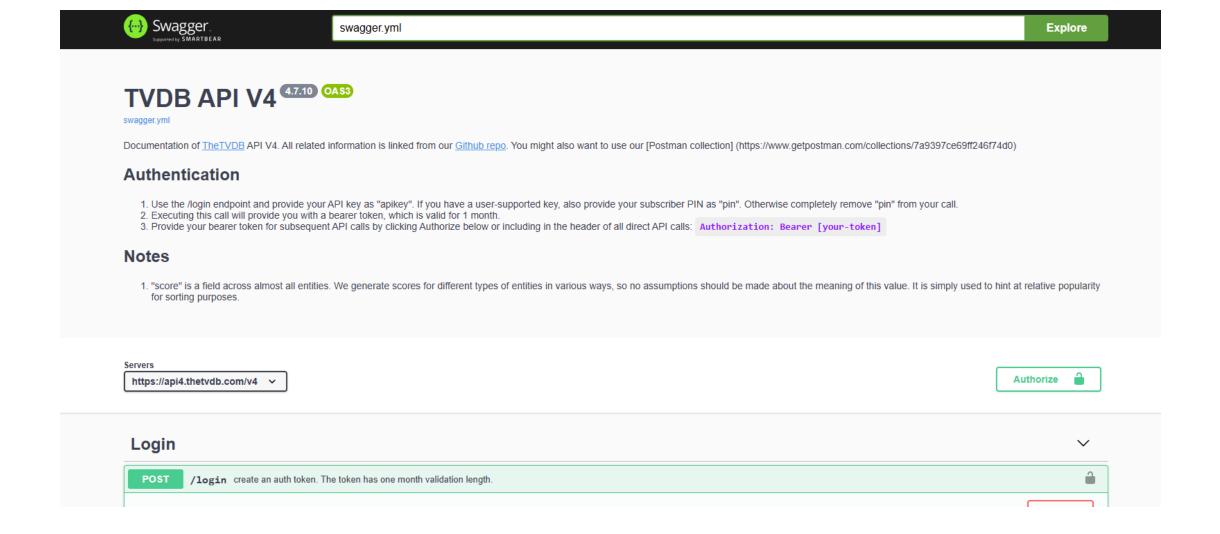
### Motores de plantillas HTML

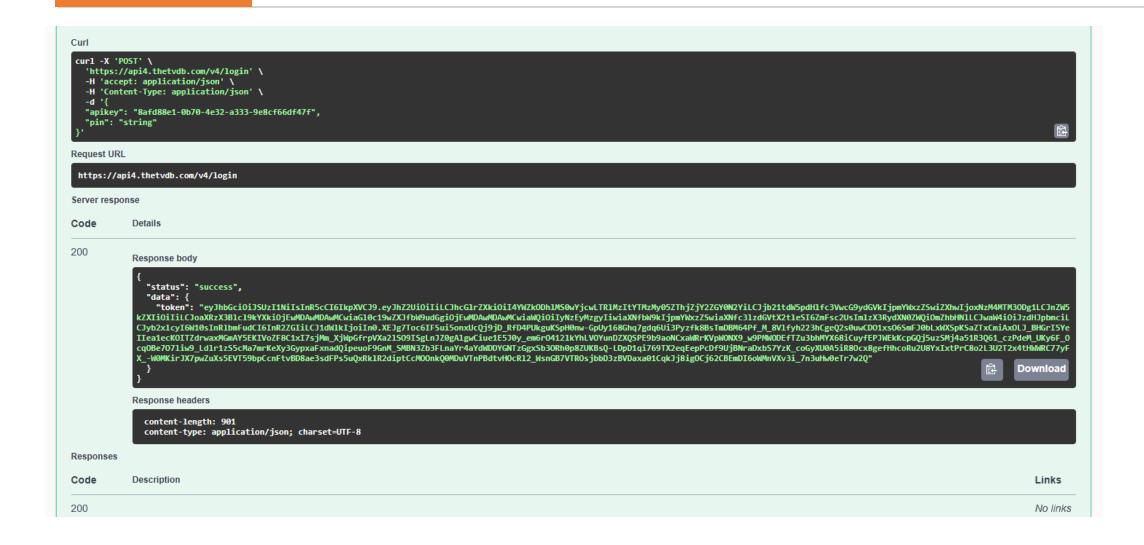
- Python --> Jinja2
- Javascript, Node.js --> Moustache
- PHP --> Twig, Smarty
- Spring Java --> ThymeLeaf











```
Curl
   'https://api4.thetvdb.com/v4/movies/filter?country=usa&lang=eng&sort=score&year=2005' \
   -H 'accept: application/json' \
   -H 'Authorization: Bearer eyJhbGci0iJSUzI1NiIsInR5cC16IkpXVCJ9.eyJhZ2Ui0iIiLCJhcG1rZXki0iI4YWZkODh1MS0wYjcwLTR1MzItYTMzMy05ZThjZjY2ZGY0N2YiLCJjb21tdW5pdH1fc3VwcG9ydGVkIjpmYWxzZSwiZXhwIjoxNzM4MTM30Dg1LCJnZw5
Request URL
 https://api4.thetvdb.com/v4/movies/filter?country=usa&lang=eng&sort=score&year=2005
Server response
            Details
Code
200
             Response body
               "status": "success",
                "data": [
                   "name": "Charlie and the Chocolate Factory",
                   "slug": "charlie-and-the-chocolate-factory",
                   "image": "/banners/movies/564/posters/564.jpg",
                   "nameTranslations": null,
                    "overviewTranslations": null,
                   "aliases": null,
                   "score": 3159110,
                    "runtime": 115,
                    "status": {
                     "name": "Released",
                     "recordType": "movie",
                     "keepUpdated": true
                    "lastUpdated": "2024-12-26 20:00:29",
                    "year": "2005"
```

## Fin del tema 7

Módulo de Desarrollo de Interfaces 2º DAM

